

# REGOLAMENTO TECNICO SPORTIVO

(edizione 2019 – modificata con Atti ufficiali n. 10/2019)

## INDICE

### PARTE PRIMA – NORME GENERALI

#### LIBRO I – PRINCIPI GENERALI DELLE COMPETIZIONI INDIVIDUALI

Articolo 1.1 – Discipline gestite dalla F.I.T	pag. 10
Articolo 1.2 – Attività agonistica o non agonistica	pag. 10
Articolo 1.3 – Limiti alla partecipazione	pag. 11
Articolo 1.4 – Dotazione ed impiego dei defibrillatori	pag. 11

#### **Titolo 1.I - Tipologia delle competizioni**

Articolo 1.1.1 – Competizioni autorizzate e calendario	pag. 11
Articolo 1.1.2 – Incontri fra rappresentative nazionali	pag. 12
Articolo 1.1.3 – Tornei internazionali	pag. 12
Articolo 1.1.4 – Campionati nazionali e territoriali	pag. 12
Articolo 1.1.5 – Tornei di categoria open	pag. 13
Articolo 1.1.6 – Tornei di categoria limitati	pag. 13
Articolo 1.1.7 – Tornei di settore di età	pag. 13
Articolo 1.1.8 – Circuiti di tornei	pag. 13
Articolo 1.1.9 – Manifestazioni non agonistiche	pag. 12
Articolo 1.1.10 – Tornei sociali	pag. 14
Articolo 1.1.11 – Tornei a squadre	pag. 14
Articolo 1.1.12 – Manifestazioni atipiche	pag. 14

#### **Titolo 1.II - Approvazione delle competizioni**

Articolo 1.2.1 – Approvazione federale	pag. 15
Articolo 1.2.2 – Modalità per l'approvazione	pag. 15

#### **Titolo 1.III - Iscrizione alle competizioni**

Articolo 1.3.1 – Modalità per l'iscrizione	pag. 16
Articolo 1.3.2 – Quote d'iscrizione e penalità	pag. 17

#### **Titolo 1.IV – Modalità di disputa delle competizioni**

Articolo 1.4.1 – Principi generali	pag. 17
Articolo 1.4.2 – Durata delle competizioni individuali	pag. 18
Articolo 1.4.3 – Limite degli incontri	pag. 18
Articolo 1.4.4 – Compilazione dei tabelloni e formazione dei gironi	pag. 18

#### **Titolo 1.V – Compilazione dei tabelloni ad eliminazione diretta**

Articolo 1.5.1 – Definizioni e regole generali dei tabelloni	pag. 18
Articolo 1.5.2 – Teste di serie	pag. 19
Articolo 1.5.3 – Designazione delle teste di serie	pag. 19

Articolo 1.5.4 – Tabellone di estrazione (con partenza in linea)	pag. 20
Articolo 1.5.5 – Tabellone di selezione (ad ingresso progressivo)	pag. 20
Articolo 1.5.6 – Tabellone a sezioni	pag. 21
Articolo 1.5.7 – Aspèttiti, conclusione dei tabelloni intermedi e prove di consolazione	pag. 21
Articolo 1.5.8 – Tabellone ad eliminazione diretta con recupero dei perdenti	pag. 22
Articolo 1.5.9 – Perdente fortunato (lucky loser)	pag. 22
Articolo 1.5.10 – Sostituzioni	pag. 22

### **Titolo 1.VI – Composizione e svolgimento dei gironi**

Articolo 1.6.1 – Gironi	pag. 23
Articolo 1.6.2 – Composizione dei gironi	pag. 23
Articolo 1.6.3 – Classifica dei gironi	pag. 23

### **Titolo 1.VII – Ordine di gioco**

Articolo 1.7.1 – Ordine di gioco giornaliero	pag. 24
Articolo 1.7.2 – Numero massimo di incontri – Riposi	pag. 24
Articolo 1.7.3 – Ritardo nel presentarsi in campo	pag. 25
Articolo 1.7.4 – Incontri interrotti	pag. 25

### **Titolo 1.VIII – Funzioni e compiti degli ufficiali di gara**

Articolo 1.8.1 – Arbitraggio	pag. 26
Articolo 1.8.2 – Compiti del Giudice arbitro o del Direttore di gara	pag. 26
Articolo 1.8.3 – Referto arbitrale	pag. 26
Articolo 1.8.4 – Rapporto disciplinare	pag. 27
Articolo 1.8.5 – Verbale di gara	pag. 27

## **LIBRO II – CODICE DI CONDOTTA**

Articolo 2.1 – Scopo ed applicazione	pag. 27
Articolo 2.2 – Puntualità	pag. 28
Articolo 2.3 – Assenza - Ritiro	pag. 28
Articolo 2.4 – Abbigliamento ed equipaggiamento	pag. 28
Articolo 2.5 – Pubblicità	pag. 28
Articolo 2.6 – Palleggio preliminare	pag. 29
Articolo 2.7 – Gioco continuo	pag. 29
Articolo 2.8 – Violazioni di tempo e relative penalità	pag. 29
Articolo 2.9 – Massimo impegno	pag. 30
Articolo 2.10 – Istruttore ed istruzioni ai giocatori	pag. 30
Articolo 2.11 – Lancio di palle, racchette od altro equipaggiamento	pag. 30
Articolo 2.12 – Parole e gesti osceni - Abusi verbali	pag. 30
Articolo 2.13 – Offese verbali	pag. 31
Articolo 2.14 – Aggressione	pag. 31
Articolo 2.15 – Abbandono del campo	pag. 31
Articolo 2.16 – Mancato completamento dell'incontro	pag. 31
Articolo 2.17 – Doppio	pag. 31
Articolo 2.18 – Premiazione	pag. 31
Articolo 2.19 – Comportamento antisportivo	pag. 32
Articolo 2.20 – Punteggio penalizzato per violazioni del Codice	pag. 32

## **LIBRO III – PREMI E RIMBORSI**

Articolo 3.1 – Premi	pag. 32
Articolo 3.2 – Coppe e premi poliennali	pag. 32
Articolo 3.3 – Trasmissione dei premi poliennali	pag. 33

Articolo 3.4 – Competizioni interrotte	pag. 33
Articolo 3.5 – Rimborsi di spese ai concorrenti	pag. 33
Articolo 3.6 – Rimborsi di spese agli Ufficiali di gara	pag. 33

#### **LIBRO IV - ORGANISMI DI CONTROLLO REGOLAMENTARE E DISCIPLINARE**

Articolo 4.1 – Organismi di controllo regolamentare e disciplinare	pag. 33
Articolo 4.2 – Provvedimenti del Giudice arbitro	pag. 34
Articolo 4.3 – Reclami	pag. 34
Articolo 4.4 – Decisioni del Giudice arbitro	pag. 34
Articolo 4.5 – Decisioni sull'applicazione delle Regole di gioco	pag. 35
Articolo 4.6 – Decisioni in materia tecnica	pag. 35
Articolo 4.7 – Decisioni in altre materie	pag. 35
Articolo 4.8 – Commissario di campo	pag. 35
Articolo 4.9 – Commissario di gara regionale	pag. 35
Articolo 4.10 – Provvedimenti del Commissario di gara regionale	pag. 35
Articolo 4.11 – Commissario di gara nazionale e suoi provvedimenti	pag. 36
Articolo 4.12 – Decisioni del Commissario di gara	pag. 36
Articolo 4.13 – Non modificabilità del risultato della gara	pag. 37
Articolo 4.14 – Sedi dei Commissari di gara	pag. 37

#### **LIBRO V - ATTIVITÀ NON AGONISTICA**

Articolo 5.1 – Ammissione dei giocatori	pag. 37
Articolo 5.2 – Tesseramento	pag. 37
Articolo 5.3 – Modalità tecniche e limitazioni	pag. 37
Articolo 5.4 – Partecipazione dei tesserati atleti agonisti	pag. 38

#### **LIBRO VI – CAMPIONATI NAZIONALI INDIVIDUALI**

Articolo 6.1 – Definizione	pag. 39
Articolo 6.2 – Titoli – Premi	pag. 39
Articolo 6.3 – Data e località di svolgimento	pag. 39
Articolo 6.4 – Iscrizioni	pag. 39
Articolo 6.5 – Ammissione	pag. 40
Articolo 6.6 – Limite degli incontri	pag. 40
Articolo 6.7 – Teste di serie	pag. 40
Articolo 6.8 – Durata dei Campionati	pag. 40

#### **LIBRO VII – CAMPIONATI NAZIONALI A SQUADRE**

##### **Titolo 7.I - Principi generali**

##### Capo I - Definizione dei Campionati a squadre

Articolo 7.1.1 – Generalità e definizioni	pag. 41
Articolo 7.1.2 – Elenco dei Campionati	pag. 41
Articolo 7.1.3 – Titolo - Premi	pag. 42
Articolo 7.1.4 – Attribuzione di voti	pag. 42
Articolo 7.1.5 – Pubblicità e comunicazioni	pag. 42
Articolo 7.1.6 – Disposizioni regolamentari e di coordinamento	pag. 42

##### Capo II - Ammissione ed iscrizioni ai Campionati

Articolo 7.1.7 – Ammissione dell'affiliato	pag. 42
Articolo 7.1.8 – Limitazioni alla partecipazione dei tesserati	pag. 43
Articolo 7.1.9 – Squadre ammesse e campi richiesti	pag. 43

Articolo 7.1.10 – Iscrizione della squadra

pag. 43

### Capo III – Formula degli incontri intersociali

Articolo 7.1.11 – Formula degli incontri individuali	pag. 44
Articolo 7.1.12 – Limite degli incontri individuali	pag. 44
Articolo 7.1.13 – Sede degli incontri intersociali	pag. 44
Articolo 7.1.14 – Sede neutrale	pag. 44

### Capo IV – Modalità di disputa

Articolo 7.1.15 – Formula di disputa	pag. 45
Articolo 7.1.16 – Formula a girone	pag. 45
Articolo 7.1.17 – Girone finale in sede unica	pag. 45
Articolo 7.1.18 – Formula con tabellone ad eliminazione diretta	pag. 46

## **Titolo 7.II – Incontri intersociali**

### Capo I - Disposizioni comuni

Articolo 7.2.1 – Campi	pag. 46
Articolo 7.2.2 – Data ed orario dell'incontro intersociale	pag. 47
Articolo 7.2.3 – Obblighi dell'affiliato ospitante.	pag. 47
Articolo 7.2.4 – Violazione degli obblighi di ospitalità	pag. 47
Articolo 7.2.5 – Responsabilità oggettiva	pag. 47
Articolo 7.2.6 – Giudice arbitro	pag. 48
Articolo 7.2.7 – Capitano della squadra	pag. 48

### Capo II – Svolgimento degli incontri intersociali

Articolo 7.2.8 – Operazioni preliminari	pag. 49
Articolo 7.2.9 – Posizione irregolare dei componenti della squadra. Ammissione sub giudice	pag. 49
Articolo 7.2.10 – Formazione della squadra e classifica dei giocatori	pag. 49
Articolo 7.2.11 – Ordine di gioco	pag. 50
Articolo 7.2.12 – Doppio supplementare	pag. 50

### Capo III - Assenze, rinunce, ritiri, rinvii e sospensioni

Articolo 7.2.13 – Assenza del Giudice arbitro designato	pag. 51
Articolo 7.2.14 – Assenza del Direttore di gara	pag. 51
Articolo 7.2.15 – Assenza degli arbitri	pag. 51
Articolo 7.2.16 – Assenza della squadra	pag. 52
Articolo 7.2.17 – Ritardo della squadra	pag. 52
Articolo 7.2.18 – Assenza del capitano	pag. 52
Articolo 7.2.19 – Assenza dei giocatori	pag. 52
Articolo 7.2.20 – Rinuncia o ritiro in un incontro intersociale	pag. 52
Articolo 7.2.21 – Rinuncia o ritiro in uno o più incontri individuali	pag. 53
Articolo 7.2.22 – Rinvio degli incontri intersociali non iniziati	pag. 53
Articolo 7.2.23 – Sospensione e prosecuzione degli incontri intersociali	pag. 53

### Capo IV – Risultati e referti

Articolo 7.2.24 – Risultato degli incontri intersociali	pag. 54
Articolo 7.2.25 – Referto arbitrale e allegati	pag. 54
Articolo 7.2.26 – Trasmissione dei risultati	pag. 54

**PARTE SECONDA - NORME SETTORIALI****LIBRO VIII - SETTORE TENNIS**

Articolo 8.1 – Limitazioni e condizioni per l’attività under 10 pag. 55

**Titolo 8.I – Campionati nazionali individuali**

## Capo I – Definizioni e generalità

Articolo 8.1.1 – Prove dei Campionati pag. 56  
 Articolo 8.1.2 – Campionati di categoria di classifica pag. 56  
 Articolo 8.1.3 – Campionati di settore di età pag. 56  
 Articolo 8.1.4 – Limiti all’ammissione pag. 56  
 Articolo 8.1.5 – Qualificazioni regionali e nazionali pag. 57  
 Articolo 8.1.6 - Parametri di ammissione pag. 57  
 Articolo 8.1.7 – Ammissioni senza qualificazione pag. 57  
 Articolo 8.1.8 - Modalità di disputa pag. 58

## Capo II – I singoli Campionati nazionali

Articolo 8.1.9 - Campionato nazionale di seconda categoria pag. 58  
 Articolo 8.1.10 - Campionato nazionale di terza categoria pag. 58  
 Articolo 8.1.11 - Campionato nazionale under 16 pag. 58  
 Articolo 8.1.12 - Campionato nazionale under 14 pag. 58  
 Articolo 8.1.13 - Campionato nazionale under 13 pag. 58  
 Articolo 8.1.14 - Campionato nazionale under 12 pag. 59  
 Articolo 8.1.15 - Campionato nazionale under 11 pag. 59  
 Articolo 8.1.16 - Campionato nazionale over 35 pag. 59  
 Articolo 8.1.17 - Campionato nazionale veterani pag. 59

## Capo III – Campionati regionali

Articolo 8.1.18 - Campionato regionale under 18 pag. 59  
 Articolo 8.1.19 - Campionato regionale under 10 pag. 59

**Titolo 8.II – Campionati nazionali a squadre**

## Capo I – Campionato degli affiliati

Articolo 8.2.1 – Fasi di svolgimento del Campionato pag. 59  
 Articolo 8.2.2 – Norme in deroga nelle fasi regionali pag. 60  
 Articolo 8.2.3 – Formula degli incontri intersociali ed individuali pag. 60  
 Articolo 8.2.4 – Numero di squadre ammesse pag. 60  
 Articolo 8.2.5 – Limitazioni alla partecipazione dei tesserati pag. 61  
 Articolo 8.2.6 – Ammissione e composizione della squadra pag. 61  
 Articolo 8.2.7 – Norme settoriali per la serie A1 pag. 63  
 Articolo 8.2.8 – Composizione di più squadre iscritte pag. 63  
 Articolo 8.2.9 – Campi richiesti pag. 63  
 Articolo 8.2.10 – Ordine di gioco pag. 64

## Capo II – Divisioni regionali del Campionato degli affiliati

Articolo 8.2.11 – Organizzazione delle divisioni regionali pag. 65  
 Articolo 8.2.12 – Formula di svolgimento delle divisioni regionali pag. 65  
 Articolo 8.2.13 – Divisione regionale di serie C pag. 65

Articolo 8.2.14 – Assenza degli ufficiali di gara pag. 65

### Capo III – Divisioni nazionali del Campionato degli affiliati

Articolo 8.2.15 – Organizzazione delle divisioni nazionali pag. 66  
 Articolo 8.2.16 – Ammissione alle divisioni nazionali pag. 66  
 Articolo 8.2.17 – Formula di svolgimento delle divisioni nazionali pag. 66  
 Articolo 8.2.18 – Punteggio nella fase a girone delle divisioni nazionali pag. 66  
 Articolo 8.2.19 – Tabellone ad eliminazione diretta nelle divisioni nazionali pag. 67  
 Articolo 8.2.20 – Sede degli incontri ad eliminazione diretta pag. 67  
 Articolo 8.2.21 – Mancata iscrizione e sostituzioni pag. 67

### Capo IV – Campionati giovanili

Articolo 8.2.22 – Elenco dei Campionati pag. 68  
 Articolo 8.2.23 – Fasi di svolgimento dei Campionati pag. 69  
 Articolo 8.2.24 – Formula degli incontri intersociali ed individuali pag. 69  
 Articolo 8.2.25 – Giocatori e squadre ammessi pag. 69  
 Articolo 8.2.26 – Limitazioni alla partecipazione dei tesserati pag. 69  
 Articolo 8.2.27 – Composizione di più squadre iscritte pag. 70  
 Articolo 8.2.28 - Formazione delle squadre under 10 pag. 70  
 Articolo 8.2.29 – Campi richiesti pag. 70  
 Articolo 8.2.30 – Organizzazione della fase regionale pag. 71  
 Articolo 8.2.31 – Formula di svolgimento della fase regionale pag. 71  
 Articolo 8.2.32 – Qualificazione per la prima fase nazionale pag. 71  
 Articolo 8.2.33 – Assenza del Giudice arbitro designato nelle fasi regionali pag. 71  
 Articolo 8.2.34 – Fasi nazionali pag. 71  
 Articolo 8.2.35 – Prima fase nazionale pag. 71  
 Articolo 8.2.36 – Seconda fase nazionale pag. 72

### Capo V – Campionati veterani

Articolo 8.2.37 – Elenco dei Campionati pag. 72  
 Articolo 8.2.38 – Fasi di svolgimento dei Campionati pag. 72  
 Articolo 8.2.39 – Formula degli incontri intersociali ed individuali pag. 72  
 Articolo 8.2.40 – Squadre ammesse e requisiti pag. 72  
 Articolo 8.2.41 – Limitazioni alla partecipazione dei tesserati pag. 73  
 Articolo 8.2.42 – Composizione di più squadre iscritte pag. 73  
 Articolo 8.2.43 – Campi richiesti pag. 73  
 Articolo 8.2.44 – Fase regionale pag. 74  
 Articolo 8.2.45 – Formula di svolgimento della fase regionale pag. 74  
 Articolo 8.2.46 – Qualificazione per la prima fase nazionale pag. 74  
 Articolo 8.2.47 – Assenza del Giudice arbitro designato nelle fasi regionali pag. 74  
 Articolo 8.2.48 – Fasi nazionali pag. 75  
 Articolo 8.2.49 – Prima fase nazionale pag. 75  
 Articolo 8.2.50 – Seconda fase nazionale pag. 75

### **Titolo 8.III – Trofeo F.I.T.**

Articolo 8.3.1 – Definizione pag. 75  
 Articolo 8.3.2 – Punteggio per il Trofeo F.I.T. pag. 75

### **LIBRO IX – SETTORE BEACH TENNIS**

Articolo 9.1 – Settore beach tennis pag. 77  
 Articolo 9.2 - Limite degli incontri e punteggio nelle gare agonistiche pag. 77  
 Articolo 9.3 - Limite degli incontri e punteggio nelle gare non agonistiche pag. 77

Articolo 9.4 - Teste di serie	pag. 77
Articolo 9.5 – Elencazione e formula dei Campionati individuali	pag. 78
Articolo 9.6 – Elencazione e formula dei Campionati a squadre	pag. 79
Articolo 9.7 – Incontro intersociale nei Campionati a squadre	pag. 79
Articolo 9.8 – Fasi del Campionato a squadre	pag. 79

### **LIBRO X – SETTORE PADEL**

Articolo 10.1 - Competizioni federali	pag. 79
Articolo 10.2 – Ammissione alle gare	pag. 80
Articolo 10.3 – Prove dei Campionati individuali	pag. 80
Articolo 10.4 – Formula del Campionato a squadre	pag. 80
Articolo 10.5 – Fasi del Campionato a squadre	pag. 80

### **LIBRO XI – SETTORE TENNIS IN CARROZZINA**

#### **Titolo 11.I – Competizioni individuali**

Articolo 11.1.1 – Tipologia delle competizioni	pag. 81
Articolo 11.1.2 – Campionato nazionale di società	pag. 81
Articolo 11.1.3 – Tornei nazionali	pag. 81
Articolo 11.1.4 – Master nazionale	pag. 82
Articolo 11.1.5 – Modalità di disputa del master	pag. 82

#### **Titolo 11.II - Campionati individuali**

Articolo 11.2.1 – Campionati italiani individuali	pag. 82
Articolo 11.2.2 – Prove dei Campionati individuali	pag. 83
Articolo 11.2.3 – Caratteristiche dei Campionati individuali	pag. 83
Articolo 11.2.4 - Ammissione, date e località di svolgimento	pag. 83
Articolo 11.2.5 - Svolgimento	pag. 83
Articolo 11.2.6 – Gare di singolare	pag. 83
Articolo 11.2.7 – Gare di doppio	pag. 84
Articolo 11.2.8 – Limite degli incontri	pag. 84
Articolo 11.2.9 – Compilazione del tabellone	pag. 84

#### **Titolo 11.III - Campionati a squadre**

Articolo 11.3.1 – Caratteristiche	pag. 85
Articolo 11.3.2 – Ammissione delle squadre	pag. 85
Articolo 11.3.3 – Compilazione del tabellone	pag. 85
Articolo 11.3.4 – Formula degli incontri	pag. 85

### **APPENDICI ED ALLEGATI**

Appendice I – Tandem tennis	pag. 86
Appendice II – Codice di arbitraggio senza arbitro	pag. 87
Appendice III – Compilazione del foglio di arbitraggio	pag. 90
Appendice IV – Vademecum organizzativo per i tornei di tennis in carrozzina	pag. 95
Allegato n. 1 – Programma-regolamento di una competizione individuale	pag. 98
Allegato n. 2 – Programma-regolamento di una competizione individuale di tandem tennis	pag. 101
Allegato n. 3 – Dichiarazione liberatoria per mancata presentazione della tessera atleta nei tornei individuali	pag. 104
Allegato n. 4 – Dichiarazione liberatoria per mancata presentazione della tessera atleta nei Campionati a squadre	pag. 104



Allegato n. 5 – Dichiarazione liberatoria per mancata presentazione della tessera atleta non agonista nelle gare non agonistiche	pag. 104
Allegato n. 6 – Disposizione delle teste di serie	pag. 106
Allegato n. 7 – Modalità di compilazione dei gironi	pag. 107
Allegato n. 8 – Tabelloni nazionali del Campionato degli affiliati	pag. 108
Allegato n. 9 – Tabellone ad eliminazione diretta con recupero dei perdenti	pag. 113
Allegato n. 10 – Tabellone con recupero e graduatoria dei perdenti (c.d. “a specchio”)	pag. 113
Allegato n. 11 – Reclami: presentazione ed iter procedurale	pag. 114
Allegato n. 12 – Riepilogo delle modalità di disputa degli incontri nei Campionati a squadre	pag. 115
Allegato n. 13 – Riepilogo delle conseguenze dell’assenza di partecipanti agli incontri intersociali ed individuali	pag. 116
Allegato n. 14 – Fac-simile della dichiarazione DAE	pag. 115
Allegato n. 15 – Possibili denominazioni e limitazioni delle manifestazioni individuali	pag. 116

# PARTE PRIMA

## NORME GENERALI

### LIBRO I

#### PRINCIPI GENERALI DELLE COMPETIZIONI INDIVIDUALI

##### Articolo 1.1 – Discipline gestite dalla F.I.T.

1. La F.I.T. gestisce, in forma esclusiva, per la parte relativa all'attività agonistica di prestazione, e con specifici settori dell'organizzazione federale, le seguenti discipline sportive:
  - a) tennis;
  - b) beach tennis;
  - c) padel;
  - d) tennis in carrozzina.
2. A tutti i predetti settori si applicano le norme contenute in tutti i Regolamenti federali, nei quali la dizione "tennis" si riferisce anche a tutte le altre, se non diversamente indicato.
3. Il Regolamento tecnico sportivo contiene le norme che regolano lo svolgimento delle gare, individuali od a squadre: nella parte generale sono contenute quelle riferite a tutti i settori, mentre le norme settoriali per i Campionati, individuali od a squadre, e per ogni singolo settore sono riportate separatamente nel presente regolamento.
4. Le norme di seguito esposte fanno riferimento all'adozione di procedure informatiche, gestite da programmi informatici federali, ma sono valide, con gli adattamenti necessari od opportuni, anche per l'adozione di procedure cartacee, nei casi in cui non sia possibile l'adozione di quelle informatiche.

##### Articolo 1.2 – Attività agonistica o non agonistica

1. L'attività agonistica costituisce l'attività ordinaria della F.I.T., da essa approvata; richiede, per regolamento, la presenza obbligatoria del Giudice arbitro.
2. Agonistica è anche ogni attività che concorra a determinare una valutazione dell'atleta in termini di classifica, come previsto dal regolamento annualmente approvato dal Consiglio federale.
3. Per attività non agonistica si intende un'attività sportiva non praticata sistematicamente o continuativamente, con un contenuto competitivo limitato ed un livello tecnico inferiore a quello agonistico.
4. L'attività non agonistica non richiede, per regolamento, la presenza obbligatoria del Giudice arbitro, ma quella di un direttore di gara che ne svolge le funzioni ed i compiti, e:
  - a) è accessibile di norma solo ai possessori, per ogni settore, di tessera atleta non agonista o di tessera atleta con classifica massima di 4.4, con esclusione, per le sole gare di singolare, di coloro che siano stati classificati, dopo il 2003, in terza categoria, indipendentemente dalla classifica attuale;
  - b) non può assegnare premi in denaro o in valori equivalenti;
  - c) non può assegnare punteggi per la redazione delle classifiche, né a qualunque titolo avere effetto sulle stesse;
  - d) deve svolgersi con l'applicazione di sistemi di punteggio ridotti.
5. Il Consiglio federale può ampliare la partecipazione dei tesserati atleti, di cui alla seconda parte del precedente punto a), a coloro che abbiano superato in carriera la citata classifica.
6. Nel libro quinto sono riportate le norme relative anche alla definizione dei casi in cui l'attività non agonistica è accessibile ai tesserati agonisti, mentre l'attività agonistica non è mai accessibile ai tesserati non agonisti.
7. In nessun caso è possibile partecipare all'attività sportiva federale di qualsiasi tipo (agonistica o non agonistica) senza il possesso della tessera federale atleta o atleta non agonista per il rispettivo settore.

### Articolo 1.3 – Limiti alla partecipazione

1. Se la competizione è limitata territorialmente, l'accesso dei giocatori può essere definito esclusivamente sulla base della tessera federale, e quindi della sede dell'affiliato di appartenenza, escluso ogni diverso criterio (nascita, residenza od altro), salva diversa esplicita previsione solo per gare particolari direttamente organizzate dalla FIT.
2. Nei tornei nazionali, con esclusione dei Campionati individuali in tutte le loro fasi e comunque denominati, è consentita la partecipazione di giocatori stranieri tesserati della rispettiva federazione nazionale, se previsto nel programma regolamento e previa valutazione di classifica da parte della F.I.T.; in tal caso mantengono la definizione specifica con l'aggiunta della dizione "a partecipazione straniera".
3. Nei Campionati a squadre, la partecipazione di giocatori stranieri:
  - a) per il Campionato degli affiliati – divisioni nazionali di serie A1, A2 e B e divisione regionale di serie C, è consentita nel limite di uno in ciascuna formazione di ogni squadra, presentata al Giudice arbitro di ciascun incontro intersociale, anche se diverso da quello o quelli già inclusi nelle precedenti formazioni;
  - b) per il Campionato degli affiliati – divisione regionale di serie D, può essere consentita o non essere consentita secondo le indicazioni approvate da ciascun Comitato regionale, anche in deroga alle previsioni di carattere generale del presente regolamento.
4. La partecipazione di giocatori stranieri non è mai consentita:
  - a) nei Campionati individuali di tutti i settori, sia nazionali, sia territoriali;
  - a) nei Campionati a quadre e manifestazioni a squadre veterani del settore tennis;
  - b) nei Campionati a squadre giovanili del settore tennis;
  - c) nei Campionati a squadre di beach tennis;
  - d) nei Campionati a squadre di padel;
  - e) nei Campionati a squadre di tennis in carrozzina.
5. Il Consiglio federale può autorizzare annualmente la partecipazione di tesserati di cittadinanza straniera ad uno o più dei Campionati elencati al precedente comma 4), lettere c), d) ed e).

### Articolo 1.4 – Dotazione ed impiego dei defibrillatori

1. Gli affiliati che ospitano manifestazioni individuali o a squadre hanno l'obbligo di accertare, prima dell'inizio delle gare:
  - a) la presenza del defibrillatore semiautomatico (DAE) o a tecnologia più avanzata all'interno dell'impianto sportivo, la regolare manutenzione e il funzionamento dello stesso;
  - b) la presenza durante le gare di una persona debitamente formata per il suo uso.
2. Debbono quindi rilasciare all'ufficiale di gara una specifica dichiarazione DAE (v. fac simile in allegato n. 14) del presidente o di persona da lui delegata circa la presenza del defibrillatore regolarmente mantenuto e funzionante e della persona formata per il suo uso.
3. L'inadempimento di tali obblighi determina l'impossibilità di svolgere le gare .

## TITOLO I

### TIPOLOGIA DELLE COMPETIZIONI

#### Articolo 1.1.1 – Competizioni autorizzate e calendario

1. Le competizioni riconosciute dalla F.I.T., individuali e a squadre, per ciascuno dei quattro settori, si distinguono in:
  - a) internazionali
    - 1) incontri fra rappresentative nazionali;
    - 2) tornei internazionali;

- b) nazionali<sup>(1)</sup>
- 1) Campionati nazionali;
  - 2) tornei di categoria:
    - tornei open;
    - tornei limitati;
  - 3) tornei di settore di età;
    - tornei giovanili;
    - tornei veterani;
  - 4) circuiti di tornei;
  - 5) tornei a squadre;
  - 6) manifestazioni non agonistiche;
  - 7) tornei sociali;
  - 8) manifestazioni atipiche.
2. La F.I.T. compila, per ogni disciplina sportiva gestita, il calendario delle competizioni internazionali che si svolgono in Italia e di quelle nazionali da essa indette ed approvate.
3. Una competizione in calendario può essere rinviata dalla F.I.T. su richiesta concorde delle parti o per causa di forza maggiore.

#### **Articolo 1.1.2 - Incontri fra rappresentative nazionali**

1. Gli incontri tra rappresentative nazionali sono costituiti dagli incontri tra squadre nazionali di qualsiasi categoria o settore di età.
2. L'organizzazione è esclusiva competenza della F.I.T., che designa l'affiliato sui campi del quale l'incontro ha luogo e prescrive tutte le modalità tecniche ed organizzative della manifestazione.

#### **Articolo 1.1.3 - Tornei internazionali**

1. La qualifica di torneo internazionale è concessa alle competizioni indette e controllate dagli organismi internazionali riconosciuti dalla F.I.T., aperte ai giocatori di diversa cittadinanza in regola con lo statuto della Federazione internazionale e di quella di appartenenza.
2. I giocatori under 18, 16, 14 e 12, interessati a partecipare all'estero a competizioni individuali, devono ottenere preventiva autorizzazione dal competente organo tecnico.
3. I giocatori, ad eccezione di quelli classificati in prima categoria, che prendano parte all'estero a competizioni individuali, devono comunicare preventivamente alla Segreteria federale la partecipazione e, successivamente, trasmettere i risultati ottenuti, con le modalità indicate nel "Metodo per la definizione delle classifiche federali".
4. L'inosservanza di tale obbligo costituisce infrazione disciplinare.

#### **Articolo 1.1.4 - Campionati nazionali e territoriali**

1. I Campionati nazionali, individuali e a squadre, sono indetti dalla F.I.T. (o dai Comitati regionali per quelli territoriali) che ne fissa annualmente le date e ne regola e controlla lo svolgimento in conformità delle specifiche regole, le cui previsioni prevalgono su quelle generali.
2. L'organizzazione dei Campionati (o delle fasi dei medesimi) che si svolgono in sede unica può essere affidata dal Consiglio federale agli affiliati che ne facciano tempestiva richiesta, che dispongano di impianti idonei per quantità e qualità e che siano in grado di garantirne il regolare svolgimento.
3. Il termine "Campionati" è riservato alle competizioni indette ed organizzate dalla FIT o sotto il suo controllo diretto; tuttavia il termine può essere usato anche:
  - a) per le gare analoghe, territorialmente limitate, indette ed organizzate dagli organi federali periferici (Campionati regionali o provinciali);
  - b) per gare, regolarmente autorizzate, promosse od organizzate da enti nazionali, come ordini professionali, associazioni di categoria, ecc.; se l'ente promotore non è affiliato, l'organizzazione deve essere affidata ad un affiliato.

---

<sup>(1)</sup> In allegato n. 15 è riportato un elenco indicativo delle denominazioni assumibili dalle manifestazioni qui elencate e delle limitazioni a cui possono essere sottoposte.

### **Articolo 1.1.5 - Tornei di categoria open**

1. La qualifica di tornei open è concessa alle competizioni aperte ai giocatori di qualunque categoria di classifica, senza limitazioni, tranne quella riferita al numero massimo di partecipanti, indicato nel programma regolamento, ammessi in ordine decrescente di classifica; a parità, l'ordine può essere determinato, con esplicita indicazione nel programma regolamento, secondo l'età o, solo nei casi di tornei inclusi in un circuito, in base alla graduatoria del circuito stesso, se prevista.
2. Per la limitazione può applicarsi anche il criterio in ordine cronologico di iscrizione, indicato nel programma regolamento. (adottabile solo in presenza di una procedura informatica per l'iscrizione, approvata dalla FIT).
3. La conclusione dei tabelloni intermedi è obbligatoria per le sezioni per non classificati e per quelle in cui sono inclusi i giocatori di vertice di ciascuna categoria (4.1, 3.1, 2.1).

### **Articolo 1.1.6 - Tornei di categoria limitati**

1. La qualifica di tornei di prima, seconda, terza o quarta categoria è concessa alle competizioni riservate ai giocatori della rispettiva categoria e di una o più di quelle inferiori, se espressamente previsto nel programma-regolamento.
2. Dette competizioni possono essere limitate in rapporto alla classifica massima o minima dei partecipanti, nonché ad un numero massimo di partecipanti, indicati nel programma regolamento, unitamente ai criteri di ammissione (classifica od ordine di iscrizione, quest'ultimo adottabile solo in presenza di una procedura informatica per l'iscrizione, approvata dalla FIT).
3. La conclusione dei tabelloni intermedi non è obbligatoria.

### **Articolo 1.1.7 - Tornei di settore di età**

1. La qualifica di tornei di settore è concessa alle competizioni riservate ai giocatori dei settori under od over.
2. Sono tornei giovanili quelli riservati ai settori under 18, 16, 14 (o 13), 12 (o 11) e 10; sono nazionali o locali e la partecipazione è consentita anche ai settori di età inferiori, se non espressamente esclusi, fatte salve, in ogni caso, le limitazioni per gli under 10.
3. Sono tornei veterani quelli riservati ai settori over 35 e seguenti, in cui la partecipazione è consentita anche a tutti i settori di età superiori, se non espressamente esclusi.
4. Dette competizioni possono essere riservate ad uno o più settori di tesserati o limitate ad un anno di età dei partecipanti o anche in rapporto alla classifica massima o minima dei partecipanti, nonché ad un numero massimo di partecipanti, indicati nel programma regolamento, unitamente ai criteri di ammissione (classifica od età od ordine di iscrizione, quest'ultimo adottabile solo in presenza di una procedura informatica per l'iscrizione, approvata dalla FIT).
5. La conclusione dei tabelloni intermedi non è obbligatoria.

### **Articolo 1.1.8 - Circuiti di tornei**

1. La qualifica di circuiti di tornei è attribuita alla serie di manifestazioni che, comprendendo due o più competizioni, disputate presso almeno due affiliati diversi, prevedono una particolare classificazione dei risultati conseguiti e possono dar luogo ad una fase finale (master) riservata ai primi classificati.
2. I circuiti si dividono in:
  - a) provinciali;
  - b) regionali;
  - c) nazionali;
 a seconda dell'ambito territoriale di svolgimento delle prove che li costituiscono.
3. La tassa di approvazione del circuito, fissata annualmente dal Consiglio federale, va allegata alla domanda di approvazione del circuito ed è distinta dalla tassa di approvazione dei singoli tornei.
4. Indipendentemente dall'ambito territoriale di svolgimento, le singole prove di un circuito debbono avere lo stesso regolamento.
5. All'affiliato organizzatore del circuito non è dovuta alcuna tassa da parte degli affiliati che vi aderiscono.

6. L'affiliato organizzatore di ogni singola prova del circuito, compreso l'eventuale master, deve richiedere la relativa approvazione.
7. Fermi restando i massimali dei premi annualmente fissati dal Consiglio federale per le singole prove di una competizione, per l'eventuale master detti massimali sono raddoppiati.
8. Tutti i tornei del circuito devono svolgersi su campi affiliati, salva autorizzazione speciale; in questa ultima ipotesi è dovuta una tassa, stabilita annualmente dal Consiglio federale, comprensiva dell'omologazione preventiva.

#### **Articolo 1.1.9 – Manifestazioni non agonistiche**

1. Le manifestazioni non agonistiche si svolgono con le modalità e le caratteristiche indicate per quelle agonistiche, se compatibili con la loro particolare natura.
2. La FIT può stabilire particolari forme di disputa delle manifestazioni non agonistiche, nell'ambito dei principi generali e delle norme di legge che qualificano tale tipologia di attività sportiva.

#### **Articolo 1.1.10 – Tornei sociali**

1. I tornei o campionati sociali sono promossi dagli affiliati esclusivamente per i propri tesserati, sono qualificati come attività non agonistica e consentono la partecipazione sia degli atleti agonisti sia degli atleti non agonisti.
2. L'approvazione non è obbligatoria, ma in ogni caso tutti i partecipanti sono soggetti alle norme dell'attività non agonistica (certificazione medica, tesseramento, adozione del punteggio ridotto, ecc.).

#### **Articolo 1.1.11 – Tornei a squadre**

1. I tornei, comunque denominati (triangolare, quadrangolare, esagonale, ecc.), prevedono la partecipazione di giocatori riuniti in squadre di qualunque tipologia e settore (di affiliato, di Comitato regionale, di mera occasione, under, over, ecc.) che si incontrano secondo le corrispondenti regole dei Campionati a squadre, in quanto applicabili, se non espressamente derogate nel programma regolamento.

#### **Articolo 1.1.12 – Manifestazioni atipiche**

1. Sono soggette ad autorizzazione specifica le manifestazioni di qualunque tipo che prevedano criteri di ammissione dei partecipanti o modalità di disputa delle gare parzialmente o totalmente diversi da quelli previsti espressamente nel presente regolamento (ad es. le esibizioni, gli incontri ed i tornei ad invito, le gare a cui partecipino meno di sedici giocatori o ai quali i partecipanti siano ammessi sulla base di criteri non oggettivi o nei quali i premi non siano basati sui piazzamenti conseguiti).
2. Devono essere autorizzate dal Consiglio federale e, se prevedono l'utilizzazione di impianti non omologati, è necessaria la preventiva omologazione del campo di gioco, da chiedere al Comitato regionale di competenza.
3. Il Consiglio federale può delegare l'autorizzazione parziale o totale di tali competizioni al Comitato regionale territorialmente competente in relazione alla località di svolgimento.
4. I tornei a svolgimento ridotto comunque denominati (rodeo, weekend, ecc.), con durata limitata ed adozione di uno o più delle procedure e metodi diversi di punteggio (v. Appendice V alle Regole di tennis), sono tuttavia soggetti ad approvazione federale secondo le norme delle competizioni tipiche.
5. Le competizioni organizzate sotto l'egida degli Enti di Promozione Sportiva convenzionati con la FIT, il cui elenco è pubblicato nel sito internet, non necessitano dell'approvazione federale.

## TITOLO II

## APPROVAZIONE DELLE COMPETIZIONI

**Articolo 1.2.1 - Approvazione federale**

1. Per organizzare competizioni federali, gli affiliati devono richiedere ed ottenere la preventiva approvazione della F.I.T.
2. L'autorizzazione, che viene concessa solo per le competizioni indicate nel presente regolamento, deve essere richiesta per ciascun tipo di manifestazione, secondo l'elencazione di cui all'articolo 1.1.1, comma 1, lettera b), anche se programmata in contemporanea nello stesso impianto.
3. L'approvazione di più manifestazioni, parzialmente o totalmente in contemporanea, consente il pagamento di un'unica tassa, nella misura maggiore tra quelle singolarmente previste, solo per i tornei di categoria, open e limitati.
4. Gli affiliati organizzatori ed i partecipanti sono tenuti alla stretta osservanza dei Regolamenti federali e delle Regole di gioco (tennis o beach tennis o padel o tennis in carrozzina).
5. Gli affiliati organizzatori debbono mettere a disposizione degli ufficiali di gara una postazione (computer, stampante, collegamento internet) per la redazione e l'invio telematico della documentazione; a tale scopo, per un'applicazione progressiva della norma, il Consiglio federale delibera a quali tipologie di gare l'obbligo si applica, costituendo infrazione disciplinare la sua violazione.
6. Le competizioni organizzate sotto l'egida degli Enti di Promozione Sportiva convenzionati con la FIT, il cui elenco è pubblicato nel sito internet, non necessitano dell'approvazione federale.

**Articolo 1.2.2 - Modalità per l'approvazione**

1. Per ottenere l'approvazione delle competizioni, occorre farne domanda alla quale vanno allegate:
  - a) la tassa di approvazione, nella misura annualmente stabilita dal Consiglio federale;
  - b) la bozza del programma-regolamento della manifestazione (un esempio del quale è riportato nell'allegato n. 1 al presente regolamento), contenente:
    - 1) la tipologia delle gare in programma ed i criteri di ammissione alle stesse, nel caso di previsione di limitazioni qualitative o quantitative;
    - 2) gli orari di inizio e di termine giornalieri di gioco (se si gioca con la luce naturale) o solo d'inizio (se si gioca in tutto od in parte con la luce artificiale), applicandosi le previsioni dell'articolo 1.7.1 per il termine;
    - 3) la marca ed il tipo delle palle, l'eventuale loro sostituzione (se non è indicata la sostituzione, almeno ciascun incontro deve iniziare con la disponibilità di quattro palle nuove od in buono stato);
    - 4) il numero dei campi, adeguato alle caratteristiche della manifestazione ed al numero previsto o prevedibile di partecipanti, la loro individuazione riportando i numeri dei campi così come contrassegnati nella mappa allegata alla domanda di affiliazione e la loro superficie:
      - (1) identica per ciascuna gara (ad es. singolare maschile), nelle gare o tabelloni liberi con presenza di giocatori di prima, seconda e terza categoria, mentre possono essere usate superfici diverse per gare diverse anche se della stessa competizione (ad es. singolare e doppio);
      - (2) anche diversa per ciascuna gara (ad es. singolare maschile) nelle gare o tabelloni riservati ai giocatori di quarta categoria, in quelli giovanili e veterani;
  - c) la richiesta di designazione degli Ufficiali di gara (Giudice arbitro ed arbitri) da parte degli organi di settore e l'indicazione del GA di affiliato nei casi in cui questo è obbligatorio;
  - d) la dichiarazione della disponibilità della postazione informatica per gli ufficiali di gara, limitatamente alle gare per le quali il Consiglio federale ne abbia deliberato l'obbligatorietà.
2. La domanda dell'approvazione, inoltrata con procedura informatica, sempre tramite il Comitato regionale competente, dall'affiliato che organizza la prova, deve essere indirizzata almeno trenta giorni prima dell'inizio della manifestazione:
  - a) al Consiglio federale, sentiti i rispettivi comitati di settore,
    - 1) per le competizioni internazionali, di ogni settore;

- 2) per le competizioni nazionali di tennis, definite annualmente dallo stesso Consiglio federale di propria competenza, in base alla tipologia od all'ammontare del monte premi;
  - 3) per le manifestazioni atipiche, di ogni settore;
  - b) al Comitato regionale competente per ogni altra competizione di tennis;
  - c) al Comitato regionale competente ovvero, per delega dello stesso ai fiduciari regionali o provinciali del beach tennis, per le altre competizioni di beach tennis;
  - d) al Comitato per il padel ovvero, per delega dello stesso, ai fiduciari regionali o provinciali del padel, per le altre competizioni di padel;
  - e) al Comitato per il tennis in carrozzina ovvero, per delega dello stesso, al Comitato regionale competente, per le altre competizioni di tennis in carrozzina.
  - f) al Comitato per l'attività non agonistica ovvero, per delega dello stesso, al Fiduciario regionale per l'attività non agonistica, per le manifestazioni non agonistiche.
3. La competenza all'approvazione, da parte del Comitato regionale, limitatamente a quelle che si svolgono nell'ambito della regione, permane anche quando le suddette competizioni siano inserite in circuiti nazionali.
4. L'affiliato organizzatore può diffondere il programma-regolamento della manifestazione soltanto dopo l'approvazione federale.
5. Ove non si utilizzino procedure informatiche, il programma-regolamento è redatto in quattro copie destinate: la prima alla segreteria federale o al Comitato del settore, la seconda all'organo periferico (Comitato regionale o delegato o fiduciario), la terza e la quarta all'affiliato organizzatore; di queste due copie con l'approvazione federale, una è per gli atti dell'affiliato ed una deve essere visibilmente affissa, per tutta la durata della manifestazione, negli impianti ove sono affissi tabelloni ed orari di gioco.
6. Modalità e termini settoriali possono essere previsti per le singole discipline nelle norme speciali del presente regolamento.

### TITOLO III

#### ISCRIZIONE ALLE COMPETIZIONI

##### **Articolo 1.3.1 – Modalità per l'iscrizione**

1. L'iscrizione, ove non sia prevista direttamente tramite il sistema informatico di gestione delle iscrizioni approvato dalla FIT, deve pervenire in forma scritta (posta ordinaria o elettronica, fax od altro) entro le ore dodici del secondo giorno antecedente l'inizio della gara alla quale il giocatore intende iscriversi (o del relativo tabellone, in casi di svolgimento con il sistema dei tabelloni concatenati) e deve essere effettuata con le modalità stabilite nel programma-regolamento della manifestazione.
2. L'iscrizione non è valida se il giocatore non ha contestualmente indicato:
- a) generalità complete, indirizzo di residenza o indirizzo di posta elettronica o numero telefonico a cui può essere reperito;
  - b) affiliato di appartenenza, classifica attuale e numero della tessera federale agonistica valevole per l'anno in corso;
  - c) data di nascita (solo per le gare giovanili e veterani);
  - d) gare a cui intende partecipare.
3. L'iscrizione, comunque effettuata, non può essere revocata dopo la chiusura delle iscrizioni di ogni specifica gara ed obbliga il giocatore a partecipare alla manifestazione ed a pagare quanto dovuto.
4. Dopo il termine di scadenza, le iscrizioni possono essere accettate dal Giudice arbitro, con il consenso dell'affiliato organizzatore:
- a) fino alla compilazione del tabellone, se la classifica del giocatore è compatibile con il tabellone a cui intende partecipare;
  - b) con le seguenti limitazioni, se il tabellone è già stato compilato:
    - 1) in numero non superiore a quello degli aspettiti;
    - 2) se la classifica del giocatore non è superiore a quella degli aspettiti;
    - 3) se non è ancora iniziato alcun incontro del tabellone a cui si iscrive.
5. Per l'inserimento di tali giocatori si osservano le seguenti disposizioni:
- a) se il loro numero è inferiore o pari al numero degli aspettiti non teste di serie, si inseriscono accoppiandoli con tali aspettiti, che vengono retrocessi al turno precedente, iniziando dalle posizioni di



- numerazione più elevata;
- b) se il loro numero è superiore al numero degli aspettati non teste di serie, i successivi inserimenti proseguono con accoppiamento alle teste di serie, iniziando da quelle di numerazione più elevata.
6. Per le gare di doppio possono essere incluse nel tabellone solo coppie complete, secondo le norme che precedono.
7. Il rifiuto di accettazione di un'iscrizione tardiva non deve essere motivato ed è inappellabile.

### **Articolo 1.3.2 – Quote d'iscrizione e penalità**

1. All'atto dell'iscrizione, e comunque prima di iniziare le gare, il concorrente deve pagare le quote stabilite, dovute sia all'affiliato organizzatore, sia alla F.I.T., obbligatorie anche per i giocatori invitati.
2. Le quote di iscrizione non possono superare i massimali annualmente fissati dal Consiglio federale.
3. Per le competizioni che si svolgono anche solo parzialmente al coperto o con illuminazione artificiale, i massimali sono raddoppiati.
4. Indipendentemente dal numero di gare a cui partecipa in un torneo, ogni giocatore è, inoltre, tenuto a versare una quota F.I.T., nella misura annualmente fissata dal Consiglio federale.
5. I giocatori iscritti, che non siano in grado di presentare, all'Ufficiale di gara preposto alla competizione, la tessera federale atleta o atleta non agonista, a seconda dei casi, sono ammessi a giocare previa dichiarazione liberatoria (*in allegato n. 3 al presente regolamento*) e pagamento della tassa a fondo perduto, a titolo di penalità; il giocatore è legittimato a partecipare alla competizione senza ulteriori adempimenti, salvo che la dichiarazione risulti mendace.
6. L'affiliato organizzatore può disporre insindacabilmente delle quote di iscrizione di sua spettanza, mentre le quote di spettanza della F.I.T. debbono essere versate alla stessa indipendentemente dalla loro effettiva riscossione.

## TITOLO IV

### MODALITÀ DI DISPUTA DELLE COMPETIZIONI

#### **Articolo 1.4.1 – Principi generali**

1. Le competizioni, sia individuali sia a squadre, possono svolgersi con la formula ad eliminazione diretta oppure, in tutto o in parte, con la formula dei gironi.
2. Nella formula ad eliminazione diretta, l'ingresso in gara dei giocatori iscritti può avvenire, in uno o più tabelloni concatenati:
- a) con ingresso progressivo, in base alla classifica posseduta;
- b) con partenza in linea.
3. In tal caso, il tabellone può essere:
- a) finale, distinto in:
- 1) tabellone di selezione (con ingresso progressivo);
  - 2) tabellone di estrazione classico (con partenza in linea);
  - 3) tabellone di estrazione a sorteggio integrale;
  - 4) tabellone con recupero dei perdenti;
- b) intermedio o di qualificazione, distinto in:
- 1) tabellone a sezioni di selezione (con ingresso progressivo);
  - 2) tabellone a sezioni di estrazione (con partenza in linea);
  - 3) tabellone di selezione (con ingresso progressivo);
  - 4) tabellone di estrazione classico (con partenza in linea).
4. Nella formula a girone, i gironi possono essere semplici o completi (andata e ritorno).
5. L'adozione della formula e la modalità di ingresso dei giocatori devono risultare dal programma-regolamento della manifestazione, che deve anche specificare la previsione della conclusione o no di alcuni o di tutti i tabelloni intermedi; la conclusione dei tabelloni intermedi è obbligatoria, in ogni caso, nei tornei open per le sezioni per non classificati e per quelle in cui sono inclusi i giocatori di maggior classifica di ciascuna categoria.
6. Le modalità di compilazione dei tabelloni di ogni tipo (tranne quello con recupero dei perdenti) sono riportate analiticamente nel fascicolo denominato "Modalità di compilazione dei tabelloni ad eliminazione diretta per la disputa delle manifestazioni individuali", edito dalla F.I.T.

### Articolo 1.4.2 - Durata delle competizioni individuali

1. Una competizione individuale autorizzata ha la durata indicata nel programma regolamento.
2. I Campionati nazionali individuali e le altre competizioni annualmente indicate dal Consiglio federale devono concludersi entro il giorno fissato dal programma-regolamento, ma possono concludersi, se necessario, senza formalità, nei due giorni successivi a quello previsto.
3. Ogni altra competizione può proseguire oltre tale giorno solo se sono d'accordo tutti i concorrenti rimasti in gara, l'affiliato organizzatore ed il Giudice arbitro.
4. Quando non sia possibile raggiungere tale accordo, per l'assegnazione dei premi si applicano le disposizioni sulle competizioni interrotte del presente regolamento.

### Articolo 1.4.3 - Limite degli incontri

#### A) Attività agonistica

1. Tutti gli incontri, in qualsiasi tipo di competizione agonistica, si disputano al meglio di tre partite (due partite su tre), con applicazione della regola del tie-break a sette punti, sul punteggio di sei giochi pari, in tutte le partite.
2. Il programma regolamento della manifestazione può prevedere, in alternativa, l'applicazione delle procedure e dei metodi di punteggio diversi, di cui all'Appendice V delle Regole di tennis.
3. L'adozione di procedure e metodi di punteggio diversi deve avvenire per tutte le gare dello stesso tabellone.

#### B) Attività non agonistica

4. Tutti gli incontri delle competizioni non agonistiche si disputano soltanto con uno dei seguenti metodi di punteggio ridotto:
  - a) una sola partita a nove giochi, con applicazione della regola del tie-break a sette punti, sul punteggio di otto giochi pari, oppure
  - b) due partite a quattro giochi, con applicazione della regola del tie-break a sette punti, sul punteggio di quattro giochi pari, ed eventuale tie-break decisivo a dieci punti al posto della terza partita.
5. Si applica sempre il sistema di punteggio "senza vantaggi" e sul punteggio di parità si gioca un punto decisivo; il giocatore che vince il punto decisivo si aggiudica il gioco.

#### C) Particolarità

6. Limiti diversi possono essere previsti per le singole discipline nelle norme settoriali del presente regolamento.

### Articolo 1.4.4 - Compilazione dei tabelloni e formazione dei gironi

1. Alla compilazione dei tabelloni ed alla formazione dei gironi provvede il Giudice arbitro,
  - a) alle ore 15 del giorno di chiusura delle iscrizioni, per i tornei con tabellone unico o per il tabellone iniziale dei tornei a tabelloni concatenati;
  - b) alle ore 15 del giorno di chiusura delle iscrizioni, da lui determinato in funzione della programmazione dei tabelloni concatenati, per i tabelloni intermedi o finali, il cui inizio è fissato al secondo giorno successivo.
2. Si osservano le disposizioni di cui agli articoli seguenti, con l'assistenza di un rappresentante dell'affiliato organizzatore, del Direttore di gara e, se nominato, del Giudice arbitro assistente.
3. I concorrenti in regola con l'iscrizione hanno diritto di assistere alle operazioni.
4. La località, il giorno e l'ora delle operazioni devono essere indicate nel programma-regolamento della manifestazione.

## TITOLO V

### COMPILAZIONE DEI TABELLONI AD ELIMINAZIONE DIRETTA

#### Articolo 1.5.1 – Definizioni e regole generali dei tabelloni

1. I partecipanti ad una gara da inserire in un tabellone sono distinti in:
  - a) **qualificati entranti (qe o q)**: i giocatori inseriti in un tabellone (intermedio o finale) in virtù della qualificazione ottenuta in un precedente tabellone intermedio o di qualificazione;
  - b) **qualificati uscenti (Qu o Q)**: i giocatori che in un tabellone intermedio o di qualificazione ottengono la qualificazione per un successivo tabellone (intermedio o finale);
  - c) **teste di serie**: nelle gare ove sono presenti giocatori classificati, i giocatori di migliore classifica, posti prioritariamente nel tabellone (iniziale, intermedio o finale), numerati progressivamente, secondo le specifiche regole riportate successivamente;
  - d) **intermedi**: tutti gli altri giocatori ammessi direttamente al tabellone.
2. I partecipanti possono essere inseriti in tabellone:
  - a) al primo turno, se entrano in gara immediatamente nel primo turno del tabellone;
  - b) in posizione di aspèttito, se entrano in gara in un turno successivo al primo.
3. Nella compilazione dei tabelloni di qualsiasi tipo:
  - a) tutti i giocatori aventi la stessa classifica devono entrare in gara nel medesimo turno di gioco o, al massimo, in due turni consecutivi; ciò vale anche per i qualificati entranti, considerati di pari classifica qualunque sia la loro classifica effettiva;
  - b) con l'eccezione dei qualificati entranti, è vietato far entrare in gara un giocatore in un turno successivo a quello in cui entra in gara un giocatore con classifica maggiore;
  - c) salvo il caso del tabellone finale di estrazione a sorteggio integrale, è vietato far incontrare tra loro al primo turno due giocatori qualificati da un tabellone precedente;
  - d) tutti i qualificati uscenti di un tabellone intermedio debbono essere definiti nel medesimo turno.
4. La disposizione dei qualificati entranti nei posti loro riservati nel tabellone è fatta per sorteggio.
5. Se nel corso della redazione di un tabellone si ha la possibilità di scegliere tra diverse posizioni per la collocazione di un qualificato entrante, la scelta è fatta per sorteggio; tuttavia, se la scelta è tra una posizione di aspèttito ed una nel primo turno, deve prevalere la posizione al primo turno.
6. Il tabellone compilato secondo le regole sopra indicate è un tabellone corretto, ma esso deve anche osservare, per quanto possibile, le raccomandazioni riportate nel manuale "Modalità di compilazione dei tabelloni ad eliminazione diretta per la disputa delle manifestazioni individuali", edito dalla FIT, per essere un tabellone corretto ed equo per i partecipanti, che ne rispetti i diritti e le legittime aspettative.

#### Articolo 1.5.2 - Teste di serie

1. In tutte le competizioni a cui partecipano giocatori classificati la compilazione del tabellone viene effettuata con il sistema delle teste di serie.
2. Il numero delle teste di serie di un tabellone è uguale, al minimo, ad un ottavo ed, al massimo, alla metà del numero dei partecipanti; nei tabelloni di qualificazione (iniziali o intermedi) è comunque almeno uguale al numero dei giocatori da qualificare per il tabellone successivo.
3. In tutti i tabelloni (da 8, 16, 32, 64, 128, ecc.) la testa di serie n. 1 va posta sulla prima linea in alto e la testa di serie n. 2 sull'ultima linea in basso; le successive teste di serie vanno poste, sulla base del loro numero complessivo in ogni quarto, ottavo, sedicesimo, trentaduesimo, ecc. del tabellone in modo da rispettare i seguenti criteri di compilazione:
  - a) il tabellone è diviso idealmente in tante porzioni uguali quante sono le teste di serie ed in ogni porzione è posta una sola testa di serie;
  - b) ciascuna testa di serie, nella porzione di tabellone in cui è inclusa, occupa la prima linea in alto, nella metà superiore del tabellone, o la prima linea in basso, nella metà inferiore del tabellone;
  - c) le teste di serie sono disposte in modo che, quando si incontrano quelle dello stesso gruppo (4, 8, 16, ecc.), la somma dei loro numeri d'ordine è pari al numero complessivo delle teste di serie più uno.
4. La disposizione delle teste di serie è riportata nell'allegato n. 6 al presente regolamento.
5. Nei tabelloni dei tornei internazionali o di circuiti di tornei, per la determinazione e la disposizione delle teste di serie si applicano le particolari norme eventualmente previste nella rispettiva specifica regolamentazione.

#### Articolo 1.5.3 - Designazione delle teste di serie

1. La determinazione del numero delle teste di serie è competenza del Giudice arbitro, il quale compila una graduatoria dei giocatori iscritti secondo la classifica federale risultante dalla pubblicazione nel sito internet federale.

2. In caso di giocatori classificati alla pari, il Giudice arbitro ne forma la graduatoria mediante sorteggio; nei circuiti con una graduatoria generale, criteri diversi possono essere indicati nel programma-regolamento.
3. Per i giocatori stranieri, la designazione come teste di serie avviene in funzione della classifica equiparata (v. “Metodo per la compilazione delle classifiche federali”) o della valutazione attribuita a titolo temporaneo dalla Commissione campionati e classifiche.
4. Per le gare di doppio la scelta delle teste di serie, in mancanza di classifiche specifiche, può essere fatta tenendo conto della classifica individuale dei giocatori ovvero indipendentemente dalla stessa.
5. Ciascuna testa di serie occupa nel tabellone il posto corrispondente al suo numero di graduatoria, formata secondo le disposizioni precedenti.
6. Il numero di ciascuna testa di serie deve essere indicato nel tabellone; nel caso di tabelloni concatenati, la numerazione è autonoma ed inizia nuovamente in ciascuna sezione intermedia o finale.

#### **Articolo 1.5.4 - Tabellone di estrazione (con partenza in linea)**

1. Nel tabellone di estrazione, che può essere
  - a) classico (intermedio o finale);
  - b) con sorteggio integrale (solo finale),
 tutti i giocatori entrano in gara nel primo o nel secondo turno.
2. Il tabellone di estrazione designa il vincitore della gara (tabellone finale) o un numero di giocatori pari ad una potenza di due (tabellone intermedio) per l'ammissione ad un successivo tabellone (intermedio o finale); esso è usato:
  - a) nelle gare riservate ai giocatori non classificati;
  - b) nelle gare di doppio, dove non esiste una classifica delle coppie;
  - c) nelle gare con un numero di concorrenti così esiguo da non consigliare la redazione di più tabelloni di selezione concatenati;
  - d) nelle gare in cui la differenza di classifica tra il migliore ed il peggiore dei partecipanti sia così esigua da non consigliare la redazione di più tabelloni di selezione concatenati.
3. Il Giudice arbitro effettua le operazioni di compilazione del tabellone nel seguente ordine cronologico:
  - a) sceglie il tabellone, la cui dimensione (es. da 16, da 32, da 64, ecc.) è la potenza del due immediatamente superiore al numero dei partecipanti;
  - b) determina il numero e la graduatoria delle teste di serie e le dispone secondo le regole relative;
  - c) se il numero dei partecipanti è diverso da una potenza di due, indica gli aspettati nel secondo turno, in numero pari alla differenza tra la dimensione del tabellone ed il numero dei partecipanti, secondo le regole relative;
  - d) procede all'estrazione dei giocatori rimasti e delle posizioni degli eventuali giocatori provenienti dalle qualificazioni, che dispone, dall'alto in basso e in ordine di sorteggio, sulle linee libere del primo o del secondo turno.
4. Un posto per ciascuna frazione del tabellone deve essere riservato ad un giocatore qualificato da un tabellone precedente (se previsto), eventualmente anche in posizione di aspettito.
5. Il tabellone di estrazione a sorteggio integrale applica inoltre le seguenti regole:
  - a) il numero delle teste di serie non è inferiore ad un quarto della dimensione del tabellone;
  - b) poste in tabellone le teste di serie, le posizioni degli eventuali giocatori in pre-turno sono determinate per sorteggio, equamente divise nelle due metà del tabellone con la differenza di un'unità, se dispari;
  - c) tutti gli altri giocatori, compresi i qualificati entranti, sono posti in tabellone per sorteggio, con l'unico limite che è vietato far entrare in gara un giocatore in un turno successivo a quello in cui entra in gara un giocatore con classifica maggiore, con l'eccezione dei qualificati entranti;
  - d) due qualificati entranti possono incontrarsi tra loro al proprio primo turno di gioco.
6. Quando sia stato commesso un errore e le gare non siano ancora iniziate, l'estrazione deve essere ripetuta.

#### **Articolo 1.5.5 – Tabellone di selezione (ad ingresso progressivo)**

1. Il tabellone di selezione designa il vincitore della gara (tabellone finale) o un numero di giocatori pari ad una potenza di due (tabellone intermedio) per l'ammissione ad un successivo tabellone (intermedio o finale); esso è usato in tutte le gare di singolare, escluse quelle in cui sia ritenuta più opportuna la redazione di un tabellone di estrazione con partenza in linea.

2. Nel tabellone di selezione l'entrata in gioco dei giocatori avviene in almeno tre turni consecutivi.
3. La compilazione del tabellone avviene come segue:
  - a) i giocatori entrano in gioco progressivamente iniziando dalla classifica più bassa;
  - b) tutti i giocatori di pari classifica entrano in gioco nello stesso turno o, al massimo, in due turni consecutivi e comunque prima o nello stesso turno dei giocatori con la classifica immediatamente superiore e così via; i qualificati entranti sono considerati tutti di pari classifica;
  - c) ove il tabellone qualifichi per un successivo tabellone intermedio, il numero dei giocatori da qualificare è pari od inferiore al numero dei giocatori ammessi direttamente al tabellone successivo;
  - d) ove il tabellone preveda qualificati entranti, provenienti da un tabellone precedente, essi sono ripartiti equamente nelle diverse frazioni del tabellone, al primo od al secondo turno;
  - e) i qualificati uscenti sono inseriti nelle posizioni loro riservate per sorteggio nel tabellone finale od in quello successivo intermedio, ma in questi casi due qualificati non possono incontrarsi tra loro al proprio primo turno di gioco.
4. Quando sia stato commesso un errore e le gare non siano ancora iniziate, l'estrazione deve essere ripetuta.

#### **Articolo 1.5.6 - Tabellone a sezioni**

1. Il tabellone a sezioni ha lo scopo di qualificare per un tabellone successivo (intermedio o finale) un numero di giocatori diverso da una potenza di due; è costituito da tanti tabelloni parziali, chiamati sezioni, quanti sono i giocatori da qualificare per il tabellone successivo ed è compilato secondo le norme che seguono:
  - a) ciascuna sezione del tabellone è compilata come se costituisse un tabellone separato, secondo le regole del tabellone di estrazione o di quello di selezione, comprese le regole degli aspèttiti e delle teste di serie;
  - b) i giocatori sono divisi in ugual numero nelle sezioni, assegnando per sorteggio gli eventuali resti, cosicché ogni sezione abbia lo stesso numero di giocatori, con la differenza di una o due unità;
  - c) per ciascuna sezione il Giudice arbitro sceglie una o più teste di serie, ma in numero uguale in ogni sezione; nel caso di più teste di serie, l'accoppiamento in ciascuna sezione è fatto considerando le singole sezioni come parti di un unico tabellone (c.d. inserimento a serpentina; v. allegato n. 6);
  - d) i qualificati uscenti sono inseriti nelle posizioni loro riservate per sorteggio nel tabellone finale od in quello successivo intermedio, ma in questi casi due qualificati non possono incontrarsi tra loro al primo turno.
2. Quando sia stato commesso un errore e le gare non siano ancora iniziate, l'estrazione deve essere ripetuta.

#### **Articolo 1.5.7 – Aspèttiti, conclusione dei tabelloni intermedi e prove di consolazione**

1. Aspèttiti:
  - a) gli aspèttiti (o giocatori in aspèttito) sono i giocatori ammessi a giocare in un tabellone iniziando da un turno successivo al primo (o pre-turno);
  - b) se il numero dei partecipanti ad un tabellone è pari ad una potenza del due (e quindi alla dimensione del tabellone), non ci sono aspèttiti;
  - c) in caso contrario, gli aspèttiti sono pari alla differenza tra il numero dei partecipanti e la potenza del due immediatamente superiore (o l'equivalente dimensione del tabellone);
  - d) se il numero degli aspèttiti è inferiore al numero delle teste di serie, sono le prime teste di serie ad essere poste in posizione di aspèttito;
  - e) se il numero degli aspèttiti è superiore alle teste di serie, i posti degli aspèttiti non teste di serie sono determinati come se si trattasse di teste di serie;
  - f) in assenza di teste di serie (tabelloni per non classificati), i posti degli aspèttiti sono determinati come se si trattasse di teste di serie.
2. Conclusione dei tabelloni intermedi:
  - a) nel programma regolamento della manifestazione può essere prevista la conclusione di uno o più tabelloni intermedi, con i qualificati uscenti del tabellone; in tal caso il Giudice arbitro redige un tabellone di estrazione in cui sono inclusi i soli giocatori che accettano di partecipare alla conclusione;
  - b) la conclusione si disputa con almeno due giocatori, tuttavia, ai fini della compilazione delle classifiche, il punteggio previsto eventualmente per il vincitore della sezione intermedia viene comunque

- assegnato anche all'unico giocatore che abbia accettato di disputare la conclusione della sezione.
3. Prove di consolazione:
    - a) l'organizzatore della manifestazione può far disputare una o più prove di consolazione riservate ai giocatori sconfitti nella prova principale, indicando nel programma regolamento i criteri di ammissione a tali prove di consolazione;
    - b) la partecipazione alle prove di consolazione non è obbligatoria ed i tabelloni relativi sono compilati tenendo conto dei soli giocatori che hanno confermato la loro partecipazione;
    - c) ciascun giocatore sconfitto nella prova principale può prendere parte ad una sola prova di consolazione.
  4. Se sono previsti premi per la conclusione dei tabelloni intermedi e per le prove di consolazione, il valore del primo premio deve essere inferiore a quello dell'ultimo premio della gara principale; nelle gare giovanili i premi possono essere determinati solo in natura.

#### **Articolo 1.5.8 – Tabellone ad eliminazione diretta con recupero dei perdenti**

1. Nelle competizioni in cui è adottata la formula ad eliminazione diretta con recupero dei perdenti, il tabellone è compilato come da schema in allegato n. 9 al presente regolamento; ciascun giocatore viene eliminato dalla gara ove abbia perduto due incontri, uno nel tabellone dei vincenti ed uno in quello dei perdenti.
2. I perdenti sono inclusi nel tabellone dei perdenti nelle posizioni indicate nello schema con la numerazione relativa agli incontri del tabellone dei vincenti.
3. L'incontro di finale è disputato tra i vincitori dei due tabelloni; tuttavia, ove l'incontro sia vinto dal vincitore del tabellone dei perdenti, si disputa un secondo incontro di finale, il cui vincitore si aggiudica la gara.

#### **Articolo 1.5.9 - Perdente fortunato (lucky loser)**

1. La presente regola si applica esclusivamente ai Campionati individuali giovanili (nazionali o territoriali) ed alle altre competizioni individuali che ne prevedano espressamente l'applicazione nel programma-regolamento e si disputino con un unico tabellone di qualificazione per designare i qualificati al tabellone finale.
2. I perdenti fortunati sono coloro che hanno perso nel turno finale delle qualificazioni o, se sono richiesti più perdenti fortunati, coloro che hanno perso nel turno o nei turni precedenti al turno finale delle qualificazioni.
3. La priorità di scelta dei perdenti fortunati deve essere basata sulla loro classifica federale usata per la designazione delle teste di serie; cioè il perdente fortunato con la più alta classifica è il primo ad essere inserito nel tabellone; a parità di classifica, l'ordine viene determinato per sorteggio.
4. Un perdente fortunato può essere inserito, come sostituto di un giocatore che non si sia presentato o che sia stato escluso per ritardo, se:
  - a) si presenta al Giudice arbitro e sottoscrive la lista di presenza almeno trenta minuti prima del primo incontro di ciascun giorno;
  - b) è pronto per giocare entro cinque minuti dalla notifica della defezione.
5. Se il primo perdente fortunato, avente diritto, non è disponibile per giocare, è posto in fondo all'elenco dei perdenti fortunati dello stesso turno in cui perse.

#### **Articolo 1.5.10 - Sostituzioni**

1. Il tabellone, dopo la sua compilazione e fino a quando è possibile, può essere modificato solo per la sostituzione di un giocatore rinunciatario (sia in singolare sia in doppio), alle seguenti condizioni:
  - a) se il giocatore rinunciatario non è una testa di serie, può essere sostituito da un giocatore di pari classifica o, eccezionalmente, di classifica inferiore, purché siano rispettate tutte le regole di redazione del tabellone;
  - b) se il giocatore rinunciatario è una testa di serie, può essere sostituito da un giocatore il cui inserimento non modifichi l'ordine delle teste di serie;
  - c) in nessun caso il giocatore in sostituzione può aver già preso parte alla manifestazione;
  - d) in nessun caso il giocatore sostituito deve aver già disputato un incontro, anche se vinto per rinuncia od assenza dell'avversario.

2. Il tabellone finale, dopo l'affissione, deve essere rifatto, a condizione che nessun incontro sia iniziato, nei casi seguenti:
  - a) per il ritiro di una delle due prime teste di serie;
  - b) per il ritiro di più di un quarto del numero totale delle teste di serie.

## TITOLO VI

### COMPOSIZIONE E SVOLGIMENTO DEI GIRONI

#### Articolo 1.6.1 - Gironi

1. I gironi possono essere semplici o completi e ciascuno può comprendere un numero di giocatori uguale, con la differenza massima di un'unità rispetto agli altri.
2. Nel girone semplice ogni concorrente (giocatore o squadra) incontra tutti gli altri una sola volta. Il numero degli incontri è dato dalla seguente formula (dove "n" è il numero dei concorrenti):
 
$$\frac{n(n-1)}{2}$$
3. Nel girone completo ogni concorrente incontra tutti gli altri due volte (andata e ritorno).
4. Se si tratta di gara a squadre che si gioca sui campi degli affiliati partecipanti, ogni squadra incontra le altre una volta sul proprio campo ed una sul campo avverso.
5. Il numero complessivo degli incontri è dato dalla formula:
 
$$n(n-1)$$
6. L'ordine di svolgimento degli incontri è quello indicato nella tabella in allegato n. 7 al presente regolamento, ma se alla gara partecipano giocatori o squadre di uno stesso affiliato gli incontri fra questi devono svolgersi prima degli altri.

#### Articolo 1.6.2 – Composizione dei gironi

1. Se la manifestazione è organizzata con una serie di gironi i cui vincitori sono ammessi ad una successiva fase, sia a girone sia ad eliminazione diretta, tutti i giocatori aventi pari classifica debbono entrare in gara nella stessa fase; i gironi di una stessa fase, inoltre, possono comprendere solo giocatori aventi una differenza di classifica non superiore a quattro gruppi consecutivi.
2. I giocatori aventi la migliore classifica sono ripartiti nei gironi con le stesse regole delle teste di serie nei tabelloni a sezioni; gli altri giocatori sono ripartiti nei gironi onde ottenere il migliore equilibrio tra tutti.
3. Se i gironi devono determinare gli ammessi ad una successiva fase a girone, solo il vincitore di ciascun girone può essere qualificato; la ripartizione dei qualificati nei gironi successivi è fatta per sorteggio, in modo che ogni girone riceva lo stesso numero di qualificati, con la differenza massima di una o due unità.
4. Se i gironi devono determinare gli ammessi ad una successiva fase a tabellone, uno o due giocatori per ciascun girone possono essere qualificati (solo il vincitore nel caso di ammissione ad un tabellone finale); in particolare, se i gironi non hanno lo stesso numero di partecipanti, quelli con il numero più basso qualificano un solo giocatore, quelli con il numero più elevato possono qualificarne uno o due.
5. I qualificati ad un tabellone ad eliminazione diretta non possono incontrarsi tra loro al primo turno e, se il tabellone è finale, questo va compilato con le regole del tabellone di estrazione a sorteggio integrale, tenendo conto solo della classifica dei giocatori.

#### Articolo 1.6.3 – Classifica dei gironi

1. La classifica del girone è definita con l'attribuzione:
  - a) di due punti per ogni incontro vinto, anche per rinuncia od abbandono dell'avversario;
  - b) di un punto per ogni incontro giocato e perso;
  - c) di zero punti per ogni incontro perso per rinuncia od abbandono.
2. Se due o più concorrenti hanno concluso il girone alla pari, la vittoria è assegnata tenendo conto per tutte le partite del girone, nell'ordine:
  - a) del numero di incontri individuali vinti;

- b) della maggior differenza tra partite vinte e partite perse (per le vittorie ottenute per rinuncia, si considerano 1,5 partite vinte);
  - c) della maggior differenza tra giochi vinti e giochi persi (per le vittorie ottenute per rinuncia, si considerano 5 giochi vinti a zero);
  - d) della vittoria nell'incontro diretto;
  - e) del risultato di un sorteggio.
3. Nei casi di vittoria per abbandono, ai fini dello scioglimento della parità, vengono attribuiti al vincitore tutti i giochi che rimanevano da giocare al momento dell'interruzione dell'incontro.
  4. Queste norme si applicano anche alle manifestazioni a squadre, mentre per i Campionati nazionali a squadre si applicano le specifiche norme riportate nel Libro VII del presente regolamento.

## TITOLO VII ORDINE DI GIOCO

### Articolo 1.7.1 - Ordine di gioco giornaliero

1. L'ordine di gioco giornaliero è predisposto dal Giudice arbitro in relazione al numero dei concorrenti, dei campi e delle gare ed alla durata della competizione.
2. Il Giudice arbitro deve preventivamente comunicare ai concorrenti, all'inizio della manifestazione, il luogo e l'ora ove essi trovano visibilmente affisso, ogni sera, l'ordine di gioco, da lui sottoscritto, per il giorno successivo presso l'impianto in cui si svolge la competizione; copia dello stesso può essere esposta presso la sede sociale, se diversa da quella degli impianti, o in altro luogo.
3. L'orario ufficiale non può essere rilasciato per un incontro di un determinato turno del tabellone se non sono già stati programmati in orari antecedenti gli incontri dei turni precedenti.
4. L'orario ufficiale rilasciato dal Giudice arbitro per il giorno successivo non può prevedere, per ciascun campo di gioco, più di due incontri dopo le ore 20:30; in ogni caso, indipendentemente dall'orario ufficiale rilasciato dal Giudice arbitro, nessun incontro può essere messo effettivamente in campo dopo le ore 23:30 (21:30 per le gare riservate ai settori giovanili).
5. Il Giudice arbitro, in casi particolari e giustificati può:
  - a) in una manifestazione che si svolge di mattina e di pomeriggio, ritardare la pubblicazione dell'ordine di gioco per il pomeriggio successivo, purché porti tempestivamente a conoscenza degli interessati quello delle ore antimeridiane;
  - b) convocare per una data ora un limitato numero di concorrenti, riservandosi di fissare in seguito l'ordine degli incontri a cui gli stessi debbono partecipare a partire da quell'ora.
6. In caso di forza maggiore, il Giudice arbitro ha facoltà di far disputare gli incontri su campi con fondo diverso o coperti o con illuminazione artificiale.
7. L'ordine di gioco, che i concorrenti sono tenuti ad osservare strettamente presentandosi, pronti per giocare, almeno dieci minuti prima dell'ora fissata, può essere modificato, in via eccezionale, soltanto dal Giudice arbitro.
8. Si applicano le disposizioni relative al ritardo nel presentarsi in campo ed agli incontri interrotti.

### Articolo 1.7.2 - Numero massimo di incontri – Riposi

1. Per la compilazione dell'ordine di gioco, si osservano i limiti che seguono.
2. Un giocatore può essere chiamato a disputare un numero massimo di incontri al giorno, secondo la formula della manifestazione, come indicato nella seguente tabella:

tipologia della gara	singolari	doppi	incontri totali	incontri in ½ giornata
a) al meglio di tre partite, punteggio normale	1	2	3	2
	2	0	2	1
	0	3	3	2
b) in due partite normali, punteggio nel gioco senza vantaggi, tie break decisivo al posto	1	3	4	2
	2	2	4	2



della terza partita	3 0	0 4	3 4	2 2
c) in due partite, partita corta, punteggio nel gioco senza vantaggi, tie break decisivo al posto della terza partita	1 2 3 4 0	4 3 2 0 5	5 5 5 4 5	3 3 3 2 3

3. Agli effetti delle limitazioni innanzi indicate, un incontro interrotto nella giornata precedente vale come un incontro intero se richiede per la conclusione la disputa di più di 14 (quattordici) giochi, nei casi a) e b), o più di 8 giochi, nel caso c).
4. Il giocatore che in un torneo o in più tornei che si svolgono contemporaneamente nello stesso impianto, partecipi a più di due gare di singolare ovvero abbia chiesto ed ottenuto di iniziare la partecipazione in ritardo o di giocare in orari particolari o limitati ovvero, interpellato dal Giudice arbitro, abbia accettato di disputare un numero di incontri superiore ai limiti di cui sopra, non può chiedere l'applicazione delle norme limitative.
5. Per il riposo, tra un incontro e l'altro, si adottano le previsioni della seguente tabella:

gare all'aperto		gare al coperto	
durata	riposo	durata	riposo
< 60 minuti	30 minuti	< 60 minuti	30 minuti
>60 <90 minuti	60 minuti	>60 <90 minuti	45 minuti
>90 minuti	90 minuti	>90 minuti	60 minuti

6. Per i soli incontri di singolare dei settori veterani (esclusi gli over 35), spettano dieci minuti di riposo dopo la seconda partita.
7. Nel caso di attività qualificata come non agonistica, in ogni giornata, ciascun giocatore non può disputare più di due incontri (uno in mezza giornata), sia di singolare sia di doppio; tra i due incontri, spettano al giocatore almeno due ore di riposo.
8. Agli effetti della presente disposizione, per "mezza giornata" si intende ciascuno dei periodi di tempo delimitati come segue:
  - a) mattino: dalle ore 8.30 alle ore 13.30;
  - b) pomeriggio: dalle ore 13.31 alle ore 18.30;
  - c) sera: dalle ore 18.31 alle ore 23.30.

### Articolo 1.7.3 - Ritardo nel presentarsi in campo

1. Il concorrente che non si presenta in campo all'ora stabilita (od all'ora in cui il suo incontro è chiamato in campo), pronto per giocare, è dichiarato perdente dal Giudice arbitro ed è escluso dalla gara, se si tratta di una competizione individuale ad eliminazione diretta, salvo quanto previsto dal successivo articolo sulla puntualità.
2. Il Giudice arbitro può, tuttavia, in casi di comprovata forza maggiore, fissare nuovamente l'incontro; in casi eccezionali, il giocatore ritardatario può del pari essere ammesso a disputare l'incontro, salva la proposta di adozione eventuale di provvedimenti disciplinari.

### Articolo 1.7.4 - Incontri interrotti

1. Un incontro individuale inizia ufficialmente quando viene colpita la prima palla di battuta, indipendentemente dal suo esito.
2. I concorrenti non possono interrompere un incontro senza il consenso del Giudice arbitro o dell'Arbitro.
3. Dopo l'interruzione, la ripresa avviene non appena possibile, di regola con precedenza sugli altri incontri, nel giorno stesso o in quello successivo, con il punteggio e la posizione che ogni concorrente aveva al momento dell'interruzione.
4. Alla ripresa dell'incontro interrotto la durata del palleggio è la seguente:
  - a) interruzione fino a dieci minuti: nessun palleggio;
  - b) interruzione da dieci a venti minuti: tre minuti di palleggio;

- c) interruzione oltre i venti minuti: cinque minuti di palleggio.
5. Se, per causa di forza maggiore, la continuazione dell'incontro interrotto si disputa su un campo con superficie diversa, è consentito il palleggio di cinque minuti, indipendentemente dalla durata dell'interruzione.

## TITOLO VIII

### FUNZIONI E COMPITI DEGLI UFFICIALI DI GARA

#### **Articolo 1.8.1 – Arbitraggio**

1. Il Consiglio federale, su proposta del settore arbitrale, determina periodicamente per quali competizioni individuali ed in quali limiti è obbligatoria la designazione di Arbitri.
2. Se difettano o vengono a mancare gli Arbitri designati e altri giudici, il Giudice arbitro può affidare l'incarico ai concorrenti; può anche stabilire che il vincitore di un incontro sia automaticamente designato come arbitro per l'incontro seguente sullo stesso campo.
3. I concorrenti sono tenuti ad arbitrare un incontro al giorno.
4. In caso di rifiuto ingiustificato o di inadempienza all'impegno assunto, il Giudice arbitro può adottare i provvedimenti previsti dal successivo Libro IV.
5. Quando l'incontro è comunque disputato senza l'Arbitro, si applica il Codice di arbitraggio senza arbitro, in Appendice II al presente regolamento, mentre nell'Appendice III sono riportate le istruzioni per la compilazione del foglio di arbitraggio.

#### **Articolo 1.8.2 – Compiti del Giudice arbitro o del Direttore di gara**

1. Tutte le gare autorizzate devono essere dirette da un Giudice arbitro, se agonistiche, o da un Direttore di gara, se non agonistiche, nominati dal competente organo di settore.
2. Il Giudice arbitro o il Direttore di gara assumono la responsabilità della manifestazione ed in particolare:
  - a) dirigono la manifestazione, con i compiti e le funzioni previste nei regolamenti federali, assicurando la loro presenza continuativa sui campi per tutta la sua durata;
  - b) applicano le modalità di disputa degli incontri fissate dal programma-regolamento della manifestazione, segnalando tempestivamente all'organo che lo ha approvato ogni previsione contraria a norme imperative non derogabili;
  - c) provvedono alla compilazione del tabellone, alla formazione dei gironi ed alla designazione delle teste di serie;
  - d) mantengono la disciplina della manifestazione;
  - e) adottano i provvedimenti disciplinari nell'ambito della manifestazione;
  - f) compilano il referto arbitrale;
  - g) compilano il rapporto disciplinare e lo consegnano come per il referto arbitrale.
3. Gli affiliati, all'atto dell'affiliazione o della riaffiliazione, dell'iscrizione ad un Campionato a squadre o della richiesta di autorizzazione di una manifestazione individuale, devono indicare nel modulo la disponibilità di ufficiali di gara.
4. Il Giudice arbitro e il Direttore di gara non possono gareggiare nella manifestazione per la quale sono incaricati.

#### **Articolo 1.8.3 - Referto arbitrale**

1. Il Giudice arbitro (o il Direttore di gara, nelle manifestazioni non agonistiche) è tenuto a redigere, tramite procedura informatica, o, se non disponibile, sui moduli cartacei predisposti dalla F.I.T., il referto arbitrale contenente una sommaria descrizione della manifestazione, i risultati finali, il numero e la designazione delle teste di serie, le note sugli arbitraggi, gli estremi dei provvedimenti adottati o proposti (fermo restando l'obbligo della segnalazione immediata), le note sull'organizzazione ed il riepilogo delle tasse riscosse.
2. Al referto vanno allegati:
  - a) la dichiarazione DAE sul defibrillatore (v. fac simile in allegato n. 14);

- b) l'elenco alfabetico degli iscritti, con l'indicazione della classifica, del numero della tessera federale, dell'affiliato di appartenenza e delle quote F.I.T. dovute dal Comitato organizzatore;
  - c) l'importo delle tasse eventualmente riscosse;
  - d) i tabelloni delle gare;
  - e) le eventuali dichiarazioni liberatorie;
  - f) l'eventuale rapporto disciplinare;
  - g) l'eventuale giustificazione dei concorrenti assenti;
  - h) una copia del programma-regolamento inviato agli affiliati;
  - i) gli eventuali moduli con l'accettazione o la rinuncia alla partecipazione alla conclusione di una sezione intermedia.
3. La documentazione di cui ai precedenti punti a), b), g) ed h) deve essere approntata dall'affiliato organizzatore e consegnata, al termine della manifestazione, al Giudice arbitro, che la controlla e la sottoscrive.
  4. Il referto arbitrale e gli allegati devono essere inviati, entro cinque giorni dal termine della manifestazione, al Comitato regionale competente, anche tramite i fiduciari territoriali, ove esistenti.
  5. Se si tratta di manifestazioni approvate dalla F.I.T., il referto arbitrale cartaceo deve essere redatto ed inviato in duplice copia al Comitato regionale territorialmente competente ed alla F.I.T.

#### **Articolo 1.8.4 - Rapporto disciplinare**

1. Il Giudice arbitro è tenuto a redigere il rapporto sugli eventuali provvedimenti adottati e sulle eventuali infrazioni rilevate, con l'indicazione, in entrambi i casi, se è stata effettuata o meno la contestazione dell'addebito.
2. Il rapporto comprende anche l'indicazione:
  - a) delle sanzioni che il Giudice arbitro non ha potuto adottare per assenza del giocatore interessato;
  - b) delle sanzioni non di competenza del Giudice arbitro, la cui adozione viene proposta alla valutazione degli organi di giustizia.
3. Il rapporto del Giudice arbitro deve essere inviato, in giornata, al Giudice sportivo competente.

#### **Articolo 1.8.5 - Verbale di gara**

1. L'affiliato organizzatore deve redigere telematicamente o, in alternativa se necessario, sui moduli cartacei predisposti dalla F.I.T., il verbale di gara, consistente in un rendiconto della manifestazione.
2. Il verbale, con gli eventuali allegati, deve essere inviato, nel termine di cinque giorni dalla conclusione della manifestazione, al Comitato regionale competente, anche tramite i fiduciari territoriali, ove esistenti.
3. Al verbale devono essere allegati:
  - a) la distinta dei rimborsi di ogni genere eventualmente versati ai giocatori;
  - b) l'importo delle quote F.I.T.;
  - c) la tassa di chiusura del torneo.
4. L'importo della tassa di chiusura è ridotto:
  - a) del 50% se il verbale con tutti gli allegati è inviato tra il sesto ed il decimo giorno dalla conclusione della manifestazione;
  - b) del 100% se il verbale con tutti gli allegati è inviato entro il quinto giorno dalla conclusione della manifestazione.
5. Il mancato invio nei termini sopra indicati del verbale di gara, con tutti gli allegati e l'importo della tassa di chiusura nella misura prevista, costituisce infrazione disciplinare.

## **LIBRO II**

### **CODICE DI CONDOTTA**

#### **Articolo 2.1 - Scopo ed applicazione**

1. Lo scopo del Codice è di assicurare una conduzione uniforme delle manifestazioni ufficiali ed una condotta corretta nel gioco, agonistico o non agonistico.

2. I giocatori impegnati in una manifestazione, sia quando sono in campo, sia quando si trovano nell'area in cui si svolge la manifestazione, sono soggetti alle norme contenute nel presente Codice oltre a quelle degli altri regolamenti della F.I.T.

#### **Articolo 2.2 - Puntualità**

1. L'orario ufficiale è quello dato dall'orologio del Giudice arbitro.
2. Al loro primo incontro della competizione i concorrenti devono farsi identificare, presentandosi almeno dieci minuti prima dell'orario fissato per l'incontro, ed a tale scopo debbono esibire la tessera federale ed un documento di riconoscimento al Giudice arbitro.
3. Il giocatore che non sia pronto per giocare all'orario stabilito dal Giudice arbitro, ovvero al momento in cui il suo incontro viene chiamato, viene escluso dalla gara.
4. Se il ritardo del giocatore non supera i dieci minuti, quando la sua eliminazione sia di grave detrimento per il torneo, può essere ammesso a giocare a discrezione del Giudice arbitro; in tale ipotesi, il Giudice arbitro infligge al giocatore il provvedimento dell'ammonizione.

#### **Articolo 2.3 - Assenza - Ritiro**

1. Il giocatore che, iscritto ad una manifestazione, non si presenti ovvero si ritiri dopo la chiusura delle iscrizioni, senza giustificato motivo, è sottoposto a procedimento disciplinare.
2. Costituiscono aggravanti:
  - a) l'essere testa di serie;
  - b) la partecipazione contemporanea ad altra manifestazione individuale.
3. Il giocatore che non disputa la semifinale o la finale di un torneo individuale, ancorché per prendere parte ad un incontro di un Campionato nazionale o di altra manifestazione a squadre, è sottoposto a procedimento disciplinare per ritiro ingiustificato.

#### **Articolo 2.4 – Abbigliamento ed equipaggiamento**

1. Il giocatore deve vestire e presentarsi per giocare indossando una tenuta da gioco pulita e decorosa.
2. Durante un incontro (incluso il palleggio preliminare) non si possono indossare bluse, calzoncini da ginnastica, camicie o altro abbigliamento intimo od improprio.
3. Durante il palleggio preliminare, il giocatore può indossare la tuta o altro abbigliamento idoneo per il riscaldamento, purché conforme alle disposizioni di questo Codice; tale abbigliamento per il riscaldamento può essere indossato durante l'incontro solo con il permesso del Giudice arbitro.
4. Le scarpe devono avere una suola tale da non arrecare danno alla superficie di gioco.
5. I compagni di doppio devono indossare una tenuta di colore simile.
6. I dubbi circa la regolarità di un capo di abbigliamento o di equipaggiamento devono essere risolti prima dell'inizio del gioco dall'Arbitro o dal Giudice arbitro, che possono ordinare di cambiare l'abbigliamento o l'equipaggiamento; se non vi ha provveduto l'Arbitro, il Giudice arbitro ha facoltà di intervento in qualunque momento dell'incontro.
7. Il giocatore che rifiuti di assoggettarsi alle decisioni dell'Arbitro o del Giudice arbitro ovvero che non sia in grado di cambiare l'abbigliamento o l'equipaggiamento entro quindici minuti viene ammonito e può essere escluso dalla gara.

#### **Articolo 2.5 – Pubblicità**

1. Le scritte pubblicitarie consentite sull'abbigliamento e l'equipaggiamento di un giocatore, durante gli incontri, le conferenze-stampa e le cerimonie del torneo, sono le seguenti:
  - a) magliette, maglioni e giacche.
    - maniche: una denominazione commerciale (non quella di fabbrica) su ogni manica, che non sia superiore a 19,5 cm<sup>2</sup> più un marchio di fabbrica su ogni manica, che non sia superiore a 52 cm<sup>2</sup>; all'interno dei 52 cm<sup>2</sup> se vi è una scritta del marchio, non deve superare i 26 cm<sup>2</sup>; nel caso di abbigliamento senza maniche, le due denominazioni commerciali, non superiori a 19,5 cm<sup>2</sup>, possono essere messe sulla parte anteriore dell'abbigliamento
    - sul davanti o sul retro o sul colletto: due marchi di fabbrica, che non siano ciascuno superiore a

- 13 cm<sup>2</sup> od un solo marchio di fabbrica non superiore a 26 cm<sup>2</sup>;
- b) calzoncini e gonne.
    - due marchi di fabbrica, che non siano ciascuno superiore a 13 cm<sup>2</sup> od un solo marchio di fabbrica non superiore a 26 cm<sup>2</sup>;
    - i calzoncini scaldamuscoli possono avere un solo marchio di fabbrica non superiore a 13 cm<sup>2</sup>;
  - c) calzini e scarpe: un marchio di fabbrica per ogni calzino e per ogni scarpa; il marchio su ciascun calzino deve essere al massimo di 13 cm<sup>2</sup>;
  - d) racchetta: marchi di fabbrica del costruttore della racchetta o delle corde sulle corde;
  - e) berretto, fascetta per il capo, polsino: un marchio di fabbrica non superiore a 13 cm<sup>2</sup>;
  - f) borse, asciugamani ed altri equipaggiamenti od accessori: marchi di fabbrica dei costruttori degli equipaggiamenti su ciascun capo più due distinte denominazioni commerciali su una borsa, che non siano ciascuno superiore a 26 cm<sup>2</sup>.
2. La denominazione ufficiale dell'affiliato, sia letterale sia in forma grafica, non costituisce pubblicità e:
- a) nelle competizioni individuali, deve essere contenuta nelle dimensioni e nelle posizioni indicate per le scritte pubblicitarie, in aggiunta a quest'ultime;
  - b) nelle competizioni a squadre, apposta una sola volta per ciascun capo di abbigliamento, non è soggetta alle limitazioni sopra indicate, salve le previsioni specifiche per ogni singolo Campionato.

#### **Articolo 2.6 - Palleggio preliminare**

1. Dopo il palleggio preliminare, della durata di cinque minuti, a cui i giocatori sono tenuti nel rispetto delle esigenze di riscaldamento degli avversari, l'Arbitro ordina di iniziare il gioco, che deve essere continuo secondo quanto stabilito dalle Regole di gioco.
2. Il giocatore, che non inizia il gioco entro venti secondi, è soggetto all'applicazione delle violazioni di tempo e dello schema di punteggio penalizzato.

#### **Articolo 2.7 - Gioco continuo**

1. All'ordine dell'Arbitro, dopo il termine del palleggio preliminare, i giocatori devono iniziare a giocare; il gioco deve essere continuo ed il giocatore non può differire il gioco senza motivo, per alcuna ragione, inclusa la perdita di efficienza fisica.
2. Possono passare al massimo venti secondi dal momento in cui la palla va fuori gioco al momento in cui il battitore colpisce la palla per eseguire la prima battuta del punto successivo; se questa battuta è fallo, la seconda battuta deve essere effettuata senza indugio.
3. Quando si cambia lato del campo, possono trascorrere al massimo novanta secondi dal momento in cui la palla va fuori gioco al termine del gioco al momento in cui il battitore colpisce la palla per eseguire la prima battuta del gioco successivo; se questa battuta è fallo, la seconda battuta deve essere effettuata senza indugio.
4. Dopo il primo gioco di ogni partita e al tie-break i giocatori devono cambiare lato del campo senza alcuna sosta.
5. Al termine di ogni partita, indipendentemente dal punteggio, vi è il riposo di centoventi secondi dal momento in cui la palla va fuori gioco al termine della partita al momento in cui il battitore colpisce la palla per eseguire la prima battuta della partita successiva.
6. Se al termine della partita la somma dei giochi è pari, non si cambia lato del campo fino al termine del primo gioco della partita successiva.

#### **Articolo 2.8 - Violazioni di tempo e relative penalità**

1. Il ribattitore deve giocare secondo il ragionevole ritmo del battitore e deve essere pronto a ribattere in un tempo ragionevole quando il battitore è pronto a battere.
2. La prima violazione di tempo riferita al contenuto di questo articolo è punita con un avvertimento ed ogni successiva non consecutiva con la perdita di un punto.
3. Il giocatore non può ricevere penalità, per violazioni di tempo, una di seguito all'altra, perché dilazioni consecutive devono essere penalizzate come violazioni del Codice, a meno che non vi sia stato un cambio di campo.
4. Quando l'infrazione è dovuta a perdita di efficienza fisica, incidente o altra condizione di rilevanza

medica, rifiuto di riprendere il gioco o mancato ritorno in campo al termine del tempo concesso, a questa perdita di tempo, quale violazione del Codice di condotta, viene applicato lo schema di punteggio penalizzato.

#### **Articolo 2.9 - Massimo impegno**

1. I giocatori si devono impegnare al massimo delle loro possibilità per vincere l'incontro.
2. Ogni infrazione di questa norma comporta l'applicazione, da parte dell'Arbitro, dello schema di punteggio penalizzato.
3. Inoltre, in circostanze particolarmente gravi, il Giudice arbitro può adottare i provvedimenti previsti dal presente Regolamento.

#### **Articolo 2.10 – Istruttore ed istruzioni ai giocatori**

1. Salva la facoltà di cui al successivo comma, il giocatore non può ricevere istruzioni durante l'incontro; è istruzione al giocatore qualunque tipo di comunicazione, udibile o visibile.
2. Nei tornei individuali giovanili, dall'under 10 all'under 16, i giocatori hanno la facoltà di ricevere istruzioni, all'interno del campo, dal loro maestro o tecnico nazionale durante il riposo intercorrente alla fine di ogni partita. Tale facoltà è concessa previo versamento della relativa quota federale al Giudice arbitro prima dell'inizio dell'incontro.
3. Il giocatore si deve fare anche carico di proibire, nell'ambito del torneo, al proprio istruttore di commettere oscenità verbali o gestuali, offese verbali o fisiche ad un Ufficiale di gara, all'avversario, agli spettatori o alle altre persone e di dare, fare, emettere, autorizzare o sottoscrivere qualunque affermazione pubblica che ha o potrebbe avere un effetto pregiudizievole o dannoso all'interesse del torneo o dei suoi Ufficiali di gara.
4. Se la violazione avviene durante un incontro, viene applicato lo schema di punteggio penalizzato.
5. Inoltre, in circostanze particolarmente gravi, il Giudice arbitro può adottare i provvedimenti previsti dal presente Regolamento e può ordinare all'istruttore di lasciare il luogo dell'incontro o del torneo; se l'istruttore non rispetta l'ordine, il giocatore interessato viene espulso dal torneo.
6. Ai fini di questa regola, per istruttore si intende sia il rappresentante, sia chiunque (tecnico, allenatore o altro) è collegato al giocatore.

#### **Articolo 2.11 - Lancio di palle, racchette od altro equipaggiamento**

1. I giocatori, durante una gara (compreso il palleggio preliminare), non devono colpire, calciare oppure lanciare, con violenza, in collera o in modo pericoloso, le palle, la racchetta od altro equipaggiamento, a meno che ciò non avvenga nel logico sviluppo di un punto.
2. Ogni infrazione a questa norma comporta l'applicazione dello schema di punteggio penalizzato.
3. Inoltre, in circostanze particolarmente gravi, il Giudice arbitro può adottare i provvedimenti previsti dal presente Regolamento.
4. Sono violazioni di palla il colpirla in modo da farla uscire dalla recinzione del campo, il colpirla pericolosamente o senza attenzione dentro il campo, senza tener conto delle conseguenze.
5. Sono violazioni che riguardano la racchetta o l'equipaggiamento il rompere o danneggiare intenzionalmente, pericolosamente e violentemente la racchetta o l'equipaggiamento oppure colpire con rabbia, intenzionalmente e violentemente, il campo, la sedia dell'Arbitro oppure gli altri arredi permanenti.

#### **Articolo 2.12 - Parole e gesti osceni - Abusi verbali**

1. I giocatori non devono dire parole oscene e fare gesti osceni e abbandonarsi ad abusi verbali nell'ambito della manifestazione; se tale infrazione avviene durante un incontro (compreso il palleggio preliminare), al giocatore viene applicato lo schema di punteggio penalizzato.
2. Inoltre, in circostanze flagranti e particolarmente dannose al torneo, il Giudice arbitro può adottare i provvedimenti previsti dal presente Regolamento.
3. Per parole oscene si intendono quelle che offendono il comune senso del pudore ovvero sono contrarie alla pubblica decenza, pronunciate ad alta voce, in modo da essere udite dall'Arbitro o dagli spettatori o dai Giudici di linea o dai raccattapalle.
4. Per gesti osceni si intendono i segni fatti con le mani o con la racchetta o con le palle, che offendono

il comune senso del pudore ovvero sono contrari alla pubblica decenza.

5. Per abusi verbali si intendono la bestemmia, il turpiloquio, l'imprecazione ed ogni altro tipo di intemperanza.

#### **Articolo 2.13 - Offese verbali**

1. I giocatori, nell'ambito della manifestazione, non devono usare espressioni offensive nei confronti degli Ufficiali di gara, degli avversari, degli spettatori o di altre persone.
2. Se tale infrazione avviene durante un incontro, viene applicato lo schema di punteggio penalizzato.
3. Inoltre, in circostanze particolarmente gravi, il Giudice arbitro può adottare i provvedimenti previsti dal presente Regolamento.
4. Per offese verbali si intendono le affermazioni, indirizzate ad un Ufficiale di gara, all'avversario, ad uno spettatore o ad altre persone, che indichino disonestà, disprezzo, insulti o che siano altrimenti offensive.

#### **Articolo 2.14 - Aggressione**

1. I giocatori non devono mai aggredire fisicamente l'Ufficiale di gara, l'avversario, lo spettatore od altra persona, nell'ambito della manifestazione.
2. Se tale aggressione avviene durante un incontro (compreso il palleggio preliminare), viene applicato lo schema di punteggio penalizzato.
3. Inoltre, in circostanze particolarmente gravi, il Giudice arbitro adotta i provvedimenti previsti dal presente Regolamento ed invia rapporto al Giudice sportivo per i provvedimenti di competenza.
4. Per aggressione fisica si intende l'atto che porta al contatto fisico non consentito con l'Ufficiale di gara, con l'avversario, con lo spettatore o con qualunque altra persona.

#### **Articolo 2.15 - Abbandono del campo**

1. Il giocatore che abbandona il campo (anche durante il palleggio preliminare), senza il permesso del Giudice arbitro o dell'Arbitro, viene espulso dalla manifestazione.

#### **Articolo 2.16 – Mancato completamento dell'incontro**

1. Il giocatore deve portare a termine l'incontro a meno che sia impossibilitato a farlo.
2. Il giocatore che non completa l'incontro viene espulso dalla manifestazione e, in circostanze particolarmente gravi, il Giudice arbitro può adottare i provvedimenti previsti dal presente Regolamento.

#### **Articolo 2.17 – Doppio**

1. Gli avvertimenti, le penalità di punti e di giochi o l'espulsione in applicazione del Codice di condotta sono irrogati alla coppia e non al singolo giocatore.
2. Le sanzioni per tutte le altre infrazioni sono irrogate solo nei confronti del giocatore che le ha commesse, a meno che non le abbiano commesse entrambi.

#### **Articolo 2.18 - Premiazione**

1. I giocatori che partecipano alle finali di una manifestazione, a richiesta dell'affiliato organizzatore, devono presenziare alla cerimonia finale di premiazione, se viene effettuata alla fine dell'incontro.
2. L'infrazione a questa norma è punita con la proposta al Giudice nazionale o territoriale competente della confisca, totale o parziale, dei premi.

#### **Articolo 2.19 - Comportamento antisportivo**

1. I giocatori si devono comportare in modo sportivo e rispettare l'autorità degli Ufficiali di gara, i diritti degli avversari, degli spettatori e degli altri.
2. Se la violazione avviene durante un incontro, viene applicato lo schema di punteggio penalizzato.
3. Inoltre, in circostanze particolarmente gravi, il Giudice arbitro può adottare i provvedimenti previsti

- dal presente Regolamento.
4. Per comportamento antisportivo si intende ogni condotta scorretta, che sia valutata dal Giudice arbitro o dall'Arbitro offensiva o di danno allo sport e che non sia espressamente contemplata negli articoli precedenti del presente Codice.

#### **Articolo 2.20 - Punteggio penalizzato per violazioni del Codice**

1. Lo schema di punteggio penalizzato, da applicare per le infrazioni descritte negli articoli precedenti, con eccezione delle violazioni di tempo, è il seguente:  
 prima infrazione.....avvertimento;  
 seconda infrazione.....punto all'avversario;  
 terza infrazione e successive.....gioco all'avversario.
2. Dopo la terza infrazione, il Giudice arbitro decide se ogni successiva violazione costituisce motivo di espulsione.
3. Le penalizzazioni vengono inflitte dall'Arbitro; quando non vi provveda, il Giudice arbitro deve ordinarne all'Arbitro l'applicazione.
4. Quando l'incontro è diretto da un arbitro non iscritto nell'Albo (compresa l'adozione del Codice di arbitraggio senza arbitro) e questi non provveda all'applicazione del punteggio penalizzato, il Giudice arbitro vi provvede autonomamente.

### **LIBRO III**

#### **PREMI E RIMBORSI**

##### **Articolo 3.1 - Premi**

1. La dotazione dei premi per le singole prove di una competizione è stabilita dall'affiliato organizzatore entro i massimali annualmente stabiliti dal Consiglio federale; nel programma della manifestazione devono essere chiaramente indicati i premi in palio.
2. Nelle competizioni non agonistiche i premi non possono essere costituiti da denaro o valori equivalenti.
3. L'indicazione dei premi deve essere fatta secondo la tipologia di tabellone adottata; va evitata l'assegnazione di premi per posizioni ottenute con la sola redazione del tabellone, senza la disputa di uno o più incontri.
4. Ogni premio indicato nel programma deve essere assegnato qualunque sia il numero degli iscritti, a meno che non sia espressamente richiesto un numero minimo di iscritti o di partecipanti per ciascuna prova; per la conclusione delle sezioni o dei tabelloni intermedi, l'assegnazione avviene solo se sia stato disputato o programmato almeno un incontro.
5. Questa disposizione si applica anche per le coppe e i premi poliennali, salva diversa statuizione contraria del relativo regolamento.
6. La consegna dei premi avviene al termine della competizione oppure a conclusione di ogni singola gara; la consegna può essere sospesa, in tutto o in parte, dal Giudice arbitro, se pendono reclami sui quali egli non possa decidere definitivamente.
7. Il concorrente escluso da una gara o espulso o che abbandona una o più gare o che si ritira dal campo senza giustificato motivo perde il diritto ai premi eventualmente già conseguiti, salvo che si tratti di abbandono causato dal prolungarsi della manifestazione oltre il termine indicato nel programma-regolamento, senza che sia stato raggiunto l'accordo previsto per il superamento del termine.
8. I premi, poliennali o no, non possono essere, di regola, intitolati a persone viventi; in ogni caso la denominazione deve essere preventivamente approvata dalla F.I.T.

##### **Articolo 3.2 - Coppe e premi poliennali**

1. Le coppe e i premi poliennali di una determinata prova, da aggiudicare al concorrente che vince detta



prova un determinato numero di volte, consecutive o no, devono essere chiaramente indicati nel programma della manifestazione.

2. Le modalità di assegnazione di una coppa o di un premio poliennali possono essere fissate dal donatore con specifico regolamento, contenente l'indicazione approssimativa del valore della donazione.
3. Tale regolamento deve essere approvato dalla F.I.T. e non può essere modificato prima della definitiva aggiudicazione della coppa o del premio, se non in casi eccezionali e con l'autorizzazione della F.I.T.

### **Articolo 3.3 - Trasmissione dei premi poliennali**

1. Salvo che non sia diversamente stabilito nel programma-regolamento, il vincitore di un premio poliennale è autorizzato a tenerlo in suo possesso fino a quindici giorni prima della disputa successiva, purché rilasci all'affiliato organizzatore regolare ricevuta.
2. Il detentore che non riconsegna il premio deve rimborsarne il valore all'affiliato organizzatore e può essere sottoposto a procedimento disciplinare.
3. L'affiliato organizzatore deve provvedere a fare incidere sul premio il nome del vincitore di ogni singola disputa fino alla sua definitiva assegnazione.
4. Nel caso in cui un premio poliennale non sia messo in palio per due anni consecutivi, esso è devoluto alla F.I.T. che stabilisce le modalità di un'eventuale successiva aggiudicazione.

### **Articolo 3.4 - Competizioni interrotte**

1. Quando una competizione, esclusi i Campionati nazionali individuali, non può concludersi nel termine fissato dal programma-regolamento e non sia possibile raggiungere l'accordo previsto per il superamento del termine, l'assegnazione dei premi in palio è regolata dalle seguenti disposizioni:
  - a) nelle gare giunte alle semifinali, il montepremi viene diviso in parti uguali fra i concorrenti rimasti in gara. I premi indivisibili (coppe, trofei, targhe, ecc.) sono sorteggiati dal Giudice arbitro fra i predetti concorrenti, salvo che si tratti di premi poliennali che non vengono assegnati, ritenendosi che l'edizione della competizione non abbia avuto vincitori;
  - b) nelle gare non pervenute alle semifinali, il montepremi viene incamerato dall'affiliato organizzatore.

### **Articolo 3.5 - Rimborsi di spese ai concorrenti**

1. I concorrenti possono ricevere rimborsi di spese di soggiorno e di viaggio da parte dell'affiliato organizzatore della manifestazione.
2. Essi perdono tale diritto se abbandonano una o più gare o si ritirano dal campo senza giustificato motivo.

### **Articolo 3.6 - Rimborsi di spese agli Ufficiali di gara**

1. Per ogni prestazione competono agli Ufficiali di gara iscritti nell'Albo i rimborsi delle spese nella misura stabilita dal Consiglio federale.
2. Per i tornei la richiesta di rimborso va inoltrata all'affiliato organizzatore.
3. L'Ufficiale di gara è tenuto a rilasciare quietanza liberatoria dell'avvenuto rimborso; in difetto, sono adottati provvedimenti disciplinari a carico dell'affiliato inadempiente.
4. Per ogni altra manifestazione, la richiesta di rimborso va inoltrata alla F.I.T.

## **LIBRO IV**

### **ORGANISMI DI CONTROLLO REGOLAMENTARE E DISCIPLINARE**

#### **Articolo 4.1 - Organismi di controllo regolamentare e disciplinare**

1. Sono organismi di controllo regolamentare e disciplinare:
  - a) il Giudice arbitro;
  - b) il Commissario di campo;

- c) il Commissario di gara regionale;
  - d) il Commissario di gara nazionale.
2. Tali organismi controllano che l'attività federale, agonistica o no, sia svolta in conformità dello Statuto, dei Regolamenti federali, nonché dei provvedimenti e delle deliberazioni degli organi federali.
  3. Detti organismi, dopo l'adozione delle decisioni di loro competenza, ove ne ravvisino la necessità, trasmettono gli atti alla procura federale per l'eventuale procedimento disciplinare.

#### **Articolo 4.2 - Provvedimenti del Giudice arbitro**

1. Il Giudice arbitro adotta anche i seguenti provvedimenti, nell'ambito dei poteri di sua spettanza e con efficacia limitata alla manifestazione da lui diretta:
  - a) ammonizione;
  - b) esclusione dalla gara, che comporta la perdita dell'incontro in corso;
  - c) espulsione dalla manifestazione, che comporta, oltre alla perdita dell'incontro in corso, l'eliminazione dalle altre gare del torneo o l'inibizione a partecipare alle altre gare dell'incontro a squadre;
  - d) inibizione a svolgere le funzioni di capitano, che comporta il divieto di esercitare le proprie mansioni nel resto della manifestazione in corso o per una parte di essa;
  - e) perdita di uno o più incontri in un incontro intersociale, di singolare o di doppio, che consiste nell'attribuzione della vittoria all'avversario con il massimo punteggio, qualunque sia stato il risultato effettivo;
  - f) perdita dell'incontro intersociale, che consiste nell'attribuzione della vittoria alla squadra avversaria con il massimo punteggio, qualunque sia stato il risultato effettivo.
2. Può sospendere inoltre l'assegnazione dei premi rimettendo al Giudice sportivo competente la decisione finale per l'eventuale confisca.
3. Nessuno dei suddetti provvedimenti può essere adottato se i fatti addebitati non sono stati prima contestati verbalmente all'interessato.
4. I provvedimenti del Giudice arbitro sono definitivi.
5. Il Giudice arbitro ha l'obbligo di redigere in giornata il rapporto sui provvedimenti adottati e sui fatti che li hanno determinati nonché sui fatti, comunque a lui noti, commessi in violazione delle norme federali.
6. Tale rapporto deve essere inviato, nello stesso giorno, al Giudice sportivo competente per eventuali ulteriori provvedimenti e deve contenere l'espressa menzione dell'avvenuta contestazione.

#### **Articolo 4.3 – Reclami<sup>(2)</sup>**

1. I reclami previsti nel presente Regolamento devono essere presentati, a pena di inammissibilità, per iscritto, debitamente motivati, al Giudice arbitro, accompagnati dalla tassa prescritta:
  - a) in materia tecnica, entro trenta minuti dal momento in cui il reclamante ha avuto o avrebbe dovuto avere conoscenza del fatto che ha dato causa al reclamo;
  - b) in tutti gli altri casi, entro trenta minuti dal fatto a cui si riferiscono e comunque non oltre trenta minuti dal termine dell'incontro intersociale, se si riferiscono a fatti avvenuti dopo il termine dell'incontro ovvero se non si riferiscono ad un fatto temporalmente definibile.
2. Se il Giudice arbitro è in grado di decidere sul reclamo stesso, decide immediatamente ed inappellabilmente e
  - a) se accoglie il reclamo, adotta i provvedimenti del caso e restituisce la tassa versata;
  - b) se lo respinge, ne dà immediata comunicazione scritta e motivata al reclamante e rimette reclamo, decisione e tassa incamerata agli organi competenti, unitamente al referto arbitrale.
3. Se il Giudice arbitro non è in grado di decidere sul reclamo presentato (ammissione di giocatori sub iudice, posizione irregolare di componenti della squadra, ecc.), restituisce il reclamo e la tassa versata al reclamante, indicando tuttavia nel referto arbitrale che il reclamo è stato presentato correttamente nei termini indicati nel primo comma.
4. Se il Giudice arbitro non è stato in grado di decidere o quando la squadra dichiarata assente possa addurre a giustificazione motivi di forza maggiore, gli interessati possono riproporre o proporre il reclamo, con le modalità previste dal presente regolamento, al Commissario di gara competente, il quale decide inappellabilmente.
5. Il Commissario di gara dichiara irricevibili i reclami che non siano stati presentati anche al Giudice

<sup>(2)</sup> In allegato n. 11 è riportato uno schema che sintetizza l'iter procedurale del reclamo.

arbitro o che dallo stesso siano stati dichiarati irricevibili per difetto dei requisiti (termine, forma scritta, tassa, ecc.), salvo il caso della giustificazione del ritardo per la quale il reclamo è presentato direttamente al solo Commissario di gara.

#### **Articolo 4.4 - Decisioni del Giudice arbitro**

1. Il Giudice arbitro adotta tutte le decisioni ed i provvedimenti di natura non giurisdizionale necessari per la conduzione di una manifestazione federale:
  - a) sull'applicazione delle Regole di gioco;
  - b) in materia tecnica;
  - c) in altre materie.

#### **Articolo 4.5 - Decisioni sull'applicazione delle Regole di gioco**

1. Quando sorge incertezza o controversia circa l'applicazione delle Regole di gioco, previa sospensione del gioco, deve essere immediatamente interpellato il Giudice arbitro.
2. Tali controversie sono presentate verbalmente e senza alcuna formalità.
3. Il Giudice arbitro decide seduta stante e la sua decisione è definitiva.

#### **Articolo 4.6 - Decisioni in materia tecnica**

1. Per materia tecnica si intende ogni questione direttamente collegata allo svolgimento del gioco, come la legittimità di partecipazione dei giocatori, la compilazione dei tabelloni e dei gironi, gli orari di gioco, ecc.
2. Il reclamo va presentato per iscritto ed accompagnato, a pena di inammissibilità, dalla tassa federale.
3. Il Giudice arbitro decide immediatamente e, se accoglie il reclamo, adotta i provvedimenti del caso e restituisce la tassa versata; se lo respinge, ne dà immediata comunicazione scritta e motivata al reclamante e rimette alla F.I.T. reclamo, decisione e tassa incamerata.
4. Le decisioni del Giudice arbitro sono definitive.

#### **Articolo 4.7 – Decisioni in altre materie**

1. Per ogni altra eventuale questione in materia diversa da quella tecnica, il reclamo va presentato direttamente al Giudice arbitro.
2. Il reclamo va presentato per iscritto ed accompagnato, a pena di inammissibilità, dalla tassa federale.
3. Il Giudice arbitro adotta le sue decisioni come per quelle in materia tecnica.
4. Le decisioni del Giudice arbitro sono definitive.

#### **Articolo 4.8 - Commissario di campo**

1. Il Commissario di campo collabora con il Giudice arbitro in materia tecnica ed ha poteri autonomi d'intervento in materia disciplinare, in assenza del Giudice arbitro, al quale notifica i provvedimenti adottati perché ne faccia menzione nel suo rapporto.
2. Il Commissario di campo ha altresì potere autonomo per la segnalazione di infrazioni al Giudice territoriale competente.

#### **Articolo 4.9 - Commissario di gara regionale**

1. Il Commissario di gara regionale è nominato dal Consiglio federale, su proposta del Comitato regionale di competenza, e dura in carica un quadriennio olimpico.
2. Possono essere nominati uno o più supplenti.

#### **Articolo 4.10 - Provvedimenti del Commissario di gara regionale**

1. Il Commissario di gara regionale ha competenza nella regione di appartenenza per tutta l'attività agonistica a squadre che non sia riservata alla competenza funzionale del Commissario di gara nazionale, in merito a:

- a) posizione dei componenti delle squadre ammessi *sub judice* dal Giudice arbitro;
  - b) reclami relativi a posizione irregolare dei componenti di squadre non decisi dal Giudice arbitro (es. chi è già stato inserito in altra formazione nello stesso giorno o si è trasferito dalla squadra A alla squadra B e così di seguito, ecc.);
  - c) valutazione dei casi di forza maggiore, adottati dalle squadre a giustificazione di assenze o di avvenimenti che hanno determinato l'inagibilità iniziale o sopravvenuta dei campi di gioco;
  - d) determinazione della data per l'effettuazione della gara a squadre non disputata per motivi di forza maggiore nel giorno fissato o concordato per il recupero;
  - e) designazione del campo neutro e di quello per lo spareggio;
  - f) effettuazione del sorteggio in caso di parità al termine del girone eliminatorio;
  - g) spostamento di data ed ora od inversione della sede degli incontri intersociali, su richiesta concordata delle parti, o cambiamento della sede o dei campi o delle palle prescelti per un Campionato, su richiesta motivata dell'affiliato ospitante;
  - h) designazione della data di effettuazione degli incontri intersociali non disputati per assenza del Giudice arbitro;
  - i) determinazione delle classifiche dei gironi sulla base dei risultati pervenuti, con l'applicazione delle eventuali penalizzazioni previste dal Regolamento;
  - j) reclami in materia tecnica che non siano di competenza del Giudice arbitro (es. compilazione di gironi o tabelloni, determinazione della sede, ecc.).
2. Per i casi di cui ai punti a), b), c) e j) interviene solamente su reclamo, a condizione che lo stesso sia stato presentato precedentemente al Giudice arbitro della manifestazione, salvo per il punto c).
  3. Adotta il provvedimento della perdita dell'incontro intersociale.
  4. Trasmette gli atti al Giudice sportivo territoriale per i provvedimenti di sua competenza.
  5. Deferisce, nei casi di assenza senza giustificato motivo, l'affiliato responsabile al Giudice sportivo territoriale.

#### **Articolo 4.11 - Commissario di gara nazionale e suoi provvedimenti**

1. Il Commissario di gara nazionale è nominato dal Consiglio federale e dura in carica un quadriennio olimpico; possono essere nominati uno o più supplenti.
2. Ha competenza funzionale relativamente al Campionato a squadre degli affiliati – serie A e B e tabellone nazionale di serie C - ed alle fasi nazionali dei Campionati a squadre giovanili e veterani.
3. Delibera su reclamo in merito alle stesse materie riservate al Commissario di gara regionale, adotta i medesimi provvedimenti e trasmette gli atti al Giudice sportivo nazionale per i provvedimenti di sua competenza.
4. Deferisce, nei casi di assenza senza giustificato motivo, l'affiliato responsabile al Giudice sportivo nazionale.

#### **Articolo 4.12 - Decisioni del Commissario di gara**

1. Nei casi in cui:
  - a) il Giudice arbitro abbia ammesso *sub judice* componenti di squadre;
  - b) sia stato presentato reclamo al Giudice arbitro dell'incontro a squadre, entro il termine massimo di 30 minuti, sulla posizione irregolare di giocatori ed il Giudice arbitro non sia stato in grado di decidere sul reclamo stesso (nel qual caso la tassa è restituita al reclamante);
  - c) la squadra dichiarata assente abbia da addurre a giustificazione motivi di forza maggiore;
 gli interessati ad impugnare il risultato sancito dal Giudice arbitro devono, a pena di inammissibilità, entro le ore 14 del giorno successivo, spedire al Commissario di gara competente la prova dell'avvenuto pagamento dell'importo della tassa reclamo contenente, nella causale, l'indicazione del Campionato, della giornata di gara, delle squadre impegnate e dell'oggetto del reclamo; entro le ore 18 dello stesso giorno i reclamanti possono far pervenire, con qualsiasi mezzo, al Commissario di gara competente memorie difensive e documenti.
2. Il Commissario di gara decide entro il giorno successivo e telegraficamente ne dà notizia agli interessati ed al Giudice sportivo competente.
3. Se accoglie il reclamo, restituisce la tassa versata.
4. Il Commissario di gara, inoltre, può:
  - a) assegnare la vittoria, con il massimo punteggio consentito dalla formula del Campionato, ad una delle

- due squadre indipendentemente dal risultato effettivo, in accoglimento di reclamo;
- b) fissare nuovamente la disputa di un incontro, in caso di evidenti e gravi errori arbitrali che lo hanno reso di fatto inesistente, sia d'ufficio, sia in accoglimento di reclamo.
5. I provvedimenti del Commissario di gara sono definitivi.

#### **Articolo 4.13 – Non modificabilità del risultato della gara**

1. Il risultato della gara, sancito dal Giudice arbitro o dal Commissario di gara, non può subire modificazioni a seguito di provvedimento del Giudice sportivo o di altri organi di giustizia.

#### **Articolo 4.14 - Sedi dei Commissari di gara**

1. Hanno la propria sede:
- a) il Commissario di gara regionale, presso il Comitato regionale competente;
- b) il Commissario di gara nazionale, presso la F.I.T. in Roma.
2. Si avvalgono, per l'espletamento delle loro funzioni, delle strutture esistenti presso le singole sedi.

### **LIBRO V**

#### **ATTIVITÀ NON AGONISTICA**

##### **Articolo 5.1 - Ammissione dei giocatori**

1. All'attività non agonistica sono ammessi i tesserati atleti non agonisti di qualunque settore di età, intendendosi per tali i tesserati atleti che nell'anno precedente:
- a) erano tesserati atleti non agonisti;
- b) erano tesserati atleti agonisti e sono stati classificati N.C. per l'anno in corso;
- c) non erano tesserati atleti agonisti o non agonisti e che, ove avessero richiesto la tessera atleta agonistica, sarebbero stati classificati N.C.
2. Il tesserato atleta non agonista può partecipare ai tornei che si disputano su tutto il territorio nazionale.

##### **Articolo 5.2 - Tesseramento**

1. Per svolgere l'attività non agonistica è obbligatorio possedere la tessera atleta non agonista, rilasciata dall'affiliato su richiesta dell'atleta, accompagnata dalla presentazione del certificato medico attestante l'idoneità alla pratica sportiva non agonistica, conservato dall'affiliato che rilascia la tessera.<sup>(3)</sup>

##### **Articolo 5.3 - Modalità tecniche e limitazioni**

1. Per le manifestazioni non agonistiche non sono designati Ufficiali di gara, ma esse sono dirette da un direttore di gara, tesserato per l'affiliato organizzatore e designato dal medesimo contestualmente alla richiesta di approvazione, che svolge contemporaneamente le funzioni ed i compiti del Giudice arbitro e del Direttore di gara, previsti per l'attività agonistica.
2. Per ognuna è anche nominato un coordinatore dell'attività non agonistica che, ove il direttore di gara non sia stato designato o sia assente, svolge anche le funzioni di quest'ultimo.
3. In questo caso, il coordinatore dell'attività non agonistica non può prendere parte alla manifestazione come giocatore.
4. In caso di assenza del coordinatore dell'attività non agonistica, l'ente organizzatore deve richiedere una nuova designazione; in mancanza la manifestazione non può svolgersi.
5. Quando l'incontro è disputato senza l'arbitro, i giocatori debbono applicare il Codice di arbitraggio senza arbitro, riportato nell'Appendice II del presente Regolamento.
6. I tesserati atleti non agonisti del settore under 10 possono partecipare unicamente all'attività non agonistica riservata al loro settore di età.

<sup>(3)</sup> In allegato n. 5 sono riportati gli schemi per la dichiarazione liberatoria in caso di mancata presentazione della tessera.

**Articolo 5.4 – Partecipazione dei tesserati atleti agonisti**

1. La partecipazione all'attività non agonistica, è di norma accessibile anche ai tesserati atleti agonisti con classifica massima di 4.4, con esclusione, per le sole gare di singolare, di coloro che siano stati classificati, dopo il 2003, in terza categoria, indipendentemente dalla classifica attuale;
2. Nell'ambito di tale attività il Consiglio federale può autorizzare la disputa degli incontri con limiti di punteggio differenti da quelli indicati nelle Regole di gioco e nelle sue appendici, nel rispetto comunque delle disposizioni generali del presente Regolamento.
3. I suddetti limiti di punteggio devono essere obbligatoriamente indicati nel programma regolamento delle singole manifestazioni.

## LIBRO VI

### CAMPIONATI NAZIONALI INDIVIDUALI

#### Articolo 6.1 – Definizione

1. La Federazione italiana tennis indice annualmente Campionati nazionali individuali:
  - a) nel settore tennis
    - 1) di categoria di classifica;
    - 2) di settore di età;
  - b) nel settore beach tennis
  - c) nel settore padel
    - 1) assoluti;
    - 2) di settore di età;
  - d) nel settore tennis in carrozzina.

#### Articolo 6.2 - Titoli – Premi

1. Ai vincitori dei Campionati nazionali vengono assegnati il titolo ed una medaglia di conio federale ed è concesso il diritto di fregiarsi del distintivo di campioni nazionali fino alla disputa dei Campionati successivi.
2. Altri premi e riconoscimenti possono essere assegnati dalla F.I.T. e dagli affiliati organizzatori delle singole prove dei Campionati.

#### Articolo 6.3 – Data e località di svolgimento

1. Salva espressa indicazione contraria e salvi i casi di forza maggiore, i Campionati individuali si disputano all'aperto.
2. Le date e le località di svolgimento dei Campionati vengono annualmente stabilite dal Consiglio federale e rese note entro il mese di marzo.
3. Le singole prove di ciascun campionato possono svolgersi anche in località diverse.
4. Durante il periodo di svolgimento dei Campionati non sono, di regola, autorizzate altre manifestazioni nazionali per i settori e le classifiche dei giocatori cui i Campionati stessi sono riservati.

#### Articolo 6.4 – Iscrizioni

1. Le modalità e le quote di iscrizione per la fase nazionale sono annualmente stabilite dal Consiglio federale; il loro pagamento è obbligatorio per tutti gli iscritti, indipendentemente dalla modalità della loro ammissione.
2. Le iscrizioni ai Campionati che prevedono una prima fase di selezione regionale e quelle ai Campionati regionali sono regolate dai Comitati regionali organizzatori.
3. La tassa di iscrizione alla fase nazionale comprende la quota F.I.T., il cui pagamento nelle selezioni regionali avviene invece con le stesse modalità e con le stesse misure delle altre competizioni individuali.
4. L'iscrizione, comunque effettuata, obbliga il giocatore a partecipare alla competizione; per i giocatori qualificati tramite la fase regionale e per quelli ammessi senza qualificazione, la partecipazione deve essere tuttavia confermata nel termine annualmente stabilito dalla F.I.T. e può essere revocata solo per causa documentata di forza maggiore.
5. La rinuncia o l'assenza ingiustificate comportano per il giocatore una penalizzazione nella valutazione della classifica, secondo le specifiche norme ed i criteri annualmente approvati dal Consiglio federale.

#### Articolo 6.5 – Ammissione

1. Ai Campionati sono ammessi a partecipare soltanto i giocatori di cittadinanza italiana con tessera atleta, secondo le modalità stabilite per ciascuna prova.
2. La F.I.T. trasmette agli affiliati che organizzano le singole prove dei Campionati individuali gli elenchi completi dei giocatori ammessi.

3. Il Giudice arbitro del Campionato procede all'appello ("check-in") dalle ore 16 (sedici) alle ore 20 (venti) del giorno precedente e dalle ore 8 (otto) alle ore 11 (undici) del giorno di inizio del rispettivo Campionato e inserisce nel tabellone soltanto i giocatori personalmente presenti.
4. Non sono in ogni caso ammessi a giocare coloro che non siano inclusi negli elenchi inviati dalla F.I.T., mentre coloro che non siano in grado di esibire la tessera federale atleta valida per l'anno in corso, purché compresi nei detti elenchi o iscritti tramite portale elettronico federale, sono ammessi a giocare previa dichiarazione liberatoria (*testo in allegato n. 3*) e pagamento della tassa a fondo perduto, a titolo di penalità.

#### **Articolo 6.6 - Limite degli incontri**

1. Le gare di tutti i Campionati si disputano al meglio di tre partite (due partite su tre), con applicazione della regola del tie-break a sette punti in tutte le partite, sul punteggio di sei giochi pari.
2. Nelle prove di doppio dei Campionati del settore giovanile, sul punteggio di una partita pari, si disputa un tie break decisivo a dieci punti in luogo della terza partita.
3. Nelle prove dei Campionati del settore over possono adottarsi le procedure ed i metodi diversi di punteggio indicati nell'Appendice V delle Regole di tennis, purché espressamente indicati nel programma regolamento della manifestazione.
4. Disposizioni particolari possono essere inoltre previste per i singoli Campionati.

#### **Articolo 6.7 – Teste di serie**

1. La determinazione del numero delle teste di serie per il tabellone finale e la loro scelta sono di competenza
  - a) per il settore tennis, della Commissione Campionati e classifiche, sentito il settore tecnico;
  - b) per il settore beach tennis, del Comitato per il beach tennis;
  - c) per il settore padel, del Comitato per il padel;
  - d) per il settore tennis in carrozzina, del Comitato per il tennis in carrozzina;che eccezionalmente possono non tener conto della classifica federale
2. La F.I.T. comunica a tale scopo la lista delle teste di serie mediante la quale (sulla base dei giocatori presenti) il Giudice arbitro compila il tabellone.

#### **Articolo 6.8 - Durata dei Campionati**

1. Quando un Campionato non può concludersi entro la data fissata per cause di forza maggiore, i partecipanti sono, comunque, tenuti a rimanere a disposizione fino al termine del Campionato stesso.



# LIBRO VII

## CAMPIONATI NAZIONALI A SQUADRE

### TITOLO I

#### PRINCIPI GENERALI

##### Capo I - Definizione dei Campionati a squadre

##### Articolo 7.1.1 – Generalità e definizioni

1. La Federazione italiana tennis (F.I.T.) indice ed organizza annualmente, fra gli affiliati, i Campionati a squadre.
2. I Campionati a squadre si svolgono, in tutto od in parte, con la formula ad eliminazione diretta (con tabellone di estrazione o di selezione ed eventuale qualificazione o con altro tipo di tabellone) oppure con la formula dei gironi, secondo quanto indicato nello specifico Campionato o comunicato dall'organo competente.
3. Si disputano all'aperto od al coperto.
4. Nel testo del regolamento si fa riferimento ai seguenti termini, così definiti:
  - a) squadra: complesso dei giocatori che partecipano ad un Campionato sotto la medesima denominazione;
  - b) lista dei giocatori: comprende all'atto dell'iscrizione i giocatori che l'affiliato intende utilizzare nell'ambito della squadra alla cui iscrizione la lista si riferisce e che siano legittimati (per sesso, età, classifica od altre caratteristiche personali) alla partecipazione allo specifico Campionato;
  - c) formazione della squadra: documento attraverso il quale il capitano comunica al Giudice arbitro ed al capitano della squadra avversaria tutte le notizie relative alla squadra partecipante ad uno specifico incontro intersociale, comprendente l'elenco dei giocatori legittimati a partecipare all'incontro, l'elenco dei giocatori designati per la disputa dei singoli, la composizione dei doppi previsti dalla formula del Campionato, la composizione dell'eventuale doppio supplementare;
  - d) incontro intersociale: incontro tra due affiliati all'interno di un campionato nazionale a squadre;
  - e) incontro individuale: ciascuno degli incontri (di singolo o di doppio) che oppone i giocatori di una squadra e quelli dell'altra, secondo la formula del Campionato;
  - f) formula del Campionato: numero e tipo degli incontri individuali (singoli e doppi) compresi in ciascun incontro intersociale, escluso l'eventuale doppio supplementare;
  - g) vivaio: giocatore tesserato atleta, nei settori giovanili diversi dall'under 18 dell'affiliato che rappresenta, almeno due anni, anche non consecutivi, compreso quello in corso;
  - h) variato: giocatore che nell'anno precedente non ha disputato il Campionato con lo stesso affiliato e che non è stato tesserato atleta entro il 30 giugno dell'anno precedente per l'affiliato che rappresenta.

##### Articolo 7.1.2 – Elenco dei Campionati

1. I Campionati a squadre sono i seguenti:
  - a) Campionati di tennis, distinti in
    - 1) Campionati di categoria:
      - (1) Campionato nazionale degli affiliati;
      - (2) Campionati di settore:
        - (1) Campionati giovanili;
        - (2) Campionati veterani.
    - b) Campionati di beach tennis;
    - c) Campionati di padel;
    - d) Campionati di tennis in carrozzina.

2. Le norme particolari dei singoli Campionati sono riportate negli specifici regolamenti.
3. I Comitati regionali possono organizzare gare regionali a squadre, con la denominazione di “Campionato regionale a squadre”, a condizione che siano rispettati i principi generali e le norme inderogabili contenuti nel presente Regolamento.

#### **Articolo 7.1.3 - Titolo - Premi**

1. Il titolo in palio per ciascun Campionato spetta all'affiliato al quale appartiene la squadra vincitrice, i cui giocatori sono autorizzati a fregiarsi di un distintivo fino al termine del Campionato successivo.
2. Per ciascun Campionato la F.I.T. mette in palio una coppa o un trofeo; a ciascuno dei giocatori che compongono la squadra vincitrice viene assegnata una medaglia di conio federale.
3. Sono considerati componenti della squadra vincitrice tutti i giocatori facenti parte delle formazioni, presentate sia all'iscrizione sia in ciascun incontro intersociale, nel Campionato degli affiliati, o tutti i giocatori facenti parte delle formazioni del girone finale in sede unica o fase finale, per i Campionati giovanili e veterani.
4. Le modalità di assegnazione e custodia dei premi sono stabilite dal Consiglio federale.

#### **Articolo 7.1.4 - Attribuzione di voti**

1. Dà diritto all'attribuzione di voti all'affiliato esclusivamente la partecipazione ai Campionati a squadre indicati nello Statuto ed elencati nel presente Regolamento.
2. Agli affiliati partecipanti con più squadre allo stesso Campionato sono attribuiti solo i voti relativi al risultato conseguito dalla squadra meglio classificata.

#### **Articolo 7.1.5 - Pubblicità e comunicazioni**

1. Alle operazioni per la compilazione dei tabelloni ad eliminazione diretta (provinciali, regionali e nazionali) e per la formazione dei gironi finali (provinciali, regionali e nazionali) possono assistere gli affiliati partecipanti, ai quali devono essere preventivamente comunicati la sede, il giorno e l'ora di svolgimento.
2. Gli organi preposti all'organizzazione di ogni singola fase del Campionato devono comunicare agli affiliati partecipanti, agli organi federali periferici ed alla sezione degli Ufficiali di gara interessata:
  - a) la composizione dei gironi e dei tabelloni;
  - b) i relativi calendari;
  - c) le liste delle squadre iscritte (e le loro successive variazioni, se consentite dal Regolamento);
  - d) il tipo di superficie di gioco e di palle prescelte per gli incontri casalinghi;
  - e) le norme particolari adottate in deroga, ove espressamente consentito dal presente regolamento.

#### **Articolo 7.1.6 - Disposizioni regolamentari e di coordinamento**

1. Il Consiglio federale può emanare norme particolari per determinati Campionati; i Comitati regionali e provinciali, nell'organizzare la divisione o la fase alle quali sono preposti, possono emanare disposizioni di attuazione che non siano incompatibili con il presente Regolamento e con le norme in esso richiamate, nonché norme particolari in deroga, ove espressamente consentito dal presente regolamento.
2. Le disposizioni settoriali del presente Regolamento prevalgono sulle norme generali.
3. L'interpretazione delle norme del presente Regolamento deve essere intesa a favorire la disputa degli incontri.

### Capo II - Ammissione ed iscrizioni ai Campionati

#### **Articolo 7.1.7 - Ammissione dell'affiliato**

1. Ai Campionati sono ammessi a partecipare gli affiliati in regola con l'affiliazione o la riaffiliazione riferite all'anno in corso, nonché con il pagamento dell'importo di eventuali sanzioni o condanne pecuniarie disposte nel corso di procedimenti disciplinari o arbitrali, anche se instaurati per vicende relative ad

- anni precedenti.
2. L'ammissione ai Campionati è limitata agli affiliati di categoria A.

#### **Articolo 7.1.8 - Limitazioni alla partecipazione dei tesserati**

1. I giocatori che nel corso degli ultimi cinque anni hanno rifiutato una o più convocazioni nelle rappresentative ufficiali della F.I.T. non possono prendere parte ai Campionati a squadre, salvo che il Consiglio federale accerti che l'atleta abbia successivamente tenuto un comportamento idoneo a giustificare la revoca dell'inibizione e ne autorizzi la partecipazione.
2. Ciascun tesserato dei settori ordinario e giovanili può partecipare, nel corso dell'annata sportiva, a non più di due Campionati a squadre di tennis: il Campionato degli affiliati ed un solo Campionato di settore di età.
3. I tesserati dei settori veterani possono partecipare al Campionato degli affiliati ed a più campionati o manifestazioni nazionali del settore veterani.
4. I tesserati del settore under 10 possono prendere parte solo al Campionato del proprio settore di età.
5. Ulteriori limitazioni sono previste per i singoli Campionati.

#### **Articolo 7.1.9 - Squadre ammesse e campi richiesti**

1. Il numero delle squadre ammesse a ciascun Campionato e dei campi che ogni affiliato deve mettere a disposizione, per ogni incontro intersociale, è definito negli specifici regolamenti.

#### **Articolo 7.1.10 - Iscrizione della squadra**

1. L'iscrizione deve essere redatta tramite sistema informatico federale o, in sua mancanza, sul modulo federale ed inoltrata, nei termini stabiliti, al Comitato regionale competente, accompagnata, a pena di inammissibilità, dalla tassa annualmente fissata.
2. Nella domanda di iscrizione devono essere indicati:
  - a) la denominazione dell'affiliato, come dichiarata nella domanda di affiliazione o di riaffiliazione, che non deve essere diversa da quella prevista nello statuto sociale; è consentito aggiungere il nome di uno sponsor, purché contenuto in un massimo di venti lettere anche se costituito da più parole;
  - b) l'ubicazione dei campi per gli incontri casalinghi, che può essere diversa da quella dichiarata all'atto dell'affiliazione o della riaffiliazione, purché i campi siano omologati e denunciati da altro affiliato, siano ubicati nello stesso comune o in quelli limitrofi e siano in uso esclusivo;
  - c) i numeri dei campi utilizzati così come contrassegnati nella mappa allegata alla domanda di affiliazione;
  - d) il tipo di fondo dei campi di cui al punto precedente, identico per ciascuna squadra iscritta, e se coperti o scoperti;
  - e) gli eventuali campi di riserva coperti, dotati di illuminazione ed il relativo tipo di fondo;
  - f) la marca ed il tipo di palle prescelti, fra quelle approvate dalla F.I.T.;
  - g) la dichiarazione di disponibilità degli Ufficiali di gara.
3. Alla domanda di iscrizione deve essere allegata la lista dei giocatori che si intendono utilizzare per quella squadra, comprendente un numero di giocatori:
  - a) pari almeno al numero dei giocatori necessari per disputare tutti gli incontri previsti dalla formula del Campionato, utilizzando gli stessi nominativi sia per i singoli sia per i doppi, con le caratteristiche o le limitazioni indicate per ogni Campionato;
  - b) pari al massimo al doppio del numero dei giocatori necessari per disputare tutti gli incontri previsti dalla formula del Campionato, utilizzando nominativi diversi sia per i singoli sia per i doppi, con le caratteristiche o le limitazioni indicate per ogni Campionato.
4. La lista dei giocatori, dopo l'iscrizione, può o non può essere modificata o integrata, secondo le previsioni di ogni singolo Campionato.
5. Un giocatore non può essere incluso nelle liste di due o più squadre del medesimo Campionato.
6. La FIT o il Comitato regionale competente, organizzatori della fase o della divisione del Campionato, tramite il relativo Commissario di gara, possono concedere deroghe o modificazioni temporanee alle previsioni dei punti b), c) ed e) del comma 2, in caso di eventi derivanti da cause di forza maggiore, sopravvenuti sia prima, sia dopo l'iscrizione.

### Capo III - Formula degli incontri intersociali

#### Articolo 7.1.11 - Formula degli incontri individuali

1. Tutti gli incontri individuali, sia di singolare sia di doppio, si svolgono al meglio di tre partite (vince l'incontro chi si aggiudica due partite su tre), con applicazione del tie-break a sette punti in tutte le partite.
2. La formula degli incontri individuali, sia di singolare sia di doppio<sup>(4)</sup>, può essere determinata in modo diverso nei regolamenti specifici dei singoli Campionati.

#### Articolo 7.1.12 - Limite degli incontri individuali

1. Nell'ambito di ogni incontro intersociale, il giocatore che disputa il singolare può disputare anche il o un doppio.
2. Ciascun giocatore, tuttavia, non può disputare più di un singolare e un doppio, salva l'ipotesi del doppio supplementare.

#### Articolo 7.1.13 - Sede degli incontri intersociali

1. Nella formula a girone, l'incontro intersociale ha luogo nella sede della squadra indicata per prima nel relativo calendario.
2. Nella formula ad eliminazione diretta, gioca in casa la squadra posta più in alto nel tabellone, salvo che, a partire dal secondo turno, la squadra posta più in basso nel tabellone abbia effettuato un maggior numero di trasferte, calcolate esclusivamente nel tabellone in corso di svolgimento; in tale ipotesi, la squadra posta più in basso gioca in casa e di ciò l'organo competente informa le squadre interessate.
3. Agli effetti di cui sopra, si intende che una squadra abbia giocato in casa:
  - a) se, dovendo giocare in trasferta, ha vinto l'incontro intersociale per ritiro della squadra avversaria, tempestivamente preannunciato in modo da evitare la trasferta;
  - b) se ha scelto di giocare in altra sede (compresa l'inversione di campo);
  - c) se, nel primo turno, è stata accoppiata ad un bye;
  - d) se, nel tabellone in svolgimento, ha incontrato un'altra squadra del proprio affiliato;
  - e) se, negli incontri con previsione di andata e ritorno, ha giocato in casa la partita di ritorno.
4. La sede degli incontri intersociali di spareggio viene fissata dal Commissario di gara competente.
5. L'incontro intersociale può aver luogo in una sede diversa da quella determinata secondo le disposizioni precedenti, su richiesta dell'affiliato ospitante, con la preventiva autorizzazione del Commissario di gara competente; in tal caso, la squadra che doveva giocare in casa rimane ospitante a tutti gli effetti previsti dal presente Regolamento, a meno che non si tratti di inversione di campo.
6. Nei tabelloni nazionali ad eliminazione diretta del Campionato degli affiliati, si applicano le norme settoriali previste per tale Campionato.

#### Articolo 7.1.14 - Sede neutrale

1. Quando lo richiedano criteri di opportunità o norme regolamentari, il Commissario di gara competente dispone che l'incontro intersociale abbia luogo in una sede neutrale, scelta possibilmente in località geograficamente intermedia; sono tuttavia considerati neutrali i campi di un affiliato diverso da quelli interessati, anche se ubicati nella stessa città.
2. Quando si gioca in sede neutrale, gli obblighi previsti per l'affiliato ospitante e le spese di organizzazione si intendono a carico di entrambe le squadre interessate.
3. In tale ipotesi, si gioca con palle di tipo e marca stabiliti per la fase finale di quel Campionato ed il Direttore di gara viene designato dall'affiliato nel cui impianto si svolge l'incontro intersociale.

---

<sup>(4)</sup> In allegato n. 12 è riportata una tabella riepilogativa delle modalità di disputa degli incontri nei diversi campionati

## Capo IV – Modalità di disputa

**Articolo 7.1.15 – Formula di disputa**

1. Tutti i campionati si disputano con la formula del girone (semplice o completo) o con la formula del tabellone ad eliminazione diretta o con formula mista.
2. La scelta della formula per le fasi e per le divisioni regionali è competenza del Comitato regionale organizzatore.

**Articolo 7.1.16 – Formula a girone**

1. Alla composizione dei gironi provvedono la FIT (nelle fasi o divisioni nazionali) o il Comitato regionale competente (nelle fasi o divisioni regionali), che hanno la facoltà di formare gironi semplici o completi (andata e ritorno). (v. *allegato n. 7*)
2. Il calendario di un girone deve essere formulato in modo da equiparare il più possibile il chilometraggio da percorrersi da ciascuna squadra.
3. Se in un girone vi sono più squadre dello stesso affiliato, esse devono incontrarsi fra loro per prime.
4. Il girone è vinto dalla squadra che alla sua conclusione totalizza il maggior punteggio, assegnandosi due punti per ogni incontro intersociale vinto, un punto per ogni incontro intersociale pareggiato e zero punti per ogni incontro intersociale perduto, salva diversa indicazione specifica per il singolo Campionato.
5. Nella determinazione della classifica del girone il Commissario di gara deve tener conto dei punti di penalità applicati agli affiliati che hanno rinunciato ad incontri intersociali od individuali o che sono stati dichiarati assenti.
6. Se al termine del girone vi sono due o più squadre con pari punteggio, per determinarne la graduatoria il Commissario di gara tiene conto, in successione, fino a dirimere la parità, dei seguenti parametri:
  - a) incontri individuali (singolari e doppi) vinti;
  - b) incontri intersociali vinti;
  - c) vincente dello scontro diretto;
  - d) sorteggio pubblico.

**Articolo 7.1.17 – Girone finale in sede unica**

1. Il girone finale in sede unica, nazionale o regionale, è disputato con la formula del girone semplice e si svolge nella sede di volta in volta stabilita dal Consiglio federale o dal Comitato regionale competente.
2. Nel girone finale, ogni squadra incontra una sola volta tutte le altre, salva l'ipotesi di incontri di spareggio.
3. L'ordine degli incontri intersociali della prima giornata viene stabilito per sorteggio, ma se vi sono più squadre dello stesso affiliato, esse devono incontrarsi fra loro per prime.
4. Nelle giornate successive, sulla base dei risultati degli incontri intersociali della prima giornata, come segue:
  - a) nella seconda giornata, la vincente di ciascun incontro intersociale contro la perdente dell'altro incontro intersociale;
  - b) nella terza giornata, le vincenti e le perdenti di ciascun incontro intersociale si incontrano tra loro;
  - c) in caso di pareggio nella prima giornata, si determina, per sorteggio, quale o quali squadre debbano essere considerate vincitrici o perdenti ai soli effetti degli accoppiamenti.
5. Al termine del girone finale, il Giudice arbitro redige la classifica applicando, se necessario, le penalizzazioni per la rinuncia alla disputa di incontri individuali o intersociali e se due o più squadre sono in parità, avendo lo stesso punteggio, per l'aggiudicazione della vittoria finale o per la qualificazione per una successiva fase, si osservano le seguenti disposizioni:
  - a) se le squadre in parità sono due, esse disputano, il giorno successivo, un incontro intersociale di spareggio con eventuale doppio supplementare;
  - b) se le squadre in parità sono tre, le due squadre che hanno vinto il minor numero di incontri individuali (singoli e doppi) disputano un doppio di spareggio; la vincente disputa successivamente un doppio di spareggio con la terza squadra rimasta. I doppi di cui si tratta devono essere disputati il giorno successivo, preferibilmente uno al mattino e l'altro al pomeriggio;

- c) se le squadre in parità sono quattro, il giorno successivo si incontrano per la disputa di doppi di spareggio secondo la formula del tabellone di estrazione ad eliminazione diretta, formato mediante sorteggio.
6. Se vi sono due o tre squadre a parità di punteggio, non coinvolte nell'assegnazione del titolo o nella qualificazione per una successiva fase, la parità si dirime applicando i criteri previsti per il girone ordinario.
7. I giocatori che disputano l'incontro intersociale o i doppi di spareggio possono essere scelti fra quelli inclusi nella formazione della squadra in almeno uno degli incontri intersociali del girone finale; la squadra che deve disputare due doppi di spareggio può utilizzare giocatori diversi, purché compresi fra quelli innanzi indicati.
8. In caso di ritiro di una squadra classificata per il girone finale, prima del suo inizio, la stessa è considerata come partecipante ai soli fini del sorteggio per la determinazione dell'ordine degli incontri intersociali nella prima giornata.

#### **Articolo 7.1.18 – Formula con tabellone ad eliminazione diretta**

1. Il tabellone di estrazione o di selezione ad eliminazione diretta è compilato dalla FIT (Commissione campionati e classifiche), per le fasi o divisioni nazionali, o dal Comitato regionale competente, per le fasi o divisioni regionali; gli stessi determinano le teste di serie.
2. Se, nell'ambito della stessa fase regionale o nazionale, la fase ad eliminazione diretta segue una fase a girone, nella determinazione delle teste di serie deve tenersi conto dei risultati dei gironi, con criteri predeterminati e resi noti.
3. La posizione delle teste di serie deve essere sorteggiata per determinare se la testa di serie n. 1 debba essere posta in alto o in basso nei confronti di quella n. 2 e se le teste di serie nn. 3 e 4 debbano essere poste in alto o in basso nei confronti, rispettivamente, di quelle nn. 2 e 1; e così di seguito per le eventuali successive teste di serie.
4. In ciascun settore la disposizione delle squadre, comprese le teste di serie, è determinata per sorteggio.
5. Negli incontri intersociali ad eliminazione diretta, sul punteggio di parità, deve effettuarsi un doppio supplementare decisivo.
6. Se il Campionato prosegue con un girone finale in sede unica, ad esso sono ammesse le quattro squadre semifinaliste del tabellone.
7. Forme diverse di tabellone possono essere previste nel regolamento di singoli Campionati.

## **TITOLO II**

### **INCONTRI INTERSOCIALI**

#### **Capo I - Disposizioni comuni**

##### **Articolo 7.2.1 – Campi**

1. Gli incontri devono essere disputati sui campi denunciati all'atto dell'iscrizione dall'affiliato ospitante o su quelli autorizzati dal Commissario di gara competente.
2. Qualora i campi denunciati siano inagibili per causa di forza maggiore, constatata dal Giudice arbitro, questi dispone l'effettuazione (o la prosecuzione) dell'incontro intersociale sui campi di riserva o su altri campi, come specificato nel regolamento di ogni Campionato.
3. Qualora siano utilizzati campi con la luce artificiale, l'illuminazione deve essere uniformemente distribuita sul campo, con un'intensità minima, risultante come media di 18 misurazioni equamente distribuite sul campo, di:
- 400 lux ( $\pm 5\%$ ) per impianti su cui si svolgono incontri del Campionato degli affiliati - divisioni nazionali di serie A1 ed A2, maschile e femminile;
  - 300 lux ( $\pm 5\%$ ) per incontri di ogni altra divisione od altro Campionato.
4. Il Giudice arbitro non fa iniziare o sospende il gioco se l'intensità dell'illuminazione, a suo giudizio, è

- insufficiente o se il campo è od è diventato inagibile.
5. Il Giudice arbitro decreta la sconfitta, con il massimo punteggio consentito dalla formula del Campionato, della squadra dell'affiliato ospitante che non metta a disposizione i campi nel numero previsto e con le caratteristiche richieste ovvero sia responsabile della loro successiva inagibilità.
  6. In ogni altro caso, il Giudice arbitro, fermo restando il risultato degli incontri terminati, decreta la sconfitta della squadra ospitante negli incontri non terminati od ancora non iniziati, con facoltà per la squadra ospitante di proporre reclamo al Commissario di gara competente per la dichiarazione della causa di forza maggiore.

#### **Articolo 7.2.2. - Data ed orario dell'incontro intersociale**

1. L'incontro intersociale deve svolgersi nel giorno fissato, salvi i casi di forza maggiore (pioggia, impraticabilità dei campi, oscurità, ecc.) che devono essere constatati dal Giudice arbitro; può svolgersi nella sola mattina, nel solo pomeriggio o nella mattina e nel pomeriggio, a seconda delle modalità di svolgimento fissate dal Giudice arbitro anche in base al numero dei campi messi a disposizione dall'affiliato ospitante.
2. Gli incontri intersociali hanno inizio alle ore 9 (se in giornata festiva) o alle ore 15 (se in giornata feriale), salva diversa espressa indicazione contraria nel calendario.
3. La F.I.T. può fissare d'ufficio ad altra data, rispetto a quella prevista dal calendario di gara, gli incontri in cui sino impegnate squadre che non abbiano la possibilità di schierare uno o più giocatori convocati dalla Federazione stessa in rappresentative ufficiali nazionali.
4. Gli affiliati possono concordemente chiedere la preventiva autorizzazione del Commissario di gara competente per anticipare o posticipare la data di svolgimento dell'incontro o per un orario di inizio differente, purché detta richiesta congiunta pervenga al Commissario di gara almeno tre giorni prima del giorno fissato per l'incontro e non venga pregiudicata la possibilità di concludere l'incontro intersociale nella giornata stabilita.

#### **Articolo 7.2.3 - Obblighi dell'affiliato ospitante.**

1. L'affiliato ospitante deve provvedere a quanto necessario per assicurare il regolare svolgimento se; in particolare, l'affiliato deve:
  - a) approntare i campi di gioco nel numero minimo prescritto per ciascun Campionato e con le caratteristiche dichiarate, con attrezzature e accessori relativi, nonché i campi di riserva eventualmente indicati;
  - b) consegnare al Giudice arbitro, tramite il Direttore di gara od il capitano della squadra, la dichiarazione DAE sul defibrillatore (v. fac simile in allegato n. 14);
  - c) mettere a disposizione un Giudice arbitro di affiliato, per le gare in cui tale obbligo è previsto;
  - d) mettere a disposizione del Giudice arbitro il Direttore di gara, maggiorenne e tesserato per l'affiliato ospitante;
  - e) mettere a disposizione del Giudice arbitro almeno due arbitri, tesserati FIT, iscritti nell'Albo o no, salva diversa esplicita previsione per singolo Campionato;
  - f) fornire i fogli di arbitraggio e quant'altro possa occorrere;
  - g) fornire almeno quattro palle nuove per ciascun incontro individuale, di marca e tipo dichiarati all'atto dell'iscrizione; è consentito utilizzare palle di marca o tipo diversi, se vi è l'accordo scritto dei capitani, da allegare al referto arbitrale.
2. Quando sia stato scelto di giocare in una sede diversa da quella indicata dal calendario, gli obblighi di cui sopra rimangono a carico dell'affiliato che avrebbe dovuto giocare in casa, fatta eccezione per l'inversione del campo.
3. Per gli incontri disputati in sede neutrale si applicano le disposizioni relative, rimanendo a carico dell'affiliato nel cui impianto si disputa l'incontro intersociale solo l'obbligo di approntare i campi di gioco, designare il Direttore di gara e rilasciare, suo tramite, la dichiarazione DAE sul defibrillatore (v. fac simile in allegato n. 14).

#### **Articolo 7.2.4 – Violazione degli obblighi di ospitalità**

1. La violazione degli obblighi dell'affiliato ospitante comporta:
  - a) ove non consenta la disputa dell'incontro (lettere a), b), c) e g) del precedente articolo, primo comma),

- il deferimento agli organi di giustizia e la perdita dell'incontro intersociale con il massimo punteggio consentito dalla formula del Campionato;
- b) nei casi di cui alle lettere d) ed f), il solo deferimento agli organi di giustizia;
  - c) nel caso di cui alla lettera e):
    - 1) il deferimento agli organi di giustizia e la perdita dell'incontro intersociale con il massimo punteggio consentito dalla formula del Campionato, per gli incontri del Campionato degli affiliati, divisioni nazionali di serie A1, A2 e B e divisione regionale di serie C limitatamente alla fase nazionale;
    - 2) il solo deferimento agli organi di giustizia, negli altri casi.

#### **Articolo 7.2.5 – Responsabilità oggettiva**

1. L'affiliato ospitante è responsabile della disciplina del pubblico; in caso di intemperanze o altri incidenti che, a suo giudizio, impediscano il regolare svolgimento del gioco, il Giudice arbitro può dichiarare chiuso l'incontro intersociale con la vittoria della squadra ospitata e con il massimo punteggio consentito dalla formula del Campionato, fatto salvo il deferimento agli organi di giustizia.
2. Le inadempienze del Direttore di gara che, a giudizio del Giudice arbitro, non consentono l'effettuazione o la prosecuzione dell'incontro intersociale vengono dallo stesso punite con la perdita dell'incontro intersociale con il massimo punteggio consentito dalla formula del Campionato, fatto salvo il deferimento agli organi di giustizia.

#### **Articolo 7.2.6 - Giudice arbitro**

1. Tutti gli incontri intersociali sono diretti da un Giudice arbitro, designato dai competenti organismi del Settore degli ufficiali di gara.
2. Il Giudice arbitro ha le funzioni ed i compiti previsti dai Regolamenti e dalle Regole di tennis.
3. Egli inoltre deve:
  - a) verificare l'osservanza degli obblighi previsti per l'affiliato ospitante;
  - b) fare osservare dai capitani delle squadre gli obblighi di cui all'articolo seguente;
  - c) segnalare ai capitani eventuali irregolarità delle formazioni, comunque riscontrate, esigendone la sistemazione o provvedendovi d'ufficio;
  - d) dichiarare assente il giocatore non in grado di presentare la tessera, per il quale non sia stata versata la tassa sub iudice al momento del riconoscimento;
  - e) designare gli arbitri, scegliendoli, nell'ordine
    - 1) tra gli Arbitri, iscritti nell'Albo, designati dal settore arbitrale;
    - 2) tra i tesserati indicati dall'affiliato ospitante;
    - 3) tra i tesserati indicati da entrambi i capitani nel caso in cui il capitano della squadra ospitata abbia richiesto l'arbitraggio paritetico fra le due squadre;
  - f) comunicare ai due capitani l'ora ufficiale di termine dell'incontro intersociale;
  - g) trattenersi trenta minuti dopo la conclusione dell'incontro intersociale per ricevere eventuali reclami ovvero sessanta minuti dopo l'ora prevista per l'inizio dell'incontro intersociale, nel caso di ritardo di una squadra;
  - h) inviare il referto arbitrale e gli allegati, tramite il sistema informatico federale o, se non disponibile, in formato cartaceo.

#### **Articolo 7.2.7 - Capitano della squadra**

1. Per ogni incontro intersociale, ciascuna squadra deve essere rappresentata da un capitano, anche non giocatore, maggiore di età e tesserato per l'affiliato che rappresenta.
2. Il capitano ha i compiti e le funzioni previsti dal presente Regolamento ed inoltre, ha l'obbligo di:
  - a) facilitare il Giudice arbitro nell'espletamento delle sue funzioni;
  - b) mettere a disposizione il numero sufficiente di arbitri anche nel caso in cui il capitano della squadra ospitata richieda l'arbitraggio paritetico fra le due squadre;
  - c) provvedere alla stesura dell'eventuale reclamo e consegnarlo al Giudice arbitro entro i termini stabiliti nel presente Regolamento ovvero riproporlo al Commissario di gara, se il Giudice arbitro lo ha dichiarato ricevibile, ma sul quale non è stato in grado di decidere;
  - d) sottoscrivere eventuali accordi relativi alle modalità di disputa dell'incontro intersociale.



3. Il capitano ha il diritto di assistere agli incontri individuali nel recinto del campo, seduto a fianco dell'Arbitro.
4. Il capitano è sostituito da altro tesserato dello stesso affiliato con i medesimi requisiti nei seguenti casi:
  - a) quando l'incontro intersociale si disputa su più campi, il Giudice arbitro, a richiesta del capitano, autorizza altro tesserato ad assistere agli incontri nel recinto del campo, con funzioni di capitano;
  - b) quando il capitano-giocatore deve disputare il proprio incontro;
  - c) in ogni momento, con l'autorizzazione del Giudice arbitro, su richiesta del capitano.

## Capo II - Svolgimento degli incontri intersociali

### Articolo 7.2.8 - Operazioni preliminari

1. Il capitano, all'ora di inizio dell'incontro intersociale, deve:
  - a) presentarsi e presentare al Giudice arbitro i componenti della squadra;
  - b) consegnargli, in busta chiusa ed in duplice copia, la formazione della squadra, comprendente l'elenco completo dei componenti della squadra, compilato sul modulo, con l'indicazione delle relative tessere federali, e quello dei giocatori designati per i singolari;
  - c) consegnargli la formazione della squadra, integrata con la composizione dei doppi ed eventualmente con quella del doppio supplementare, rispettivamente entro trenta minuti dalla conclusione dell'ultimo singolare e dell'ultimo doppio;
  - d) esibirgli la propria e le tessere degli altri componenti della squadra e, se richiesto, i documenti di identità personale e versare, all'occorrenza, la tassa sub iudice con le modalità previste dal successivo articolo.
2. Il direttore di gara o il capitano della squadra dell'affiliato ospitante devono consegnare al Giudice arbitro la dichiarazione DAE sul defibrillatore (v. fac simile in Allegato n.14).
3. Il Giudice arbitro, accertata la regolarità delle formazioni e la legittima partecipazione delle squadre all'incontro, preve eventuali necessarie rettifiche, consegna, per reciproco controllo, ad entrambi i capitani una copia della formazione della squadra avversaria, dopo averla sottoscritta ed avervi indicato l'ora di completamento della prima fase delle operazioni preliminari, ai fini anche della decorrenza del termine per la presentazione di eventuali reclami.
4. I giocatori non indicati come singolaristi possono non essere presenti all'ora d'inizio dell'incontro intersociale; in tal caso, le operazioni preliminari si svolgono come segue:
  - a) prima fase: all'ora di inizio dell'incontro;
  - b) seconda fase: all'atto della presentazione della composizione dei doppi;
  - c) terza fase: all'atto della presentazione della composizione dell'eventuale doppio supplementare.
5. Nella seconda e nella terza fase, il Giudice arbitro limita gli accertamenti ai giocatori non verificati in una delle fasi precedenti.
6. Dopo la verifica, al termine della prima fase delle operazioni preliminari, la formazione non è più modificabile e non possono essere sostituiti o aggiunti nominativi, anche se fisicamente presenti.

### Articolo 7.2.9 - Posizione irregolare dei componenti della squadra. Ammissione sub iudice

1. Il capitano è il solo responsabile della formazione della squadra, specialmente in relazione alla posizione regolare dei giocatori inclusi ed all'ammissione sub iudice.
2. Il capitano o il giocatore, che non siano in grado di presentare la tessera federale, sono ammessi a partecipare sub iudice se il capitano rilascia al Giudice arbitro una dichiarazione liberatoria (v. *modulo allegato n. 4*), attestante il regolare tesseramento, e se versa la tassa prevista.
3. Se il capitano presenta reclamo sulla posizione irregolare di componenti della squadra avversaria, compreso il capitano non giocatore, il Commissario di gara competente, in caso di accoglimento, sancisce la perdita dell'incontro intersociale, con il massimo punteggio consentito dalla formula del campionato.

### Articolo 7.2.10 - Formazione della squadra e classifica dei giocatori

1. Possono disputare l'incontro intersociale solo i giocatori che risultino dichiarati nella formazione della

squadra presentata al Giudice arbitro e che siano fisicamente presenti all'atto delle relative operazioni preliminari.

2. La formazione può essere composta, al massimo, del numero di giocatori occorrenti per disputare i singolari e i doppi in programma, utilizzati una sola volta.
3. Nella formazione consegnata al Giudice arbitro, i giocatori che disputano i singolari devono essere indicati con numerazione progressiva, senza soluzione di continuità, attenendosi alla classifica federale; per i doppi, la numerazione progressiva non è vincolata alla classifica dei singoli componenti.
4. Se i singolaristi designati in formazione non sono elencati in successione di classifica, il Giudice arbitro, d'ufficio, rettifica la graduatoria, rispettando la successione già data per i pari classifica.
5. Se viene presentata una formazione con un numero incompleto di singolaristi oppure diviene incompleta a seguito della verifica del Giudice arbitro, questi invita il capitano a completarla; il capitano ha la facoltà di sostituire i singolaristi non fisicamente presenti, all'atto delle operazioni preliminari, con altri giocatori in formazione, purché fisicamente presenti; in difetto, il Giudice arbitro scala verso l'alto i nominativi dei giocatori, in modo da rendere vacanti le posizioni inferiori.
6. La composizione dei doppi deve essere consegnata al Giudice arbitro, in busta chiusa, entro 30 minuti dal termine dell'ultimo singolare o immediatamente prima dell'eventuale doppio supplementare; a tale scopo il Giudice arbitro restituisce ai due capitani, perché li integrino, gli esemplari delle formazioni da lui trattenute al termine della prima fase delle operazioni preliminari.
7. La composizione dei doppi, una volta consegnata al Giudice arbitro, resta bloccata anche se la disputa dei relativi incontri sia stata sospesa o rinviata ad altro giorno.
8. Se viene presentata la composizione dei doppi con un numero incompleto di giocatori, oppure diviene incompleta a seguito della verifica del Giudice arbitro relativamente ai giocatori non riscontrati in una delle precedenti fasi delle operazioni preliminari, questi invita il capitano a completarla; il capitano ha la facoltà di sostituire, con altri giocatori in formazione, i soli doppi verificati in questa fase; in difetto, il Giudice arbitro depenna le coppie incomplete e, se necessario, scala verso l'alto la coppia n. 2 in modo da rendere vacante la posizione inferiore.

#### **Articolo 7.2.11 - Ordine di gioco**

1. Il Giudice arbitro, restituite al termine del controllo le copie delle formazioni delle squadre, predispone l'ordine di gioco dei singolari e, successivamente, dei doppi opponendo ai giocatori di una squadra quelli dell'altra aventi lo stesso numero in graduatoria, in modo che il n. 1 dell'una giochi con il n. 1 dell'altra, e così di seguito.
2. Il Giudice arbitro stabilisce l'ordine degli incontri individuali con l'accordo dei capitani o, in mancanza, per sorteggio, salva specifica diversa previsione per singoli Campionati; in ogni caso, i doppi non possono iniziare prima del termine dell'ultimo singolare.
3. Il Giudice arbitro, se i campi messi a disposizione sono in numero maggiore del minimo richiesto, può utilizzarli tutti contemporaneamente, secondo l'ordine stabilito degli incontri.

#### **Articolo 7.2.12 - Doppio supplementare**

1. Il doppio supplementare è previsto per gli incontri intersociali ad eliminazione diretta, nei casi in cui sia necessario dirimere una situazione di parità, sia quando questa sia prevista dalla formula del Campionato, sia quando questa si verifichi, in qualsiasi modo, anche per effetto di incontri individuali non disputati da entrambe le parti ed il cui punto non è stato pertanto assegnato.
2. La composizione dei doppi deve essere consegnata al Giudice arbitro, con le stesse modalità della presentazione della composizione dei doppi ordinari, immediatamente prima dell'eventuale doppio supplementare, che deve effettuarsi con un intervallo di almeno 30 minuti dal termine dell'ultimo incontro di doppio.
3. Nel doppio supplementare possono essere utilizzati soltanto giocatori inclusi nelle formazioni presentate all'inizio dell'incontro intersociale.
4. Poiché il doppio supplementare non fa parte della formula dell'incontro, ma è solo un modo per dirimere la parità, ai giocatori partecipanti non si applica la limitazione del numero massimo di incontri individuali disputabili nell'ambito di ciascun incontro intersociale.

## Capo III - Assenze, rinunce, ritiri, rinvii e sospensioni

**Articolo 7.2.13 – Assenza<sup>(5)</sup> del Giudice arbitro designato**

1. Se il Giudice arbitro designato per un incontro a squadre risulta assente all'ora fissata per l'inizio, le due squadre devono attenderlo per trenta minuti.
2. Quando l'assenza perdura oltre tale termine, i capitani delle due squadre devono affidare la direzione dell'incontro intersociale ad altro Giudice arbitro, come segue:
  - a) entrambi i capitani delle due squadre hanno il dovere ed il diritto di ricercare e di segnalare il Giudice arbitro od i Giudici arbitri disponibili, cui affidare la direzione dell'incontro;
  - b) qualora siano presenti più Giudici arbitri, quello di livello più alto o, a parità di livello, quello più anziano di età, assume la direzione dell'incontro; il Giudice arbitro avente diritto può, se lo vuole o su richiesta di altro Giudice arbitro, lasciare a quest'ultimo la direzione dell'incontro;
  - c) il Giudice arbitro disponibile e presente non può essere ricusato;
  - d) se il Giudice arbitro designato sopraggiunge prima dell'inizio del primo incontro individuale, assume senz'altro la direzione dell'incontro intersociale, ma le operazioni già effettuate non si ripetono, salvi necessari completamenti o correzioni;
  - e) se il Giudice arbitro designato sopraggiunge dopo che l'incontro intersociale ha avuto effettivamente inizio, la direzione rimane affidata al Giudice arbitro sostituto, salva decisione diversa di quest'ultimo.
3. Se dopo un'ora dall'orario fissato per le operazioni preliminari non sia comparso il Giudice arbitro designato e non sia stato possibile provvedere alla sua sostituzione, si avranno le seguenti conseguenze:
  - a) l'incontro non può avere inizio e deve essere rinviato;
  - b) entrambi gli affiliati interessati hanno l'obbligo di informare con telegramma, fax o e-mail, entro e non oltre ventiquattro ore, il Commissario di gara regionale o nazionale, in base alle rispettive competenze.
4. In ogni caso, anche dopo il predetto termine di un'ora, se sopraggiunge il Giudice arbitro designato o altro Giudice arbitro, previo accordo anche verbale dei capitani, l'incontro intersociale può essere disputato ugualmente.
5. Durante lo svolgimento dell'incontro, nel caso di impedimento improvviso del Giudice arbitro titolare, questi è sostituito dal Giudice arbitro assistente, ove designato, o, in mancanza, da altro Giudice arbitro presente e disponibile; nell'impossibilità della sostituzione così come prevista, l'incontro si considera sospeso e gli affiliati interessati devono darne comunicazione ai sensi del precedente comma 3, punto b).
6. Norme settoriali possono essere previste nei regolamenti specifici dei singoli Campionati.

**Articolo 7.2.14 - Assenza<sup>(5)</sup> del Direttore di gara**

1. L'assenza del Direttore di gara dell'affiliato ospitante costituisce infrazione disciplinare, che il Giudice arbitro deve denunciare al Giudice sportivo competente
2. L'incontro intersociale ha comunque svolgimento.

**Articolo 7.2.15 – Assenza<sup>(5)</sup> degli arbitri**

1. Se un Arbitro designato risulta assente all'ora fissata per l'inizio di un incontro a squadre, il Giudice arbitro provvede alla sua sostituzione con gli altri presenti, segnalando il caso all'organo di settore a cui spettava la designazione.
2. Se sono assenti gli arbitri che devono essere forniti dall'affiliato ospitante e non è possibile provvedere alla loro sostituzione, il Giudice arbitro:
  - a) segnala il caso al giudice sportivo competente per l'applicazione dei conseguenti provvedimenti disciplinari e assegna la vittoria alla squadra avversaria con il massimo punteggio, per gli incontri del Campionato degli affiliati, divisioni nazionali di serie A1, A2 e B e divisione regionale di serie C, limitatamente alla fase nazionale;
  - b) segnala il caso al giudice sportivo competente per l'applicazione del provvedimento disciplinare della

<sup>(5)</sup> In allegato 13 è riportato un riepilogo delle conseguenze in caso di assenza di uno dei protagonisti dell'incontro intersociale

- sanzione pecuniaria (al minimo edittale), negli altri casi; nei singoli incontri individuali in cui non sia possibile l'arbitraggio, si applica il Codice di arbitraggio senza arbitro.
3. Se il capitano della squadra ospitata è disponibile a mettere a disposizione gli arbitri necessari, anche per conto della squadra ospitante, l'incontro intersociale ha luogo regolarmente, salvo il deferimento della squadra inadempiente al giudice sportivo per violazione degli obblighi di ospitalità.

#### **Articolo 7.2.16 - Assenza<sup>(6)</sup> della squadra**

1. Una squadra è assente quando, all'atto della prima fase delle operazioni preliminari, non siano presenti tanti giocatori quanti necessari, per numero e caratteristiche, a disputare la maggioranza degli incontri individuali (singolari e doppi) e quindi almeno:
  - a) tre giocatori, per i Campionati con formula a sei incontri individuali;
  - b) due giocatori, per i Campionati con formula a tre, a quattro od a cinque incontri individuali.
2. La squadra presente vince l'incontro intersociale con il massimo punteggio; se si tratta di disputa a girone, la squadra assente è penalizzata di un punto nella classifica del girone.
3. Il Giudice arbitro deve allegare al referto la formazione della squadra presente consegnatagli dal capitano.
4. In caso di assenza totale della squadra, il Giudice arbitro deferisce al giudice sportivo competente la squadra assente per l'irrogazione di una sanzione pecuniaria; se si tratta di disputa a girone, la squadra assente è penalizzata di due punti nella classifica del girone.
5. Sono fatti salvi:
  - a) il caso di ritardo, previsto dal successivo articolo;
  - b) il caso di forza maggiore, che deve essere documentato, non oltre le ore 14 del giorno successivo, al Commissario di gara competente.

#### **Articolo 7.2.17 - Ritardo della squadra**

1. Se il capitano della squadra non presenta la formazione entro i termini fissati per le operazioni preliminari, il Giudice arbitro deve attendere fino a sessanta minuti; oltre tale termine, la squadra ritardataria è dichiarata assente<sup>(6)</sup>, salvo accordo dei due capitani e previo consenso del Giudice arbitro.
2. Il Giudice arbitro ammette la squadra ritardataria a giocare, senza dover valutare i motivi del ritardo, ma invia rapporto al Giudice sportivo competente, indicando i minuti di ritardo ed allegando gli eventuali documenti giustificativi consegnatigli.

#### **Articolo 7.2.18 - Assenza<sup>(6)</sup> del capitano**

1. Se il capitano della squadra non si presenta alla prima fase delle operazioni preliminari, la squadra viene considerata assente dal Giudice arbitro negli stessi termini dell'articolo precedente.
2. Se l'assenza del capitano, per qualsiasi motivo, ivi compresa l'inibizione adottata dal Giudice arbitro, si verifica successivamente, la squadra deve designare altro capitano in sua vece.
3. Per i soli Campionati giovanili, ove tale designazione non sia possibile, l'incontro intersociale continua ugualmente fino alla sua conclusione ed il Giudice arbitro assiste i giocatori al fine del rispetto delle norme relative allo svolgimento della gara e delle formalità connesse.

#### **Articolo 7.2.19 – Assenza<sup>(6)</sup> dei giocatori**

1. Nel caso che uno o più giocatori, già presenti e verificati nelle operazioni preliminari, siano assenti all'ora fissata dal Giudice arbitro per l'inizio del loro incontro individuale, questo è vinto dall'avversario o dagli avversari presenti.
2. I giocatori assenti al momento della prima o seconda fase delle operazioni preliminari e quelli assenti quando è chiamato il loro incontro di singolare possono prender parte ai successivi incontri di doppio o all'eventuale doppio supplementare, purché siano presenti alle rispettive fasi delle operazioni preliminari.
3. Purché siano rispettate le condizioni minime, per numero e caratteristiche dei giocatori, per la presenza della squadra, l'assenza di singoli giocatori, anche nei casi in cui, per particolari caratteristiche o condizioni, sia richiesta obbligatoriamente la loro presenza nella formazione, o nell'elenco dei giocatori od in

<sup>(6)</sup> In allegato 13 è riportato un riepilogo delle conseguenze in caso di assenza di uno dei protagonisti dell'incontro intersociale

quello dei giocatori designati per la disputa dei singoli o dei doppi od in entrambi, non determina la perdita dell'incontro intersociale, ma solo la perdita degli incontri individuali che avrebbero dovuto essere giocati dal giocatore o dai giocatori assenti.

#### **Articolo 7.2.20 – Rinuncia o ritiro in un incontro intersociale**

1. L'affiliato che si ritira nel corso di una fase a girone è punito con la perdita di tutti gli incontri intersociali, disputati o da disputare, con il massimo punteggio consentito dalla formula del Campionato.
2. L'affiliato che rinuncia ad un incontro intersociale è punito con sanzione pecuniaria, previo deferimento al Giudice sportivo competente e, nella fase a girone, con la perdita dell'incontro intersociale e con la penalizzazione di due punti nella classifica del girone.
3. L'affiliato, ferme le sanzioni pecuniarie, si considera ritirato anche nel caso di rinuncia od assenza a due o più incontri intersociali del girone.
4. Il ritiro dopo il penultimo incontro intersociale del girone, ai fini della compilazione della classifica e dell'applicazione delle sanzioni, è considerato come rinuncia.

#### **Articolo 7.2.21 – Rinuncia o ritiro in uno o più incontri individuali**

1. L'affiliato che rinuncia ad uno o più incontri individuali in un incontro intersociale delle fasi a girone è punito con la penalizzazione di un punto nella classifica del girone.
2. Negli incontri ad eliminazione diretta, la rinuncia ad uno o più incontri individuali non comporta alcuna penalizzazione.
3. Il giocatore che si ritira, per condizioni di rilevanza medica, in un incontro individuale è ammesso a partecipare ai successivi incontri individuali sia dello stesso incontro intersociale sia di altri incontri intersociali compresi nella medesima unica manifestazione (girone in sede unica) solo se consegna al Giudice arbitro un certificato medico che attesti la sua idoneità a gareggiare.<sup>(7)</sup>

#### **Articolo 7.2.22 - Rinvio degli incontri intersociali non iniziati**

1. Quando non è possibile iniziare un incontro intersociale per motivi di forza maggiore, si procede nell'ordine come segue:
  - a) i capitani delle squadre concordano, di concerto con il Giudice arbitro, una data che sia anteriore di almeno tre giorni a quella fissata per il turno successivo, se si tratta di disputa ad eliminazione diretta, ovvero anteriore a quella dell'ultima giornata, se si tratta di disputa a girone;
  - b) in mancanza dell'accordo, di cui alla lettera precedente, l'incontro intersociale deve essere disputato nel giorno fissato in calendario per i recuperi;
  - c) se non è previsto il giorno per i recuperi, l'incontro intersociale deve essere disputato il giorno successivo;
  - d) se l'incontro intersociale non viene disputato per causa di forza maggiore nel giorno come sopra fissato per il rinvio, questo è stabilito dal Commissario di gara competente.
2. Fino a quando il Giudice arbitro non abbia deciso il rinvio, le squadre devono rimanere a sua disposizione.
3. L'accordo deve essere verbalizzato ed allegato al referto arbitrale.
4. Il Giudice arbitro, designato per la direzione di un incontro intersociale rinviato, rimane investito della direzione senza ulteriore nomina o avviso; pertanto l'Ufficiale di gara è obbligato a ripresentarsi nel giorno fissato per il recupero dell'incontro intersociale, salvo giustificato impedimento.
5. Con il rinvio dell'incontro intersociale che non abbia avuto effettivo inizio, tutte le operazioni preliminari si intendono annullate e devono essere ripetute.
6. Nel giorno fissato per il recupero, ogni squadra può schierare una formazione diversa da quella denunciata in sede di rinvio.

#### **Articolo 7.2.23 - Sospensione e prosecuzione degli incontri intersociali**

1. Un incontro intersociale si considera effettivamente iniziato quando, nel primo incontro individuale,

<sup>(7)</sup> cfr. Nota F.I.T. alle Regole di tennis "Sospensioni consentite per le situazioni di rilevanza medica o altro".

- viene colpita la prima palla di battuta, indipendentemente dal suo esito.
2. Quando un incontro intersociale non può proseguire per motivi di forza maggiore, il Giudice arbitro lo sospende e per la prosecuzione si applicano le modalità indicate nell'articolo precedente.
  3. Fino a quando il Giudice arbitro non abbia deciso la sospensione dell'incontro intersociale, le squadre devono rimanere a sua disposizione.
  4. Per la prosecuzione dell'incontro intersociale interrotto possono essere utilizzati soltanto i giocatori inseriti nella formazione iniziale; in caso contrario, sono dichiarati vincitori i giocatori i cui avversari, inseriti nella formazione iniziale, risultino assenti.

#### Capo IV – Risultati e referti

##### **Articolo 7.2.24 - Risultato degli incontri intersociali**

1. Il Giudice arbitro sancisce inappellabilmente il risultato degli incontri intersociali, salvi i casi di reclamo al Commissario di gara, previsti nel Libro IV della parte prima del presente Regolamento.

##### **Articolo 7.2.25 - Referto arbitrale e allegati**

1. Il referto arbitrale deve essere redatto tramite il sistema informatico federale o, se non disponibile, sul modulo o, in difetto, su carta semplice con le indicazioni richieste dal modulo.
2. Al referto devono essere allegati:
  - a) le formazioni delle squadre presentate dai capitani sul modulo;
  - b) la dichiarazione DAE sul defibrillatore (v. fac simile in Allegato n.14);
  - c) le eventuali dichiarazioni liberatorie e le relative tasse sub iudice riscosse;
  - d) i reclami presentati, con le decisioni motivate del Giudice arbitro e le relative tasse incamerate; in particolare, deve essere indicata l'ora di presentazione e la ricevibilità dei reclami sui quali il Giudice arbitro non è stato in grado di decidere e che debbono essere riproposti al Commissario di gara;
  - e) i verbali degli eventuali accordi sottoscritti dai capitani e dal Giudice arbitro.
3. Il referto, se non si utilizzano procedure elettroniche, deve essere trasmesso, subito dopo la conclusione dell'incontro intersociale:
  - a) in un unico esemplare, per espresso, con tutti gli allegati di specifica competenza, al Comitato regionale o provinciale, se si tratta di un incontro intersociale rispettivamente della fase o divisione regionale o provinciale;
  - b) in tre esemplari (l'originale, per espresso, con tutti gli allegati di specifica competenza, alla F.I.T.; la prima copia al C.R. dell'affiliato ospitante; la seconda copia al C.R. dell'affiliato ospitato) se si tratta di divisioni nazionali del Campionato degli affiliati o delle fasi nazionali dei Campionati giovanili e veterani;
  - c) in più esemplari (l'originale, per espresso, con tutti gli allegati di specifica competenza, alla F.I.T.; la prima copia al C.R. dell'affiliato ospitante; le altre copie al C.R. di ciascun affiliato partecipante) se si tratta di gironi finali in sede unica.
4. In ogni caso, le tasse eventualmente riscosse devono essere rimesse al Comitato regionale a cui appartiene l'affiliato ospitante.

##### **Articolo 7.2.26 - Trasmissione dei risultati**

1. L'affiliato vincente (o l'affiliato ospitante, in caso di pareggio) è tenuto a comunicare il risultato dell'incontro intersociale all'organo competente immediatamente, a mezzo telefax o posta elettronica, ovvero nei modi e nei tempi indicati da detto organo (FIT o Comitato regionale).
2. L'inosservanza di tale prescrizione costituisce infrazione disciplinare punibile con sanzione pecuniaria.

## PARTE SECONDA

### NORME SETTORIALI

#### LIBRO VIII

#### SETTORE TENNIS

##### Articolo 8.1 – Limitazioni e condizioni per l'attività under 10

1. I giocatori del settore under 10 possono disputare esclusivamente competizioni riservate al loro settore, che si svolgono con le seguenti caratteristiche:
  - a) competizioni riservate agli under 9 (che hanno compiuto nell'anno l'ottavo anno)
    - 1) campo di gioco: m 18 x 6, rete alta cm 70;
    - 2) palle di tipo "orange" depressurizzate;
    - 3) racchetta con lunghezza massima di cm 60;
  - b) competizioni riservate agli under 9 (che compiono nell'anno il nono anno)
    - 1) campo di gioco: m 19,77 x 8,23, rete alta cm 80;
    - 2) palle di tipo "green" depressurizzate;
    - 3) racchetta con lunghezza massima di cm 65;
  - c) competizioni riservate agli under 10 (che compiono nell'anno il decimo anno)
    - 1) campo di gioco normale;
    - 2) palle di tipo "green" depressurizzate;
    - 3) racchetta di tipo "junior".
2. Nelle gare del settore under 10, agonistiche e non agonistiche, si adotta il sistema di punteggio "senza vantaggi" e gli incontri si disputano:
  - a) per il tabellone principale, in due partite su tre a sei giochi, con tie-break decisivo a sette punti, in luogo della terza partita, come indicato all'Appendice V delle Regole di tennis
  - b) per le qualificazioni, con la formula a girone in un'unica partita a sei giochi o con tabellone di estrazione.
3. Nei tornei che prevedono la partecipazione di giocatori under 10 di più anni d'età, come sopra determinati, le gare devono prevedere:
  - a) una prima fase di qualificazione per gli under 9 (che hanno compiuto nell'anno l'ottavo anno), con le caratteristiche sopra indicate, con cui si qualificano alla fase successiva i primi due classificati (fino a 16 iscritti) o i primi quattro classificati (con più di 16 iscritti). I qualificati devono disputare le fasi successive con lo stesso tipo di racchetta della prima fase;
  - b) una seconda fase di qualificazione per gli under 9 (che compiono nell'anno il nono anno) e per i qualificati della fase precedente, con le caratteristiche sopra indicate, con cui si qualificano alla fase successiva i primi due classificati (fino a 16 iscritti) o i primi quattro classificati (con più di 16 iscritti). I qualificati devono disputare la fase successiva con lo stesso tipo di racchetta delle fasi precedenti;
  - c) una terza fase finale per gli under 10 (che compiono nell'anno il decimo anno) e per i qualificati dalla fase precedente, con le caratteristiche sopra indicate.
4. Con esclusione dei Campionati regionali individuali, ove espressamente indicato nel programma-regolamento, nelle manifestazioni del settore under 10 i maschi e le femmine possono essere ammessi a giocare insieme nelle gare sia di singolare, sia di doppio.
5. I giocatori del settore under 10 possono disputare i tornei riservati al settore under 12, previa autorizzazione del Consiglio federale, sentito il parere del settore tecnico; tale autorizzazione può essere concessa anche limitatamente allo svolgimento dell'attività nell'ambito della regione di tesseramento o di residenza.

## Titolo 8.I – Campionati nazionali individuali

### Capo I – Definizioni e generalità

#### Articolo 8.1.1 – Prove dei Campionati

1. I Campionati prevedono la disputa delle seguenti prove:
  - a) singolare maschile libero;
  - b) singolare femminile libero.
  - c) doppio maschile libero;
  - d) doppio femminile libero.
2. La F.I.T. ed i Comitati regionali hanno tuttavia la facoltà di non indire una prova o di non farla disputare o di annullarla, non assegnando il relativo titolo, nel caso in cui i partecipanti effettivi siano in numero inferiore a 8 per i Campionati nazionali od a 4 per quelli regionali.
3. I Comitati regionali indicano le fasi di qualificazione regionale, se previste, per i Campionati sopra indicati e possono inoltre indire prove analoghe in ambito regionale, denominate Campionati regionali, per quelli che non prevedono fasi di qualificazione regionale.
4. In occasione dei Campionati e nell'ambito della stessa manifestazione, può essere autorizzata la disputa di altre prove di singolare limitato o di doppio; in nessun caso, tuttavia, tali gare sono valide per l'assegnazione di titoli o di premi o di altri vantaggi, analoghi a quelli indicati nel presente regolamento per le prove ufficiali.

#### Articolo 8.1.2 – Campionati di categoria di classifica

1. I campionati nazionali di categoria di classifica comprendono le seguenti prove:
  - a) Campionato di seconda categoria;
  - b) Campionato di terza categoria.
2. Un giocatore non può essere chiamato a disputare più di due singolari nella stessa giornata.
3. Per la prima categoria, il titolo di campione d'Italia viene assegnato al giocatore ed alla giocatrice che, alla fine di ciascun anno, risultano meglio classificati nelle rispettive graduatorie mondiali dell'A.T.P. (Association tennis professional) e della W.T.A. (Women tennis association).

#### Articolo 8.1.3 – Campionati di settore di età

1. I campionati di settore di età comprendono le seguenti prove:
  - a) per il settore giovanile
    - 1) Campionato under 11;
    - 2) Campionato under 12;
    - 3) Campionato under 13;
    - 4) Campionato under 14;
    - 5) Campionato under 16;
  - b) per il settore veterani
    - 1) Campionato over 35;
    - 2) Campionato veterani.
2. I Comitati regionali hanno la facoltà di indire annualmente i seguenti altri Campionati individuali giovanili, limitati alla sola fase regionale:
  - a) Campionato regionale under 18;
  - b) Campionato regionale under 10.
3. A partire dalle semifinali, un giocatore non può essere chiamato a disputare più di un incontro di singolare nella stessa giornata.

#### Articolo 8.1.4 – Limiti all'ammissione

1. Alla gara di doppio possono prender parte solo i giocatori ammessi alla corrispondente gara di singolare, salvo che sia diversamente stabilito per ciascun Campionato.
2. I Comitati regionali, nei termini fissati dalla Commissione campionati e classifiche, trasmettono alla F.I.T. gli elenchi dei giocatori da ammettere ai Campionati del settore giovanile.



### Articolo 8.1.5 – Qualificazioni regionali e nazionali

1. Per la selezione e l'ammissione dei giocatori ai Campionati del settore giovanile si svolge, a cura dei singoli Comitati regionali, una prova di qualificazione, unica in ogni regione, la cui data di svolgimento è indicata dalla F.I.T. tramite la Commissione Campionati e classifiche ed alla quale sono ammessi esclusivamente i tesserati della rispettiva regione.
2. Per l'ammissione di ulteriori otto giocatori ed otto giocatrici è prevista anche una fase di qualificazione nazionale a sessantaquattro posti, alla quale sono ammessi esclusivamente quei giocatori di ciascuna regione che non hanno conseguito la qualificazione diretta al Campionato (per risultato o per mancata partecipazione); dei giocatori ammessi viene redatta e pubblicata una lista in ordine di classifica e, in caso di parità, su scelta del settore tecnico.
3. Per le gare under 14, under 13, under 12 ed under 11, i giocatori possono partecipare esclusivamente alla selezione della prova relativa alla loro classe di età.
4. La fase di qualificazione nazionale si disputa nella stessa sede di svolgimento del Campionato nei giorni antecedenti l'inizio dello stesso.
5. I giocatori partecipanti alla fase di qualificazione nazionale sono ammessi al Campionato
  - a) nel singolare, in sostituzione di giocatori aventi diritto all'ammissione assenti o rinunciatari;
  - b) nel doppio, in ogni caso.
6. La sostituzione avviene con i criteri fissati per il perdente fortunato (lucky loser) nell'articolo 30.

### Articolo 8.1.6 - Parametri di ammissione

1. Ciascun Comitato regionale ha diritto di ammettere almeno un giocatore ed almeno una giocatrice a ciascuna prova dei Campionati individuali del settore giovanile.
2. Il numero complessivo dei giocatori e delle giocatrici che ciascun Comitato regionale può ammettere, compresi quelli indicati al comma precedente, è calcolato come segue:
  - a) per i Campionati del settore giovanile under 16, under 14 e under 12, in proporzione al numero delle squadre ammesse, per tale regione, alla fase nazionale del relativo Campionato a squadre:
    - 1) un maschio ed una femmina per ogni squadra maschile o femminile qualificata direttamente al tabellone interregionale di macro-area;
  - b) per i Campionati del settore giovanile under 13 e under 11, sulla base della proporzione  $(x : 48 = a : b)$ , in cui:
    - 1) "x" è il numero dei qualificati da ammettere al tabellone nazionale per ogni regione;
    - 2) "a" è il numero dei tesserati atleti della regione della medesima classe di età al 31 dicembre dell'anno precedente;
    - 3) "b" è il numero complessivo dei tesserati atleti della FIT della medesima classe di età al 31 dicembre dell'anno precedente.

### Articolo 8.1.7 – Ammissioni senza qualificazione

1. In aggiunta ai giocatori qualificati tramite le selezioni regionali, sono esonerati dalla selezione ed ammessi direttamente:
  - a) a tutti i Campionati del settore giovanile,
    - 1) i giocatori e le giocatrici classificati di prima e di seconda categoria;
    - 2) i giocatori e le giocatrici eventualmente designati dalla Commissione Campionati e classifiche, sentito il Settore tecnico nazionale;
    - 3) i giocatori e le giocatrici ammessi in deroga al Regolamento tecnico sportivo, indicati come wild cards dal Consiglio federale, su proposta del settore tecnico nazionale;
  - b) ai Campionati under 16 i giocatori con classifica minima di sesto gruppo di seconda categoria e le giocatrici con classifica minima di quinto gruppo di seconda categoria;
  - c) ai Campionati under 14 i giocatori con classifica minima di primo gruppo di terza categoria e le giocatrici con classifica minima di ottavo gruppo di seconda categoria.
2. Il Consiglio federale ha la facoltà di variare, di anno in anno, i limiti di classifica indicati nei precedenti punti 1/b ed 1/c.

### Articolo 8.1.8 - Modalità di disputa

1. Le gare dei Campionati si disputano ad eliminazione diretta, con tabelloni d'estrazione o di selezione concatenati, in base al numero ed alla tipologia dei partecipanti, e con tabellone finale di estrazione a sorteggio integrale.
2. Nei tabelloni di singolare dei Campionati nazionali giovanili, i tesserati della medesima regione, esclusi quelli posti come teste di serie, la cui posizione è ovviamente imm modificabile, devono essere posti in frazioni diverse, ovvero:
  - a) uno nella metà superiore ed uno nella metà inferiore, nel caso di due giocatori;
  - b) uno in ogni quarto, nel caso di tre o quattro giocatori;
  - c) uno in ogni ottavo, nel caso di cinque, sei, sette o otto giocatori, e così via.
3. All'organizzazione della prima fase di selezione regionale, per i Campionati che la prevedono, provvedono direttamente i competenti Comitati regionali, nei termini annualmente fissati dal Consiglio federale.

## Capo II – I singoli Campionati nazionali

### Articolo 8.1.9 - Campionato nazionale di seconda categoria

1. Al Campionato sono ammessi a partecipare:
  - a) i giocatori di seconda categoria;
  - b) i giocatori giunti alle semifinali della fase nazionale del Campionato di terza categoria.
2. Nei tabelloni di singolare, i tesserati della medesima regione, compresi quelli posti come teste di serie, non possono incontrarsi tra loro se per entrambi è il primo turno di gioco.
3. Qualora i giocatori ammessi alla gara di singolare non siano iscritti alla gara di doppio in numero tale da costituire il numero massimo di sessantaquattro coppie, sono ammessi a tale gara anche giocatori non ammessi alla gara di singolare.

### Articolo 8.1.10 - Campionato nazionale di terza categoria

1. Al Campionato sono ammessi a partecipare i giocatori di terza e quarta categoria nel numero massimo di 128; l'ordine di ammissione è determinato dalla maggiore classifica e, in caso di parità di classifica, dalla minore età.
2. Sono comunque ammessi, compresi nel numero di 128, ma anche in deroga a quanto sopra indicato, i vincitori dei singoli campionati regionali di terza categoria.
3. Nei tabelloni di singolare, i tesserati della medesima regione, compresi quelli posti come teste di serie, non possono incontrarsi tra loro se per entrambi è il primo turno di gioco.
4. Qualora i giocatori ammessi alla gara di singolare non siano iscritti alla gara di doppio in numero tale da costituire il numero massimo di sessantaquattro coppie, sono ammessi a tale gara anche giocatori non ammessi alla gara di singolare.

### Articolo 8.1.11 - Campionato nazionale under 16

1. Al Campionato sono ammessi i giocatori appartenenti al settore under 16 per l'anno in corso, che ne abbiano conseguito il diritto con le modalità previste nel presente regolamento.

### Articolo 8.1.12 - Campionato nazionale under 14

1. Al Campionato sono ammessi:
  - a) i giocatori che, al 1° gennaio dell'anno in corso, hanno compiuto il 13°, ma non il 14° anno di età, e che ne abbiano conseguito il diritto con le modalità previste nel presente regolamento;
  - b) i giocatori giunti ai quarti di finale del campionato nazionale under 13.

### Articolo 8.1.13 - Campionato nazionale under 13

1. Al Campionato sono ammessi i giocatori che, al 1° gennaio dell'anno in corso, hanno compiuto il 12°,

ma non il 13° anno di età, e che ne abbiano conseguito il diritto con le modalità previste nel presente regolamento.

#### **Articolo 8.1.14 - Campionato nazionale under 12**

1. Al Campionato sono ammessi:
  - a) i giocatori che, al 1° gennaio dell'anno in corso, hanno compiuto l'11°, ma non il 12° anno di età, e che ne abbiano conseguito il diritto con le modalità previste nel presente regolamento;
  - b) i giocatori giunti ai quarti di finale del campionato nazionale under 11.

#### **Articolo 8.1.15 - Campionato nazionale under 11**

1. Al Campionato sono ammessi i giocatori che, al 1° gennaio dell'anno in corso, hanno compiuto il 10°, ma non l'11° anno di età, e che ne abbiano conseguito il diritto con le modalità previste nel presente regolamento.

#### **Articolo 8.1.16 - Campionato nazionale over 35**

1. Al Campionato sono ammessi i giocatori e le giocatrici che, al 1° gennaio dell'anno in corso, hanno compiuto il trentaquattresimo anno di età (over 35).

#### **Articolo 8.1.17 - Campionato nazionale veterani**

1. Al Campionato sono ammessi i giocatori e le giocatrici che, al 1° gennaio dell'anno in corso, hanno compiuto il trentanovesimo anno di età (over 40).

### Capo III – I Campionati regionali

#### **Articolo 8.1.18 - Campionato regionale under 18**

1. Al Campionato sono ammessi i giocatori appartenenti al settore under 18 per l'anno in corso.
2. I Comitati regionali hanno la facoltà di limitare la partecipazione ai soli giocatori di terza e quarta categoria.

#### **Articolo 8.1.19 - Campionato regionale under 10**

1. Al Campionato sono ammessi i giocatori appartenenti al settore under 10 per l'anno in corso.
2. La disputa del Campionato avviene con tutte le modalità e le limitazioni previste nel presente Regolamento per l'attività agonistica del settore under 10.

### Titolo 8.II – Campionati nazionali a squadre

#### Capo I - Campionato degli affiliati

#### **Articolo 8.2.1 - Fasi di svolgimento del Campionato**

1. Il Campionato a squadre degli affiliati, maschile e femminile, è distinto in:
  - a) divisioni nazionali:
    - 1) serie A1;
    - 2) serie A2;
    - 3) serie B;
  - b) divisioni regionali:
    - 1) serie C;
    - 2) serie D (D1, D2, D3, ecc.).

2. Si svolge secondo le seguenti fasi:
  - a) fase a girone;
  - b) altre fasi eventuali (solo nelle divisioni regionali);
  - c) fase ad eliminazione diretta:
    - 1) per l'assegnazione del titolo (per la divisione nazionale di serie A1);
    - 2) per la determinazione delle squadre promosse o retrocesse (altre divisioni nazionali e regionali)
3. L'organizzazione delle divisioni regionali è competenza dei Comitati regionali; quella delle divisioni nazionali e del tabellone nazionale della serie C è competenza della F.I.T.

#### **Articolo 8.2.2 – Norme in deroga nelle fasi regionali**

1. Il Comitato regionale, nell'ambito dell'organizzazione delle fasi regionali, può adottare, annualmente o con regolamento permanente, norme in attuazione od in deroga alle norme generali o specifiche del campionato, con riferimento:
  - a) all'eventuale ulteriore suddivisione della serie D in divisioni regionali o provinciali di serie D1, D2, D3, ecc.;
  - b) alla formula degli incontri intersociali nelle divisioni di serie D;
  - c) alla formula di svolgimento delle divisioni di serie D;
  - d) al numero massimo di squadre ammesse per ciascun affiliato alle divisioni regionali di serie C e D;
  - e) nelle divisioni di serie D, alle limitazioni alla partecipazione dei giocatori stranieri o non tesserati per lo stesso affiliato al 30 giugno dell'anno precedente;
  - f) al numero dei campi che l'affiliato ospitante deve mettere a disposizione per gli incontri delle divisioni di serie D.
2. Le norme in deroga devono essere comunicate annualmente a tutti i partecipanti ovvero, ove stabilite per più anni od a tempo indeterminato, devono essere pubblicate nel sito internet del Comitato regionale o rese disponibili in altro modo a tutti i partecipanti.
3. Ove il Comitato regionale non abbia emesso disposizioni in deroga, si applicano le norme generali o settoriali del presente regolamento.
4. In nessun caso è consentito adottare norme in deroga in relazione a previsioni che non lo consentano espressamente.

#### **Articolo 8.2.3 - Formula degli incontri intersociali ed individuali**

1. Gli incontri intersociali delle divisioni nazionali e della divisione regionale di serie C hanno le seguenti formule:
  - a) quattro singolari e due doppi, per il Campionato maschile;
  - b) tre singolari ed un doppio, per il Campionato femminile.
2. Le divisioni regionali di serie D hanno la formula scelta dal Comitato regionale organizzatore tra le seguenti:
  - a) quattro singolari e due doppi;
  - b) quattro singolari ed un doppio;
  - c) tre singolari e un doppio;
  - d) due singolari ed un doppio.
3. Gli incontri individuali di doppio<sup>(6)</sup> si disputano, in tutte le divisioni nazionali (serie A1, A2, B) e regionali (serie C e D), sia maschili sia femminili, al meglio di tre partite, con applicazione del sistema di punteggio "no ad" e del tie-break a sette punti nelle prime due le partite; sul punteggio di una partita pari, in luogo della terza partita, con tie-break decisivo dell'incontro a dieci punti, come indicato nell'Appendice V delle Regole di tennis.

#### **Articolo 8.2.4 – Numero di squadre ammesse**

1. Ciascun affiliato può partecipare:
  - a) alla divisione nazionale di serie A1, con una sola squadra;
  - b) alle divisioni nazionali di serie A2 e B, con più squadre;

<sup>(6)</sup> In allegato n. 12 è riportata una tabella riepilogativa delle modalità di disputa degli incontri nei diversi campionati

- c) alle divisioni regionali, con una o con più squadre, secondo le previsioni stabilite da ciascun Comitato regionale organizzatore.

#### **Articolo 8.2.5 - Limitazioni alla partecipazione dei tesserati**

1. La partecipazione alle divisioni nazionali di serie A1, A2 e B ed alla divisione regionale di serie C dei seguenti atleti tesserati è limitata:
  - a) ad uno in ciascuna formazione di ogni squadra, presentata al Giudice arbitro di ciascun incontro intersociale, anche se diverso da quello o quelli già inclusi nelle precedenti formazioni, per giocatori stranieri;
  - b) a due in ciascuna formazione maschile e ad uno in ciascuna formazione femminile, di ogni squadra, presentata al Giudice arbitro di ciascun incontro intersociale, anche se diversi da quello o quelli già inclusi nelle precedenti formazioni, per giocatori che nell'anno precedente non abbiano disputato il Campionato con lo stesso affiliato e che non siano stati tesserati atleti entro il 30 giugno dell'anno precedente per l'affiliato che rappresentano (c.d. variato).
2. Per le divisioni regionali di serie D il limite è stabilito dai singoli Comitati regionali organizzatori, anche in relazione alla formula adottata per la divisione.
3. Le limitazioni in ogni caso non si applicano:
  - a) ai nuovi affiliati dal 1° gennaio dell'anno precedente, ammessi per la prima volta al Campionato;
  - b) ai giocatori che siano stati tesserati atleti, nei settori giovanili diversi dall'under 18 dello stesso affiliato, almeno due anni, anche non consecutivi, compreso quello in corso (c.d. vivaio);
  - c) ai giocatori che, pur non tesserati atleti al 30 giugno dell'anno precedente per l'affiliato che rappresentano, hanno posseduto l'ultima tessera atleta precedente per il medesimo affiliato;
  - d) ai giocatori italiani tesserati atleti per la prima volta e che non siano mai stati tesserati presso federazioni straniere;
  - e) alla giocatrice inclusa in formazione in sostituzione di altra giocatrice di classifica pari o superiore in stato di gravidanza accertata dopo la scadenza del termine per le iscrizioni.
4. In caso di possesso contemporaneo di più caratteristiche tra quelle sopra elencate:
  - a) il variato (comma 1, lettera b) che sia anche del vivaio (comma 3, lettera b), è considerato non soggetto a limitazioni;
  - b) lo straniero (comma 1, lettera a) che sia anche del vivaio (comma 3, lettera b) è considerato sia straniero (con la limitazione di cui all'articolo 1.3) sia del vivaio;
  - c) lo straniero (comma 1, lettera a), che sia anche variato (comma 1, lettera b), è considerato soggetto ad entrambe le limitazioni.
5. I giocatori del settore under 10 non possono prendere parte al Campionato degli affiliati.

#### **Articolo 8.2.6 - Ammissione e composizione della squadra**

1. L'ammissione alle divisioni nazionali e regionali, maschili o femminili, è determinata dai risultati ottenuti nel Campionato precedente, con le regole indicate per ciascuna divisione nazionale o regionale.
2. Le squadre partecipanti alle divisioni nazionali di serie A1, A2 e B e regionale di serie C, debbono inserire obbligatoriamente nella lista e nella formazione, fermi i limiti numerici indicati nelle successive tabelle:
  - a) per le divisioni maschili di serie A1, A2 e B, almeno due giocatori del vivaio di età inferiore a 30 anni, calcolati alle ore zero del 1° gennaio dell'anno in corso; tali giocatori (non necessariamente gli stessi) debbono essere inseriti sia nell'elenco dei giocatori designati per i singoli, sia nella composizione dei doppi ed almeno uno nella composizione dell'eventuale doppio supplementare;
  - b) per le divisioni femminili di serie A1, A2 e B, almeno una giocatrice del vivaio di età inferiore a 30 anni, calcolati alle ore zero del 1° gennaio dell'anno in corso; almeno una di esse (non necessariamente la stessa) deve essere inserita sia nell'elenco delle giocatrici designate per i singoli, sia nella composizione dei doppi, compreso l'eventuale doppio supplementare;
  - c) per le divisioni maschili e femminili di serie C, almeno un giocatore od una giocatrice del vivaio di età inferiore a 30 anni, calcolati alle ore zero del 1° gennaio dell'anno in corso; almeno uno di essi (non necessariamente lo stesso o la stessa) deve essere inserito sia nell'elenco dei giocatori designati per i singoli, sia nella composizione dei doppi, compreso l'eventuale doppio supplementare.
3. La composizione delle squadre, tenuto conto delle limitazioni per l'inclusione di giocatori appartenenti alle tipologie sotto indicate, è la seguente:

<b>I) numero e tipologia di giocatori/giocatrici nella lista presentata per l'iscrizione o complessivamente partecipanti a ciascuna squadra</b>	<b>A1, A2, B maschile</b>	<b>C maschile</b>	<b>A1, A2, B femminile</b>	<b>C femminile</b>
a) numero massimo di giocatori	16	16	10	10
b) numero minimo di giocatori (purché compresi i giocatori obbligatori del comma 2)	4	4	3	3
c) numero massimo di giocatori con utilizzazione ridotta:	fino a 11	fino a 12	fino a 7	fino a 7
c1) giocatori stranieri				
c2) giocatori variati				
d) giocatori del vivaio, di età inferiore a 30 anni	da 2 a 16	da 1 a 16	da 1 a 10	da 1 a 10
e) giocatori senza vincoli di utilizzazione, tra cui:	da 1 a 14	da 1 a 15	da 1 a 9	da 1 a 9
e1) giocatori che, pur non tesserati atleti al 30 giugno dell'anno precedente per l'affiliato che rappresentano, hanno posseduto l'ultima tessera atleta precedente per il medesimo affiliato				
e2) giocatori italiani tesserati atleti per la prima volta e che non siano mai stati tesserati presso federazioni straniere.				

<b>II) numero e tipologia di giocatori/giocatrici nella formazione presentata al Giudice arbitro</b>	<b>A1, A2, B maschile</b>	<b>C maschile</b>	<b>A1, A2, B femminile</b>	<b>C femminile</b>
a) numero massimo di giocatori	8	8	5	5
b) numero minimo di giocatori (compresi i giocatori obbligatori del comma 2)	4	4	3	3
c) numero massimo di giocatori con utilizzazione ridotta:				
c1) giocatori stranieri	1	1	1	1
c2) giocatori variati	2	2	1	1
d) giocatori del vivaio, di età inferiore a 30 anni	da 2 a 8	da 1 a 8	da 1 a 5	da 1 a 5
e) giocatori senza vincoli di utilizzazione, tra cui:	da 1 a 6	da 1 a 7	da 1 a 4	da 1 a 4
e1) giocatori che, pur non tesserati atleti al 30 giugno dell'anno precedente per l'affiliato che rappresentano, hanno posseduto l'ultima tessera atleta precedente per il medesimo affiliato				
e2) giocatori italiani tesserati atleti per la prima volta e che non siano mai stati tesserati presso federazioni straniere.				

4. Ferme restando le indicazioni e le limitazioni sopra riportate per la validità della formazione presentata al Giudice arbitro all'atto della prima fase delle operazioni preliminari, per la legittimità della partecipazione e per l'effettiva ammissione della squadra all'incontro intersociale, si applicano anche le previsioni dell'articolo 7.2.16, comma 1.
5. Per i soli incontri intersociali femminili del Campionato degli affiliati – divisioni nazionali di serie A1, A2 e B, e divisione regionale di serie C, nelle sole fasi a girone, la squadra è ammessa con la presenza di almeno due giocatrici, anche nei casi di assenza della giocatrice del vivaio.
6. Per le sole divisioni regionali di serie D, i giocatori componenti di ciascuna squadra, risultanti nella lista presentata all'atto dell'iscrizione, possono essere integrati, in occasione degli incontri intersociali, fino al massimo del doppio del numero dei giocatori necessari per disputare tutti gli incontri previsti dalla formula del Campionato, utilizzando nominativi diversi sia per i singoli sia per i doppi, solo da giocatori che abbiano una classifica uguale o inferiore a quella del giocatore di più bassa classifica inserito nella predetta lista.

7. Il limite di classifica per l'integrazione di giocatori dopo l'iscrizione rimane inalterato per tutta la durata del Campionato, anche in caso di variazioni di classifica intervenute in corso d'anno.

#### **Articolo 8.2.7 – Norme settoriali per le serie A1 e A2**

1. Ferme rimanendo le disposizioni generali per l'iscrizione delle squadre, per le serie A1 e A2, maschile e femminile, i componenti di ciascuna squadra, risultanti nella lista presentata all'atto dell'iscrizione, possono essere sostituiti od integrati solo nel modulo d'iscrizione, da ripresentare prima dell'inizio del campionato, entro la data annualmente stabilita dal Consiglio federale.
2. La sostituzione o l'integrazione possono avvenire solo mantenendo i requisiti per l'iscrizione della squadra ed in ogni caso
  - a) possono avvenire in una sola delle due serie per lo stesso giocatore, ma non in entrambe;
  - b) non possono avvenire con il passaggio di giocatori dalla serie A2 alla serie A1 o viceversa;
  - c) possono avvenire con il passaggio di giocatori che siano già stati inclusi in una o più formazioni delle altre divisioni nazionali (B) o regionali (C e D);
  - d) il giocatore inserito nella prima lista presentata al momento dell'iscrizione e sostituito nella seconda lista presentata ai sensi del precedente comma, non può più essere inserito in alcun'altra formazione del Campionato degli affiliati.
3. I giocatori che disputano i singolari devono essere indicati con numerazione progressiva, senza soluzione di continuità, attenendosi alla graduatoria elaborata dalla FIT la settimana precedente l'inizio del Campionato sulla base delle classifiche internazionali e nazionali.
4. Negli incontri intersociali relativi ai "play off" ed ai "play out", possono essere inseriti in formazione solo giocatori che abbiano disputato almeno un incontro individuale (singolare o doppio) nella precedente fase a girone.

#### **Articolo 8.2.8 - Composizione di più squadre iscritte**

1. Nei casi in cui è ammessa l'iscrizione di più squadre di uno stesso affiliato, si osservano le seguenti disposizioni:
  - a) le squadre sono denominate A, B, C, ecc., ma sono considerate, per ogni altro effetto, come appartenenti ad affiliati diversi;
  - b) la composizione delle squadre non è vincolata alla classifica dei giocatori inclusi in ciascuna, ma
    - 1) nel caso di partecipazione ad una divisione nazionale, nella squadra A (partecipante alla serie superiore od alla stessa serie) debbono essere inclusi i quattro giocatori o le tre giocatrici con la migliore classifica (indipendentemente dalle caratteristiche di ciascun giocatore, indicate nel precedente articolo 8.2.6);
    - 2) lo stesso giocatore non può essere utilizzato per l'iscrizione di due o più squadre, sia della medesima divisione, sia di divisioni diverse;
    - 3) il passaggio da una squadra all'altra non è mai consentito, fatta eccezione per le serie A1 e A2, nella cui lista, ripresentata ai sensi dell'articolo 8.2.7, oltre ai giocatori già utilizzati per l'iscrizione della squadra, possono essere inclusi anche giocatori indicati nelle liste di altre squadre partecipanti ad altre divisioni;
    - 4) per le sole divisioni regionali di serie D, il giocatore non inserito in alcuna squadra può essere incluso nella formazione di qualsiasi squadra solo se abbia una classifica uguale o inferiore a quella del giocatore di più bassa classifica inserito nella formazione presentata all'atto dell'iscrizione.
2. L'appartenenza di un giocatore ad una squadra è determinata dalla sua inclusione nella lista indicata all'atto dell'iscrizione al Campionato ovvero, per le sole divisioni regionali di serie D, anche dalla sua inclusione nella formazione presentata al Giudice arbitro, anche se relativa ad un incontro intersociale non disputato sul campo o annullato.
3. Un giocatore non può essere incluso nelle formazioni di più squadre di Campionati diversi per incontri intersociali che si disputano nel medesimo giorno.

#### **Articolo 8.2.9 - Campi richiesti**

1. Per la divisione nazionale di serie B e per la divisione regionale di serie C, ogni affiliato deve mettere a disposizione, per ogni incontro intersociale, due campi di identico tipo di fondo ed entrambi coperti o

- scoperti.
2. Il Campionato degli affiliati – divisioni nazionali di serie A1 e A2 - può essere giocato o al coperto o all'aperto e gli affiliati partecipanti debbono mettere a disposizione:
    - a) nelle serie A1 e A2 maschili, due campi di identico tipo di fondo; se si gioca all'aperto occorre inoltre disporre di almeno un campo di riserva coperto;
    - b) nella serie A1 e A2 femminili:
      - 1) se si gioca all'aperto, due campi di identico fondo, con obbligo di disporre di almeno un campo di riserva coperto;
      - 2) se si gioca al coperto, anche un solo campo.
  3. Il gioco all'aperto è consentito solo nelle località in cui la temperatura media, nel mese di novembre, sia superiore ai 10° centigradi; in ogni caso, il Giudice arbitro determina all'inizio dell'incontro intersociale se le condizioni climatiche consentono il gioco all'aperto.
  4. Per il Campionato degli affiliati – divisioni regionali di serie D, il numero dei campi necessario è determinato dal Comitato regionale organizzatore.
  5. Gli incontri devono essere disputati sui campi denunciati all'atto dell'iscrizione dall'affiliato ospitante o su quelli autorizzati dal Commissario di gara competente.
  6. Qualora i campi denunciati siano inagibili per causa di forza maggiore, constatata dal Giudice arbitro, questi dispone l'effettuazione (o la prosecuzione) dell'incontro intersociale:
    - a) per le divisioni nazionali di serie A1 e A2, maschili e femminili:
      - 1) sul campo di riserva obbligatoriamente indicato, ubicato nello stesso impianto ove è ubicato il campo indicato come sede per gli incontri casalinghi;
    - b) per le altre divisioni nazionali e per il tabellone nazionale della serie C:
      - 1) sui campi di riserva, eventualmente indicati, che l'affiliato ospitante deve tenere a disposizione del Giudice arbitro;
      - 2) in difetto di campi di riserva, con l'accordo dei capitani, anche su campi con fondo diverso o coperti o con illuminazione artificiale, diversi da quelli dichiarati, anche se in un altro impianto;
    - c) per le divisioni regionali:
      - 1) su campi con fondo diverso o coperti o con illuminazione artificiale, diversi da quelli dichiarati, purché messi a disposizione dall'affiliato ospitante nell'ambito dello stesso impianto;
      - 2) con l'accordo dei capitani e del Giudice arbitro, su altri campi, diversi da quelli dichiarati, anche se in un altro impianto.
  7. Il Giudice arbitro decreta la sconfitta, con il massimo punteggio consentito dalla formula del Campionato, della squadra dell'affiliato ospitante che non metta a disposizione i campi nel numero previsto e con le caratteristiche richieste.

#### **Articolo 8.2.10 - Ordine di gioco**

1. Per le divisioni di serie A1, A2, B e C, l'ordine degli incontri di singolare è fissato come segue:
  - a) se si gioca in un solo campo:
    - 1) n. 2, n. 3, n. 1, n. 4, per il Campionato maschile;
    - 2) n. 2, n. 1, n. 3, per il Campionato femminile;
  - b) se si gioca su due campi:
    - 1) per il Campionato maschile,
      - (1) su un campo, il n. 2 ed al termine a seguire il n. 1;
      - (2) sull'altro campo, il n. 3 ed al termine a seguire il n. 4;
    - 2) per il Campionato femminile
      - (1) su un campo, il n. 1;
      - (2) sull'altro campo, il n. 2;
      - (3) sul primo campo libero a seguire il n. 3.
2. L'ordine è inderogabile, salva diversa espressa previsione per le divisioni di serie A1 e A2.



## Capo II – Divisioni regionali del Campionato degli affiliati

**Articolo 8.2.11 - Organizzazione delle divisioni regionali**

1. Le divisioni regionali sono costituite da:
  - a) serie C, maschile o femminile;
  - b) serie D1, D2, ecc., maschile o femminile.
2. Le divisioni regionali sono organizzate dal Comitato regionale competente, il quale, in funzione delle esigenze e del numero delle squadre iscritte in ciascuna provincia, nelle divisioni minori della serie D può autorizzare l'organizzazione di una o più divisioni provinciali (sub-divisioni regionali).
3. Nell'ipotesi di disputa di divisioni provinciali, il Comitato regionale determina il numero delle squadre da ammettere alla successiva divisione regionale.

**Articolo 8.2.12 - Formula di svolgimento delle divisioni regionali**

1. Il Comitato regionale determina la formula e le modalità di svolgimento della divisione, scegliendola tra quelle sotto indicate, fermo rimanendo il principio della promozione e della retrocessione.
2. La formula, in funzione del numero delle squadre iscritte, del numero di squadre da ammettere alla fase od alla divisione successiva e di esigenze locali, può essere:
  - a) a girone;
  - b) a tabellone ad eliminazione diretta;
  - c) mista.

**Articolo 8.2.13 – Divisione regionale di serie C**

1. La serie C prevede una fase regionale ed una nazionale ad eliminazione diretta.
2. La fase regionale è organizzata dal Comitato regionale competente (o, in caso di accorpamento, dai due Comitati regionali in collaborazione) e
  - a) qualifica le squadre per la successiva fase nazionale con tabellone ad eliminazione diretta;
  - b) determina la retrocessione delle squadre ultime classificate alla serie D1.
3. La Val d'Aosta disputa la fase regionale insieme al Piemonte, l'Umbria con le Marche, il Molise con l'Abruzzo, la Basilicata con la Puglia e la provincia di Trento con quella di Bolzano.
4. La squadra vincitrice della fase regionale è ammessa alla fase nazionale; la Commissione Campionati e classifiche, sulla base del numero dei tesserati atleti dell'anno precedente, determina il numero degli ulteriori posti spettanti a ciascuna regione o accorpamento di regioni, con il limite massimo di sei squadre maschili e di tre squadre femminili, fino a raggiungere il numero di 48 per il tabellone maschile e di 24 per quello femminile.
5. Il Comitato regionale stabilisce le modalità per la definizione delle squadre da ammettere oltre alla vincitrice della fase regionale.
6. La fase regionale è finalizzata esclusivamente alla qualificazione alla fase nazionale, per cui non può assegnare un titolo regionale.

**Articolo 8.2.14 - Assenza degli ufficiali di gara**

1. Per le sole divisioni regionali di serie D:
  - a) se non è possibile disputare l'incontro per assenza del Giudice arbitro di affiliato, indicato dall'affiliato ospitante, quest'ultimo è soggetto a sanzione pecuniaria ed alla perdita dell'incontro intersociale con il massimo punteggio consentito dalla formula del Campionato;
  - b) l'affiliato ospitante non ha l'obbligo di mettere a disposizione due arbitri e, quindi, nei singoli incontri individuali, in assenza dell'arbitro, si applica il Codice di arbitraggio senza arbitro come previsto dal presente Regolamento.

## Capo III – Divisioni nazionali del Campionato degli affiliati

**Articolo 8.2.15 - Organizzazione delle divisioni nazionali**

1. Le divisioni nazionali sono costituite da:
  - a) per il Campionato maschile
    - 1) serie A1 a sedici squadre;
    - 2) serie A2 a ventotto squadre;
    - 3) serie B a cinquantasei squadre;
  - b) per il Campionato femminile
    - 1) serie A1 a otto squadre;
    - 2) serie A2 a quattordici squadre;
    - 3) serie B a ventotto squadre.
2. Le divisioni nazionali sono organizzate dalla Commissione campionati e classifiche, secondo la formula di svolgimento riportata di seguito.
3. Per le sole divisioni della serie A1, il Consiglio federale può annualmente deliberare norme specifiche anche in deroga alle previsioni del presente regolamento.

**Articolo 8.2.16 – Ammissione alle divisioni nazionali**

1. Gli affiliati che partecipano ad una divisione nazionale, sia maschile sia femminile, hanno l'obbligo nello stesso anno, di iscrivere e schierare regolarmente nei Campionati giovanili, maschili o femminili:
  - a) almeno cinque squadre, per chi disputa la serie A1;
  - b) almeno quattro squadre, per chi disputa la serie A2;
  - c) almeno tre squadre, per chi disputa la serie B.
2. Gli affiliati inadempienti non possono disputare nell'anno successivo la divisione nazionale, sia maschile sia femminile, per la quale hanno conseguito il diritto sulla base dei risultati della serie disputata, ma possono disputare il Campionato nella serie inferiore, con la conseguenza che l'inadempiente:
  - a) se ha conseguito la promozione, resta nella serie nella quale ha disputato il Campionato;
  - b) se ha conseguito la permanenza nella stessa serie, viene retrocesso nella serie inferiore;
  - c) se è stato retrocesso, non subisce un'ulteriore retrocessione.

**Articolo 8.2.17 - Formula di svolgimento delle divisioni nazionali**

1. Nella prima fase le squadre partecipanti sono divise in gironi da quattro (A1) o sette squadre ciascuno.
2. Al termine della prima fase, le squadre ultime classificate retrocedono direttamente alla serie inferiore, mentre si disputano incontri di spareggio ad eliminazione diretta per l'attribuzione del titolo (divisione nazionale di serie A1) ovvero per la promozione e la retrocessione, secondo le norme previste per ogni divisione.

**Articolo 8.2.18 -Punteggio nella fase a girone delle divisioni nazionali**

1. Il girone è vinto dalla squadra che alla sua conclusione totalizza il maggior punteggio, assegnandosi tre punti per ogni incontro intersociale vinto, un punto per ogni incontro intersociale pareggiato, zero punti per ogni incontro intersociale perduto.
2. Nella determinazione della classifica del girone il Commissario di gara nazionale deve tener conto dei punti di penalità applicati agli affiliati che hanno rinunciato ad incontri intersociali od individuali o che sono stati dichiarati assenti.
3. Se al termine del girone vi sono due o più squadre con pari punteggio, per determinarne la graduatoria il Commissario di gara tiene conto, in successione, fino a dirimere la parità, dei seguenti parametri:
  - a) incontri individuali (singolari e doppi) vinti;
  - b) incontri intersociali vinti;
  - c) vincente dello scontro diretto;
  - d) sorteggio pubblico.

**Articolo 8.2.19 - Tabellone ad eliminazione diretta nelle divisioni nazionali**

1. Al termine della fase a girone delle serie A1, A2 e B, si disputano tabelloni ad eliminazione diretta per determinare l'assegnazione del titolo (per la divisione nazionale di serie A1) o le squadre da promuovere alla serie superiore (play off) o retrocedere alla serie inferiore (play out), secondo gli schemi (*allegati n. 8 al presente regolamento*), ferma in ogni caso la retrocessione della settima classificata di ogni girone delle serie A2 e B.
2. Al termine della fase regionale della serie C si disputano:
  - a) per la promozione alla serie B maschile, un tabellone a quarantotto posti, tra le migliori classificate al termine dei gironi regionali; sono promosse le sedici squadre giunte agli ottavi di finale;
  - b) per la promozione alla serie B femminile, un tabellone a ventiquattro posti, tra le migliori classificate al termine dei gironi regionali; sono promosse le otto squadre giunte ai quarti di finale.
3. Il tabellone nazionale della serie C è compilato per sorteggio con determinazione di teste di serie.
4. I tabelloni per l'assegnazione del titolo e quelli per le squadre da promuovere alla serie superiore:
  - a) si disputano con la formula di andata e ritorno, limitatamente agli incontri che determinano la promozione o la retrocessione, con eccezione di quelli della serie A1 maschile e femminile:
    - 1) in serie A1, maschile e femminile, le semifinali dei play off ed il primo turno degli spareggi per la retrocessione;
    - 2) in serie A2, i quarti di finale maschili e le semifinali femminili per la promozione, il secondo turno degli spareggi, maschili e femminili, per la retrocessione;
    - 3) in serie B, gli ottavi di finale maschili e i quarti di finale femminili per la promozione, il secondo turno degli spareggi, maschili e femminili, per la retrocessione;
  - b) terminano in sede unica con la disputa delle semifinali e della finale, per la serie A1 maschile;
  - c) terminano con la finale nella sede annualmente stabilita dal Consiglio federale, per la serie A1 femminile;
  - d) terminano con la definizione delle squadre promosse alla serie superiore per le serie A2, B e C, maschili e femminili.

**Articolo 8.2.20 – Sede degli incontri ad eliminazione diretta**

1. Per gli incontri ad eliminazione diretta dei tabelloni delle serie A1, A2 o B, la sede è predeterminata nel tabellone (*v. schemi allegati n. 8*).
2. Ove la sede non sia predeterminata (quarti di finale della serie B maschile), essa viene determinata secondo i seguenti criteri da applicare nell'ordine:
  - a) squadra che ha disputato più trasferte sia nel girone sia nel tabellone;
  - b) punti conseguiti nel girone;
  - c) incontri individuali vinti nel girone;
  - d) incontri intersociali vinti nel girone;
  - e) eventuale scontro diretto;
  - f) squadra posta più in alto nel tabellone.
3. Se gli incontri si disputano con la formula di andata e ritorno, si applicano le seguenti modalità:
  - a) l'incontro di andata si disputa in casa della squadra che avrebbe dovuto giocare in trasferta, secondo i criteri applicati per la definizione della sede degli incontri intersociali;
  - b) l'incontro di ritorno si disputa in casa della squadra che ha giocato in trasferta l'incontro di andata;
  - c) al termine dell'incontro di ritorno, è dichiarata vincitrice la squadra che, nei due incontri intersociali, ha vinto il maggior numero di incontri individuali;
  - d) in caso di parità, al termine dell'incontro di ritorno, si disputa un doppio supplementare di spareggio.

**Articolo 8.2.21 – Mancata iscrizione e sostituzioni**

1. L'affiliato che non si iscrive o che rinuncia, sia prima dell'inizio, sia durante la fase a girone, alla partecipazione alla serie più elevata cui ha diritto, per tutte le squadre, maschili o femminili, partecipanti allo stesso Campionato degli affiliati, maschile o femminile:
  - a) è retrocesso alla divisione regionale della serie D ed inserito, a discrezione del Comitato regionale competente, in una delle serie in cui è divisa; ovvero
  - b) è riammesso alla divisione cui avrebbe diritto o ammesso ad una divisione inferiore, nei casi eccezionali di forza maggiore valutati dal Consiglio federale ed a sua discrezione.

2. La retrocessione, che non si applica agli affiliati il cui diritto è sorto in applicazione del comma seguente, ha effetto:
  - a) per l'anno successivo, nei casi di rinuncia durante la fase a girone;
  - b) per lo stesso anno, nei casi di non iscrizione o di rinuncia prima dell'inizio del campionato.
3. In tal caso, il posto reso vacante può essere assegnato all'affiliato che segue nella graduatoria compilata, al termine del Campionato, con i criteri sotto riportati:

Graduatoria del Campionato maschile			Graduatoria del Campionato femminile		
Posizione squadra	risultato ottenuto	N.	Posizione squadra	risultato ottenuto	N.
1°	vincitrice della A1	1	1°	vincitrice della A1	1
2°	perdente nella finale della A1	1	2°	perdente nella finale della A1	1
3° - 4°	perdenti al primo turno dei play off della A1	2	3° - 4°	perdenti al primo turno dei play off della A1	2
5° - 8°	seconde classificate nei gironi della A1	4	5° - 6°	vincenti del secondo turno dei play off della A1	2
9° - 12°	vincenti dei play out della A1	4	7° - 8°	vincenti del secondo turno dei play off della A2	2
13° - 16°	vincenti del secondo turno dei play off della A2	4	9° - 10°	perdenti dei play out della A1	2
17°-20°	perdenti dei play out della A1	4	11°-12°	perdenti del secondo turno dei play off della A2	2
21° - 24°	perdenti del secondo turno dei play off della A2	4	13°-14°	perdenti del primo turno dei play off della A2	2
25° - 28°	perdenti del primo turno dei play off della A2	4	15°-16°	vincenti dello spareggio quarte/quinte della A2	2
29°-32°	vincenti dello spareggio quarte/quinte della A2	4	17°-18°	vincenti dello spareggio con le seste della A2	2
33°-36°	vincenti dello spareggio con le seste della A2	4	19°-22°	vincenti del secondo turno dei play off della B	4
37°-44°	vincenti del secondo turno dei play off della B	8	23°-24°	perdenti dello spareggio con le seste della A2	2
45°-48°	perdenti dello spareggio con le seste della A2	4	25°-28°	perdenti del secondo turno dei play off della B	4
49°-56°	perdenti del secondo turno dei play off della B	8	29°-30°	settime classificate nei gironi della A2	2
57°-60°	settime classificate nei gironi della A2	4	31°-34°	perdenti del primo turno dei play off della B	4
61°-68°	perdenti del primo turno dei play off della B	8	35°-38°	vincenti dello spareggio quarte/quinte della B	4
69°-76°	vincenti dello spareggio quarte/quinte della B	8	39°-42°	vincenti dello spareggio con le seste della B	4
77°-84°	vincenti dello spareggio con le seste della B	8	43°-50°	vincenti del secondo turno del tab. naz. della C	8
85°-100°	vincenti del secondo turno del tab. naz. della C	16	51°-54°	perdenti dello spareggio con le seste della B	4
101°-108°	perdenti dello spareggio con le seste della B	8	55°-62°	perdenti del secondo turno del tab. naz. della C	8
109°-124°	perdenti del secondo turno del tab. naz. della C	16	63°-66°	settime classificate nei gironi della B	4
125°-132°	settime classificate nei gironi della B	8	67°-74°	perdenti del primo turno del tab. naz. della C	8
133°-148°	perdenti del primo turno del tab. naz. della C	16			

4. I casi di parità sono risolti secondo i seguenti criteri:
  - a) in caso di squadre provenienti da serie diverse, precede la squadra che proviene dalla serie maggiore;
  - b) in caso di squadre provenienti dalla medesima serie, si tiene conto, nell'ordine:
    - 1) del numero complessivo di vittorie negli incontri intersociali disputati sia nella fase a girone sia eventualmente in quella ad eliminazione diretta;
    - 2) del numero complessivo di incontri individuali vinti sia nella fase a girone sia eventualmente in quella ad eliminazione diretta;
    - 3) dei punti conseguiti nella fase a girone;
    - 4) del sorteggio effettuato dal Commissario di gara nazionale.
5. Gli affiliati penalizzati per inadempimento dell'obbligo di partecipazione ai Campionati giovanili nella graduatoria del Campionato sono inseriti, nella serie a cui sono stati retrocessi o mantenuti, prima degli affiliati promossi dalla serie inferiore.

#### Capo IV – Campionati giovanili

##### Articolo 8.2.22 – Elenco dei Campionati

1. I Campionati giovanili sono distinti in:
  - a) Campionato under 18, maschile e femminile;
  - b) Campionato under 16, maschile e femminile;
  - c) Campionato under 14, maschile e femminile;
  - d) Campionato under 12, maschile e femminile;
  - e) Campionato under 10, misto.

**Articolo 8.2.23- Fasi di svolgimento dei Campionati**

1. I Campionati si svolgono secondo le seguenti fasi:
  - a) fase regionale;
  - b) prima fase nazionale (raggruppamenti interregionali);
  - c) seconda fase nazionale.
2. Per i Campionati under 18 e under 10 si disputa solo la fase regionale.
3. L'organizzazione della fase regionale è competenza dei Comitati regionali; quella delle fasi successive è competenza della F.I.T.

**Articolo 8.2.24 - Formula degli incontri intersociali ed individuali**

1. Ogni incontro intersociale ha la formula con due singolari e un doppio; il Campionato under 10 ha la formula con un singolare maschile, un singolare femminile ed un doppio misto.
2. Negli incontri individuali di doppio<sup>(9)</sup>, sia maschili sia femminili, sul punteggio di una partita pari, in luogo della terza partita, si disputa un tie-break decisivo dell'incontro a dieci punti, come indicato nell'Appendice V delle Regole di tennis.
3. Negli incontri individuali di singolare e di doppio del Campionato under 10, si gioca col sistema di punteggio "senza vantaggi" e gli incontri si disputano al meglio di tre partite (due partite su tre) a sei giochi, con tie-break decisivo a dieci punti, in luogo della terza partita, come indicato all'Appendice V delle Regole di tennis.

**Articolo 8.2.25 – Giocatori e squadre ammessi**

1. I Campionati giovanili sono riservati ai giocatori del rispettivo settore di età o di quello immediatamente inferiore.
2. I giocatori del settore under 10 possono prendere parte solo al proprio Campionato.
3. Gli affiliati possono iscrivere ai Campionati una o più squadre.

**Articolo 8.2.26 - Limitazioni alla partecipazione dei tesserati**

1. I giocatori under (esclusi gli under 18) trasferiti da altro affiliato non possono disputare i Campionati giovanili per l'affiliato di destinazione per l'edizione successiva al trasferimento.
2. Qualora il trasferimento sia avvenuto in corso d'anno, la limitazione si applica all'edizione dei Campionati giovanili che dovesse ancora concludersi.
3. La limitazione non si applica ai giocatori ritrasferiti all'affiliato per il quale sono definibili vivaio ed a quelli la cui classifica, riferita all'anno per cui si chiede il trasferimento, è uguale o inferiore a quella indicata nella seguente tabella:

<b>Campionato misto</b>	
IV categoria NC, per gli under e le under 10	
Campionato maschile	Campionato femminile
IV categoria 5° gruppo, per gli under 11	IV categoria 4° gruppo, per le under 11
IV categoria 4° gruppo, per gli under 12	IV categoria 3° gruppo, per le under 12
IV categoria 3° gruppo, per gli under 13	IV categoria 2° gruppo, per le under 13
IV categoria 2° gruppo, per gli under 14	IV categoria 1° gruppo, per le under 14
IV categoria 1° gruppo, per gli under 15	III categoria 5° gruppo, per le under 15
III categoria 5° gruppo, per gli under 16	III categoria 4° gruppo, per le under 16

4. Le variazioni di classifica, sia in aumento sia in diminuzione, ottenute dopo il trasferimento, non hanno alcun effetto sulla predetta limitazione alla partecipazione o sulla sua non applicazione.

<sup>(9)</sup> In allegato n. 12 è riportata una tabella riepilogativa delle modalità di disputa degli incontri nei diversi campionati

**Articolo 8.2.27 - Composizione di più squadre iscritte**

1. Per l'iscrizione di più squadre di uno stesso affiliato, si osservano le seguenti disposizioni:
  - a) le squadre sono denominate A, B, C, ecc. e devono risultare di valore pari o decrescente: nessun giocatore incluso nella lista o nella formazione della squadra B può essere di classifica superiore a quella dell'ultimo giocatore incluso nella lista o nella formazione della squadra A, e così di seguito;
  - b) in nessun caso lo stesso giocatore può essere utilizzato per l'iscrizione di due o più squadre;
  - c) l'ordine dei valori di cui al punto a) deve essere mantenuto per tutta la fase regionale;
  - d) il passaggio da una squadra superiore ad una inferiore non è consentito per tutta la fase regionale;
  - e) il passaggio di un giocatore da una squadra inferiore ad una superiore è ammesso solo se il giocatore abbia una classifica uguale o inferiore a quella del giocatore di più bassa classifica inserito nella lista presentata all'atto dell'iscrizione e ferme rimanendo le limitazioni di cui alle precedenti lettere a) e c); tale limite non varia per tutta la durata della fase regionale
  - f) le variazioni di classifica dei giocatori inclusi nella lista o nella formazione, intervenute in corso d'anno, non hanno rilevanza esclusivamente per l'applicazione delle norme di cui alle lettere a) e c), tenendosi conto della classifica posseduta dal giocatore al momento dell'iscrizione della squadra o della sua successiva inclusione;
  - g) nella formazione dell'unica squadra qualificata per la fase nazionale possono essere inseriti anche i giocatori delle altre squadre eliminate nella fase regionale, senza limitazioni.
2. L'appartenenza di un giocatore ad una squadra è determinata dalla sua inclusione nella lista indicata all'atto dell'iscrizione al Campionato ovvero dalla sua inclusione nella formazione presentata al Giudice arbitro, anche se relativa ad un incontro intersociale non disputato sul campo o annullato.
3. I giocatori componenti di ciascuna squadra, risultanti nella lista presentata all'atto dell'iscrizione, possono essere integrati, in occasione degli incontri intersociali, fino al massimo del doppio del numero dei giocatori necessari per disputare tutti gli incontri previsti dalla formula del Campionato, utilizzando nominativi diversi sia per i singolari sia per i doppi, solo da giocatori che abbiano una classifica uguale o inferiore a quella del giocatore di più bassa classifica inserito nella predetta lista.
4. Un giocatore non può essere incluso nelle liste o nelle formazioni di due o più squadre del medesimo Campionato, sia per l'iscrizione, sia per incontri intersociali di uno stesso turno (o giornata di gara), anche se previsti per giorni diversi, o nelle formazioni di più squadre, sia del medesimo sia di Campionati diversi, per incontri intersociali che si disputano nel medesimo giorno.

**Articolo 8.2.28 - Formazione delle squadre under 10**

1. Per il solo Campionato under 10 misto, in deroga alla disposizione generale del presente regolamento, la formazione presentata al Giudice arbitro può comprendere
  - a) al minimo, due giocatori, un maschio ed una femmina;
  - b) al massimo, quattro giocatori, e quindi
    - 1) un maschio e tre femmine; oppure
    - 2) due maschi e due femmine; oppure
    - 3) tre maschi ed una femmina.

**Articolo 8.2.29 - Campi richiesti**

1. Per ciascun incontro intersociale gli affiliati debbono mettere a disposizione almeno un campo.
2. Gli incontri devono essere disputati sui campi denunciati all'atto dell'iscrizione dall'affiliato ospitante o su quelli autorizzati dal Commissario di gara competente.
3. Qualora i campi denunciati siano inagibili per causa di forza maggiore, constatata dal Giudice arbitro, questi dispone l'effettuazione (o la prosecuzione) dell'incontro intersociale:
  - a) su campi con fondo diverso o coperti o con illuminazione artificiale, diversi da quelli dichiarati, purché messi a disposizione dall'affiliato ospitante nell'ambito dello stesso impianto;
  - b) con l'accordo dei capitani e del Giudice arbitro, su altri campi, diversi da quelli dichiarati, anche se in un altro impianto.
4. Il Giudice arbitro decreta la sconfitta, con il massimo punteggio consentito dalla formula del Campionato, della squadra dell'affiliato ospitante che non metta a disposizione i campi nel numero previsto e con le caratteristiche richieste.

**Articolo 8.2.30 - Organizzazione della fase regionale**

1. La fase regionale è organizzata dal Comitato regionale competente, prevedendo, ove necessario od opportuno, una fase iniziale con raggruppamenti territoriali secondo criteri di viciniorità.
2. Nell'ipotesi di disputa di questa fase iniziale, il Comitato regionale determina:
  - a) l'esenzione dalla fase delle squadre in cui sono inclusi giocatori di elevata classifica e di particolare interesse del settore tecnico nazionale, concordandola con lo stesso;
  - b) il numero delle squadre da ammettere alla successiva fase, sulla base di una fino a 8 squadre iscritte, due fino a 16 e quattro oltre le sedici.

**Articolo 8.2.31 - Formula di svolgimento della fase regionale**

1. La fase regionale, compresa l'eventuale fase iniziale, si disputa con gironi semplici da tre o quattro squadre.
2. Solo la vincitrice di ogni girone si qualifica per la successiva fase, anche tramite una fase intermedia ove il numero delle squadre iscritte (e quindi dei gironi) lo renda necessario.
3. Le squadre qualificate dalla fase regionale sono ammesse alla fase nazionale, alla quale non può accedere più di una squadra per affiliato.

**Articolo 8.2.32 - Qualificazione per la prima fase nazionale**

1. Alla prima fase nazionale sono ammesse le squadre vincitrici di ciascuna fase regionale.
2. Per le ulteriori ammissioni, la Commissione campionati e classifiche, sulla base del numero delle squadre regolarmente iscritte alla fase regionale, determina il numero dei posti (massimo tre) spettanti a ciascuna Comitato regionale fino a raggiungere il numero complessivo di otto per ogni raggruppamento interregionale.
3. I cinque raggruppamenti interregionali sono così definiti:
  - a) nord-ovest, comprendente Valle d'Aosta, Piemonte, Lombardia e Liguria;
  - b) nord-est, comprendente Friuli-Venezia Giulia, Veneto, Bolzano e Trento;
  - c) centro-nord, comprendente Emilia-Romagna, Toscana, Marche ed Umbria;
  - d) centro-sud, comprendente Lazio, Abruzzo, Campania e Sardegna;
  - e) sud, comprendente Molise, Basilicata, Calabria, Puglia e Sicilia.
4. Il Comitato regionale, per la determinazione delle squadre eventualmente da ammettere oltre alla vincitrice, se necessario, dispone gli spareggi.

**Articolo 8.2.33 - Assenza del Giudice arbitro designato nelle fasi regionali**

1. Se non è possibile disputare l'incontro per assenza del Giudice arbitro indicato dall'affiliato ospitante, quest'ultimo è soggetto a sanzione pecuniaria ed alla perdita dell'incontro intersociale con il massimo punteggio consentito dalla formula del Campionato.

**Articolo 8.2.34 – Fasi nazionali**

1. Le fasi nazionali dei Campionati giovanili si disputano:
  - a) con due gironi semplici di quattro squadre ciascuno, in ogni raggruppamento interregionale, per la prima fase nazionale;
  - b) con un tabellone di estrazione ad eliminazione diretta da otto posti, per la seconda fase nazionale.

**Articolo 8.2.35 - Prima fase nazionale**

1. Nella prima fase nazionale, i gironi sono compilati, per ciascun raggruppamento interregionale, dalla Commissione campionati e classifiche, che può designare le teste di serie.
2. Le squadre vincenti dei singoli gironi disputano tra loro un ulteriore incontro nei raggruppamenti interregionali che qualificano una sola squadra.
3. Ogni raggruppamento interregionale si svolge nella sede unica indicata dal Consiglio federale, con

criteri di rotazione tra le regioni comprese in ciascun raggruppamento.

#### **Articolo 8.2.36 – Seconda fase nazionale**

1. Sono ammesse alla seconda fase nazionale, per ciascun campionato, le squadre vincitrici di ogni girone dei tre raggruppamenti interregionali che, avendo il maggior numero di squadre iscritte, qualificano due squadre e le squadre vincitrici dell'ulteriore incontro tra le vincitrici dei gironi nei due raggruppamenti interregionali che qualificano una sola squadra.
2. La seconda fase nazionale si disputa con la formula del tabellone di estrazione, compilato dal Giudice arbitro, tenendo conto delle teste di serie eventualmente comunicate dalla Commissione campionati e classifiche su indicazione del settore tecnico, e si svolge nella sede unica annualmente stabilita dal Consiglio federale.
3. Le squadre perdenti dei singoli incontri disputano (non obbligatoriamente) ulteriori incontri per determinare le posizioni in graduatoria dal terzo all'ottavo posto, con tabellone compilato come in allegato n. 10 (tabellone a specchio con recupero e graduatoria dei perdenti).

### Capo V – Campionati veterani

#### **Articolo 8.2.37 – Elenco dei Campionati**

1. I Campionati veterani sono distinti in:
  - a) Campionato maschile over 35;
  - b) Campionato femminile over 40;
  - c) Campionato maschile over 45.
2. Nell'ambito del settore veterani la F.I.T. può organizzare altre manifestazioni nazionali a squadre, libere o limitate, con riferimento alle divisioni in classi di età della International tennis federation (I.T.F.) ed, in particolare:
  - a) manifestazione nazionale a squadre over 40 maschile;
  - b) manifestazione nazionale a squadre over 50 maschile;
  - c) manifestazione nazionale a squadre over 50 femminile;
  - d) manifestazione nazionale a squadre over 55 maschile;
  - e) manifestazione nazionale a squadre over 60 maschile;
  - f) manifestazione nazionale a squadre over 65 maschile;
  - g) manifestazione nazionale a squadre over 70 maschile.
3. La disputa delle manifestazioni nazionali a squadre è deliberata annualmente dal Consiglio federale.
4. Nelle manifestazioni aventi limitazioni di classifica per l'iscrizione delle squadre, le variazioni di classifica intervenute in corso d'anno non determinano l'esclusione del giocatore con classifica variata, tenendosi conto della classifica posseduta dal giocatore al momento dell'iscrizione della squadra.

#### **Articolo 8.2.38 - Fasi di svolgimento dei Campionati**

1. I Campionati veterani si svolgono secondo le seguenti fasi:
  - a) fase regionale;
  - b) prima fase nazionale (tabellone ad eliminazione diretta);
  - c) seconda fase nazionale (girone finale in sede unica).
2. L'organizzazione della fase regionale è competenza dei Comitati regionali; quella delle fasi successive è competenza della F.I.T.

#### **Articolo 8.2.39 - Formula degli incontri intersociali ed individuali**

1. Ogni incontro intersociale ha la formula con due singolari e un doppio.
2. Gli incontri individuali di singolare si svolgono al meglio delle tre partite (vince l'incontro chi si aggiudica due partite su tre), con applicazione del tie-break a sette punti in tutte le partite.
3. Negli incontri individuali di doppio<sup>(10)</sup> sul punteggio di una partita pari, in luogo della terza partita, si

<sup>(10)</sup> In allegato n. 12 è riportata una tabella riepilogativa delle modalità di disputa degli incontri nei diversi campionati



disputa un tie-break decisivo dell'incontro a dieci punti.

#### **Articolo 8.2.40 - Squadre ammesse e requisiti**

1. Ai Campionati e manifestazioni del settore veterani gli affiliati possono iscrivere una o più squadre.
2. I Campionati e le manifestazioni veterani, maschili e femminili, sono riservati ai giocatori del rispettivo settore di età o di quelli superiori.
3. Per gli incontri intersociali del tabellone nazionale dei Campionati e delle manifestazioni nazionali a squadre maschili, la formazione della squadra presentata al Giudice arbitro deve contenere almeno tre nominativi e la composizione del doppio deve essere fatta utilizzando almeno un giocatore diverso da quelli designati per i singolari.

#### **Articolo 8.2.41 - Limitazioni alla partecipazione dei tesserati**

1. I giocatori veterani possono disputare più competizioni (Campionato o manifestazione nazionale a squadre) del settore veterani, compatibili con il proprio settore di età.
2. I giocatori stranieri non possono prendere parte ad alcun campionato o manifestazione nazionale a squadre del settore veterani.

#### **Articolo 8.2.42 - Composizione di più squadre iscritte**

1. Per l'iscrizione di più squadre di uno stesso affiliato, si osservano le seguenti disposizioni:
  - a) le squadre sono denominate A, B, C, ecc. e devono risultare di valore pari o decrescente: nessun giocatore incluso nella lista o nella formazione della squadra B può essere di classifica superiore a quella dell'ultimo giocatore incluso nella lista o nella formazione della squadra A, e così di seguito;
  - b) in nessun caso lo stesso giocatore può essere utilizzato per l'iscrizione di due o più squadre;
  - c) l'ordine dei valori di cui al punto a) deve essere mantenuto per tutta la fase regionale;
  - d) il passaggio da una squadra superiore ad una inferiore non è consentito per tutta la fase regionale;
  - e) il passaggio di un giocatore da una squadra inferiore ad una superiore è ammesso solo se il giocatore abbia una classifica uguale o inferiore a quella del giocatore di più bassa classifica inserito nella lista presentata all'atto dell'iscrizione e ferme rimanendo le limitazioni di cui alle precedenti lettere a) e c); tale limite non varia per tutta la durata della fase regionale
  - f) le variazioni di classifica dei giocatori inclusi nella lista o nella formazione, intervenute in corso d'anno, non hanno rilevanza esclusivamente per l'applicazione delle norme di cui alle lettere a) e c), tenendosi conto della classifica posseduta dal giocatore al momento dell'iscrizione della squadra o della sua successiva inclusione;
  - g) nella formazione dell'unica squadra qualificata per la fase nazionale possono essere inseriti anche i giocatori delle altre squadre eliminate nella fase regionale, senza limitazioni.
2. L'appartenenza di un giocatore ad una squadra è determinata dalla sua inclusione nella lista indicata all'atto dell'iscrizione al Campionato ovvero dalla sua inclusione nella formazione presentata al Giudice arbitro, anche se relativa ad un incontro intersociale non disputato sul campo o annullato.
3. I giocatori componenti di ciascuna squadra, risultanti nella lista presentata all'atto dell'iscrizione, possono essere integrati, in occasione degli incontri intersociali, fino al massimo del doppio del numero dei giocatori necessari per disputare tutti gli incontri previsti dalla formula del Campionato, utilizzando nominativi diversi sia per i singolari sia per i doppi, solo da giocatori che abbiano una classifica uguale o inferiore a quella del giocatore di più bassa classifica inserito nella predetta lista.
4. Un giocatore non può essere incluso nelle liste o nelle formazioni di due o più squadre del medesimo Campionato, sia per l'iscrizione, sia per incontri intersociali di uno stesso turno (o giornata di gara), anche se previsti per giorni diversi, o nelle formazioni di più squadre, sia del medesimo sia di Campionati diversi, per incontri intersociali che si disputano nel medesimo giorno.

#### **Articolo 8.2.43 - Campi richiesti**

1. Per ciascun incontro intersociale gli affiliati debbono mettere a disposizione almeno un campo.
2. Gli incontri devono essere disputati sui campi denunciati all'atto dell'iscrizione dall'affiliato ospitante o su quelli autorizzati dal Commissario di gara competente.
3. Qualora i campi denunciati siano inagibili per causa di forza maggiore, constatata dal Giudice arbitro,

- questi dispone l'effettuazione (o la prosecuzione) dell'incontro intersociale
- a) su campi con fondo diverso o coperti o con illuminazione artificiale, diversi da quelli dichiarati, purché messi a disposizione dall'affiliato ospitante nell'ambito dello stesso impianto;
  - b) con l'accordo dei capitani e del Giudice arbitro, su altri campi, diversi da quelli dichiarati, anche se in un altro impianto.
4. Il Giudice arbitro decreta la sconfitta, con il massimo punteggio consentito dalla formula del Campionato, della squadra dell'affiliato ospitante che non metta a disposizione i campi nel numero previsto e con le caratteristiche richieste.

#### **Articolo 8.2.44 - Fase regionale**

1. La fase regionale è organizzata dal Comitato regionale competente, prevedendo, ove necessario od opportuno, una fase iniziale con raggruppamenti territoriali secondo criteri di viciniorità.
2. Nell'ipotesi di disputa di questa fase iniziale, il Comitato regionale determina il numero delle squadre da ammettere alla successiva fase regionale.
3. La fase regionale:
  - a) per le manifestazioni nazionali a squadre non limitate, non ha valore di qualificazione per la fase nazionale;
  - b) per i campionati e le manifestazioni nazionali a squadre limitate, determina la qualificazione e l'ammissione delle squadre alla prima fase nazionale (tabellone ad eliminazione diretta).
4. La Val d'Aosta disputa la fase regionale insieme al Piemonte, l'Umbria con le Marche, il Molise con l'Abruzzo, la Basilicata con la Puglia e la provincia di Trento con quella di Bolzano.

#### **Articolo 8.2.45 - Formula di svolgimento della fase regionale**

1. Ogni Comitato regionale determina la formula e le modalità di svolgimento della fase, scegliendola tra quelle indicate di seguito.
2. La formula, in funzione del numero delle squadre iscritte, del numero di squadre da ammettere alla fase successiva e di esigenze locali, può essere:
  - a) a girone;
  - b) a tabellone ad eliminazione diretta;
  - c) mista.

#### **Articolo 8.2.46 - Qualificazione per la prima fase nazionale**

1. Per le manifestazioni nazionali a squadre limitate, alla fase nazionale, alla quale non può accedere più di una squadra per affiliato, sono ammesse le squadre vincitrici di ciascuna fase regionale (o interregionale, nei casi di accorpamento).
2. Per le ulteriori ammissioni al tabellone nazionale, la Commissione campionati e classifiche, sulla base del numero delle squadre regolarmente iscritte alla fase regionale, determina il numero dei posti spettanti a ciascun Comitato regionale (massimo quattro) fino a raggiungere il numero di 32.
3. Il Comitato regionale, per la determinazione delle squadre eventualmente da ammettere oltre alla vincitrice, se necessario, dispone gli spareggi.
4. Le squadre ammesse alla fase nazionale debbono comunque confermare la loro partecipazione nel termine stabilito annualmente dalla FIT.
5. Per le manifestazioni nazionali a squadre non limitate, alla fase nazionale sono ammesse le squadre che si iscrivono direttamente a detta fase, indipendentemente dalla loro partecipazione o meno alla fase regionale e dai risultati ottenuti.
6. Il tabellone nazionale di tali manifestazioni comprende un numero massimo di 64 posti, assegnati alle squadre aventi i migliori tre giocatori o le migliori due giocatrici inseriti nella lista presentata all'atto dell'iscrizione.

#### **Articolo 8.2.47 - Assenza del Giudice arbitro designato nelle fasi regionali**

1. Se non è possibile disputare l'incontro per assenza del Giudice arbitro indicato dall'affiliato ospitante, quest'ultimo è soggetto a sanzione pecuniaria ed alla perdita dell'incontro intersociale con il massimo punteggio consentito dalla formula del Campionato.

**Articolo 8.2.48 – Fasi nazionali**

1. Le fasi nazionali si disputano:
  - a) con un tabellone di selezione ad eliminazione diretta da 32 posti per le manifestazioni limitate e da 64 posti per quelle non limitate;
  - b) con un girone finale in sede unica a quattro squadre.

**Articolo 8.2.49 - Prima fase nazionale**

1. Nella prima fase nazionale, il tabellone di selezione ad eliminazione diretta è compilato dalla Commissione campionati e classifiche, che designa le teste di serie.
2. Per le manifestazioni non limitate con 32 o meno squadre iscritte, nel tabellone otto squadre sono ammesse direttamente al terzo turno ed otto squadre al secondo turno, mentre le sedici rimanenti sono ammesse al primo turno.
3. Per le manifestazioni non limitate con più di 32 squadre iscritte, nel tabellone sedici squadre sono ammesse direttamente al terzo turno e sedici squadre al secondo turno, mentre le trentadue rimanenti sono ammesse al primo turno.
4. Si osservano le disposizioni relative alla sede, al tabellone ad eliminazione diretta nella fase regionale ed al doppio supplementare, in quanto applicabili.
5. Il tabellone di selezione non è adottato nelle manifestazioni nazionali a squadre limitate ed ogni qualvolta il numero delle squadre ammesse non lo consente.

**Articolo 8.2.50 – Seconda fase nazionale**

1. La seconda fase nazionale si disputa con la formula del girone finale in sede unica e si svolge nella sede annualmente stabilita dal Consiglio federale.

Titolo 8.III - Trofeo F.I.T.

**Articolo 8.3.1 – Definizione**

1. L'attività degli affiliati nell'ambito dei Campionati a squadre del settore tennis comporta l'attribuzione di un punteggio per la determinazione di una graduatoria valida per l'assegnazione del Trofeo F.I.T.
2. Tutti gli affiliati che disputano i Campionati a squadre concorrono all'assegnazione dei titoli di:
  - a) Campione nazionale assoluto;
  - b) Campione nazionale maschile;
  - c) Campione nazionale femminile;
  - d) Campione nazionale giovanile.
3. Il titolo ASSOLUTO viene attribuito all'affiliato primo in graduatoria nella classifica in cui sono considerati i risultati conseguiti in tutti i Campionati a squadre.
4. Il titolo MASCHILE viene attribuito all'affiliato primo in graduatoria nella classifica in cui sono considerati i risultati conseguiti nei Campionati a squadre maschili.
5. Il titolo FEMMINILE viene attribuito all'affiliato primo in graduatoria nella classifica in cui sono considerati i risultati conseguiti nei Campionati a squadre femminili.
6. Il titolo GIOVANILE viene attribuito all'affiliato primo in graduatoria nella classifica in cui sono considerati i risultati conseguiti nei Campionati a squadre giovanili (maschili e femminili).

**Articolo 8.3.2 – Punteggio per il Trofeo F.I.T.**

1. Per il Trofeo F.I.T. sono attribuiti punteggi, in base ai risultati conseguiti esclusivamente nel Campionato degli affiliati - serie A e B e tabellone nazionale della serie C, nonché nella prima e seconda fase nazionale dei Campionati giovanili, come dalla seguente tabella:

TABELLA DEI PUNTEGGI											
Campionati maschili	Serie A	serie A	serie B	serie C	giovan	Campionati femminili	serie A	serie A	serie B	serie C	giovan

	1	2			i l i		1	2			i l i
1° classificato	55	35	23	12	25	1° classificato	48	33	21	10	25
2° classificato	50	35	23	12	22	2° classificato	43	33	21	10	22
3° classificato	45	35	23	12	20	3° classificato	41	31	21	10	20
4° classificato	45	35	23	12	18	4° classificato	41	31	21	10	18
5° classificato	41	33	23	12	16	5° classificato	37	29	18	10	16
6° classificato	41	33	23	12	14	6° classificato	37	29	18	10	14
7° classificato	41	33	23	12	12	7° classificato	33	27	18	10	12
8° classificato	41	33	23	12	10	8° classificato	33	27	18	10	10
9°/10° classificati	37	31	20	12	-	9°/10° classificati	-	25	16	6	-
11°/12° classificati	37	31	20	12	-	11°/12° classificati	-	23	16	6	-
13°/14° classificati	35	29	20	12	--	13°/14° classificati	-	21	14	6	-
15°/16° classificati	35	29	20	12	-	15°/16° classificati	-	-	14	6	-
17°/20° classificati	-	27	18	8	-	17°/20° classificati	-	-	13	4	-
21°/24° classificati	-	25	18	8	-	21°/24° classificati	-	-	12	4	-
25°/28° classificati	-	23	16	8	-	25°/28° classificati	-	-	10	-	-
29°/32° classificati	-	-	16	8	-						
33°/40° classificati	-	-	15	6	-						
41°/48° classificati	-	-	14	6	-						
49°/56° classificati	-	-	12	-	-						
interregionale 1°					8	interregionale 1°					8
interregionale 2°					6	interregionale 2°					6
interregionale 3°					4	interregionale 3°					4
interregionale 4°					2	interregionale 4°					2

2. Per i Campionati che terminano con la definizione delle squadre promosse alla serie superiore, agli affiliati che raggiungono la promozione viene attribuito il punteggio previsto per la posizione raggiunta (quarto posto se gli affiliati promossi sono quattro, ottavo posto se sono otto e così via).
3. All'affiliato partecipante con più squadre al Campionato degli affiliati è attribuito solo il punteggio conseguito dalla squadra partecipante alla serie maggiore.
4. Nell'ambito della classifica per l'assegnazione di ciascun titolo, il caso di parità di punteggio fra due o più affiliati è risolto, in prima istanza, a favore di quello che ha partecipato al maggior numero di Campionati; in seconda istanza, la parità è risolta a favore dell'affiliato che ha conseguito il miglior punteggio nel Campionato di livello tecnico superiore, la cui scala di valori è la seguente:
  - a) Campionato degli affiliati, divisione nazionale di serie A1 maschile
  - b) Campionato degli affiliati, divisione nazionale di serie A1 femminile
  - c) Campionato degli affiliati, divisione nazionale di serie A2 maschile
  - d) Campionato degli affiliati, divisione nazionale di serie A2 femminile
  - e) Campionato degli affiliati, divisione nazionale di serie B maschile
  - f) Campionato degli affiliati, divisione nazionale di serie B femminile
  - g) Campionato degli affiliati, tabellone nazionale della divisione di serie C maschile
  - h) Campionato degli affiliati, tabellone nazionale della divisione di serie C femminile
  - i) Campionato giovanile under 16, maschile
  - j) Campionato giovanile under 16, femminile
  - k) Campionato giovanile under 14, maschile
  - l) Campionato giovanile under 14, femminile
  - m) Campionato giovanile under 12, maschile
  - n) Campionato giovanile under 12, femminile
5. Per la compilazione delle graduatorie è competente la Commissione campionati e classifiche.

## LIBRO IX

### SETTORE BEACH TENNIS

#### Articolo 9.1 – Settore beach tennis

1. Si gioca su un campo con superficie di sabbia o altra superficie diversa (gomma, terra, cemento od altro) e ad esso si applicano le Regole del beach tennis emanate dall'ITF, comprese le diverse dimensioni per le gare ordinarie e per quelle giovanili.
2. In deroga alla normativa generale, il termine per l'approvazione delle competizioni individuali è fissato in quindici giorni prima dell'inizio.

#### Articolo 9.2 - Limite degli incontri e punteggio nelle gare agonistiche

1. Tutti gli incontri delle competizioni agonistiche possono disputarsi con uno dei seguenti metodi di punteggio:
  - a) una sola partita a nove giochi, con applicazione della regola del tie-break a sette punti, sul punteggio di otto giochi pari;
  - b) due partite a sei giochi ed eventuale tie-break a dieci punti al posto della terza partita.
2. Si applica il sistema di punteggio “senza vantaggi” e sul punteggio di parità si gioca un punto decisivo; il giocatore che vince il punto decisivo si aggiudica il gioco.
3. Si può disputare una sola partita a sei giochi, con applicazione della regola del tie-break a sette punti, sul punteggio di sei giochi pari:
  - a) quando le coppie iscritte sono in numero superiore a 32, nelle prime fasi e finché il numero dei partecipanti rimasti in gara non è inferiore a tale limite;
  - b) nelle gare con formula a girone.
  - c) nelle gare che si disputano su campi al coperto.

#### Articolo 9.3 - Limite degli incontri e punteggio nelle gare non agonistiche

1. Tutti gli incontri delle competizioni non agonistiche si disputano con uno dei seguenti metodi di punteggio:
  - a) in una sola partita a sei giochi, con applicazione della regola del tie-break a sette punti, sul punteggio di sei giochi pari;
  - b) in due partite a quattro giochi ed eventuale tie-break decisivo a sette punti al posto della terza partita.
2. Si applica il sistema di punteggio “senza vantaggi” e sul punteggio di parità si gioca un punto decisivo; il giocatore che vince il punto decisivo si aggiudica il gioco.

#### Articolo 9.4 - Teste di serie

1. Per la scelta delle teste di serie nelle gare di singolare si tiene conto esclusivamente della classifica federale, tranne nei Campionati italiani, dove possono essere fatte eccezioni, in casi particolari e su indicazione del settore del beach tennis.
2. In caso di parità di classifica federale si tiene conto, nell'ordine e fino a dirimere la parità:
  - a) nei soli circuiti ed ove previsto nel programma regolamento, della graduatoria del circuito;
  - b) della graduatoria finale di cui alla “Regolamentazione delle classifiche federali del beach tennis”.
  - c) dell'ultima graduatoria provvisoria pubblicata sul sito federale;
  - d) dell'esito di un sorteggio pubblico.
3. Per la scelta delle teste di serie nelle gare di doppio, fatta eccezione per i Campionati italiani, si tiene conto nell'ordine del valore complessivo della coppia, secondo lo schema seguente, individuando come giocatore A il componente della coppia meglio classificato o, nel doppio misto, la donna:
  - a) coppie con giocatore A e giocatore B di prima categoria,
  - b) coppie con il solo giocatore A di prima categoria
  - c) coppie con giocatore A e giocatore B di seconda categoria
  - d) coppie con il solo giocatore A di seconda categoria
  - e) coppie con giocatore A e giocatore B di terza categoria
  - f) coppie con il solo giocatore A di terza categoria

- g) coppie con giocatore A e giocatore B di quarta categoria (classificati, esclusi gli NC)
- h) coppie con il solo giocatore A di quarta categoria (classificati, esclusi gli NC)
- 4. In caso di parità si tiene conto, nell'ordine e fino a dirimere la parità:
  - a) nei soli circuiti ed ove previsto nel programma regolamento, della graduatoria del circuito;
  - b) della classifica del giocatore A, applicando eventualmente i punti b) e c) del comma 2 precedente;
  - c) della classifica del giocatore B, applicando eventualmente i punti b) e c) del comma 2 precedente;
  - d) dell'esito di un sorteggio pubblico.
- 5. Nel solo caso di tabelloni finali il cui accesso è determinato da una prima fase a gironi, per la scelta delle teste di serie (il cui numero è indipendente dal numero dei gironi), si tiene conto della posizione finale delle coppie nei gironi e nell'ordine:
  - a) della posizione raggiunta nel girone;
  - b) del punteggio ottenuto;
  - c) della classifica federale;
  - d) del risultato di un sorteggio pubblico.
- 6. In caso di parità, la graduatoria del girone è definita tenendo conto nell'ordine:
  - a) del numero di incontri individuali vinti;
  - b) della maggior differenza tra partite vinte e partite perse (per le vittorie ottenute per rinuncia, si considerano 1,5 partite vinte);
  - c) della maggior differenza tra giochi vinti e giochi persi (per le vittorie ottenute per rinuncia, si considerano 5 giochi vinti a zero);
  - d) della vittoria nell'incontro diretto;
  - e) del risultato di un sorteggio pubblico.
- 7. Nei tabelloni dei tornei internazionali, per la determinazione del numero, per la scelta e per la disposizione delle teste di serie si applicano le particolari norme eventualmente previste nella rispettiva specifica regolamentazione.

#### **Articolo 9.5 – Elencazione e formula dei Campionati individuali**

1. I Campionati individuali del settore beach tennis sono i seguenti:
  - a) Campionati assoluti;
  - b) Campionati di categoria, distinti in:
    - 1) Campionato di seconda categoria;
    - 2) Campionato di terza categoria;
  - c) Campionati giovanili, distinti in:
    - 1) Campionato under 18;
    - 2) Campionato under 16;
    - 3) Campionato under 14;
    - 4) Campionato under 12;
  - d) Campionati veterani, distinti in:
    - 1) Campionato over 40;
    - 2) Campionato over 45;
    - 3) Campionato over 50.
2. I Campionati possono svolgersi in due edizioni, all'aperto ed al coperto, e prevedono la disputa delle seguenti prove:
  - a) doppio maschile;
  - b) doppio femminile;
  - c) doppio misto
  - d) singolare maschile;
  - e) singolare femminile.
3. La F.I.T. ha la facoltà di non indire una prova o di non farla disputare o di annullarla, non assegnando il relativo titolo, nel caso in cui i partecipanti effettivi siano in numero inferiore a 8, nelle prove di singolare, e ad 8 coppie nelle prove di doppio.
4. Le prove dei Campionati si disputano ad eliminazione diretta, con tabellone di estrazione a sorteggio integrale.

**Articolo 9.6 – Elencazione e formula dei Campionati a squadre**

1. I Campionati a squadre del settore beach tennis sono i seguenti:
  - a) Campionato di serie A;
  - b) Campionato di serie B;
  - c) Campionato di serie C.
2. I Campionati a squadre si disputano con le seguenti modalità:
  - a) la formula degli incontri intersociali è costituita da tre doppi, uno maschile, uno femminile ed uno misto;
  - b) l'ordine di entrata in campo degli incontri è il seguente: doppio femminile, doppio maschile, doppio misto;
  - c) ciascun giocatore può disputare un solo incontro per il Campionato di serie A e di serie B e due incontri per il Campionato di serie C;
  - d) in caso di parità tra due squadre nelle fasi a gironi, si disputa un incontro supplementare di doppio misto;
  - e) in caso di parità tra tre squadre nelle fasi a gironi, si disputa un incontro supplementare di doppio misto tra due squadre a sorteggio e la vincente di questo doppio gioca un ulteriore doppio misto con la terza squadra.
3. La FIT inoltre può indire il Campionato per squadre di non agonisti, deliberandone le caratteristiche, la formula e le fasi di disputa, anche in deroga a quanto previsto per o Campionati per agonisti, affidandone l'organizzazione al Comitato per il beach tennis.

**Articolo 9.7 – Incontro intersociale nei Campionati a squadre**

1. Una copia autenticata dell'iscrizione, con la lista dei giocatori inclusi nella squadra, è rilasciata dal Comitato regionale all'affiliato partecipante per la presentazione al Giudice arbitro di ogni incontro intersociale.
2. La lista dei componenti della squadra è comunicata unitamente al calendario a tutti gli affiliati partecipanti.
3. La squadra, nella lista presentata all'atto dell'iscrizione, non può essere più modificata od integrata in occasione degli incontri intersociali.

**Articolo 9.8 – Fasi dei Campionati a squadre**

1. I Campionati si svolgono secondo le seguenti fasi:
  - a) prima fase nazionale o regionale o interregionale a girone;
  - b) seconda fase nazionale con tabellone ad eliminazione diretta o con girone finale in sede unica.
2. L'organizzazione dei Campionati di serie A e di Serie B e della seconda fase del Campionato di serie C è competenza del Comitato per il beach tennis; quella della prima fase del Campionato di serie C è competenza dei Comitati regionali.

**LIBRO X****SETTORE PADEL****Articolo 10.1 - Competizioni federali**

1. Sono competizioni federali nazionali:
  - a) i Campionati nazionali individuali;
  - b) i tornei dei circuiti nazionali, compreso il master finale;
  - c) il Campionato a squadre.
2. Sono competizioni federali regionali:
  - a) i Campionati regionali e provinciali;
  - b) i tornei dei circuiti regionali e provinciali.

### Articolo 10.2 – Ammissione alle gare

1. I tesserati, italiani o stranieri, in possesso di tessera atleta padel, possono partecipare alle gare internazionali, nazionali, regionali e provinciali di qualunque categoria.
2. I giocatori stranieri con tessera agonistica della propria federazione valida per l'anno in corso possono partecipare alle gare internazionali ed a quelle nazionali con esplicita previsione della partecipazione straniera, esclusi in ogni caso i campionati nazionali, regionali e provinciali individuali.

### Articolo 10.3 – Prove dei Campionati individuali

1. I Campionati possono svolgersi in due edizioni, all'aperto ed al coperto, e prevedono la disputa delle seguenti prove:
  - a) Campionati assoluti:
    - 1) doppio maschile libero;
    - 2) doppio femminile libero;
    - 3) doppio misto libero;
  - b) Campionati giovanili:
    - 1) doppio maschile under 18;
    - 2) doppio femminile under 18
    - 3) doppio misto under 18;
    - 4) doppio maschile under 16;
    - 5) doppio femminile under 16
    - 6) doppio misto under 16;
    - 7) doppio maschile under 14;
    - 8) doppio femminile under 14
    - 9) doppio misto under 14;
  - c) Campionati veterani:
    - 1) doppio maschile over 35;
    - 2) doppio femminile over 35;
    - 3) doppio misto over 35;
    - 4) doppio maschile over 45;
    - 5) doppio femminile over 45;
    - 6) doppio misto over 45;
    - 7) doppio maschile over 50;
    - 8) doppio femminile over 50;
    - 9) doppio misto over 50.
2. La F.I.T. ha la facoltà di non indire una prova o di non farla disputare o di annullarla, non assegnando il relativo titolo, nel caso in cui i partecipanti effettivi siano in numero inferiore a 8 coppie.

### Articolo 10.4 – Formula del Campionato a squadre

1. I Campionati a squadre si disputano con le seguenti modalità:
  - a) la formula degli incontri intersociali è costituita
    - 1) da quattro doppi: tre maschili ed uno femminile per le serie A e B;
    - 2) da tre doppi: due maschili ed uno femminile per le serie C e D;
  - b) ciascun giocatore può disputare un solo doppio.
2. Una copia autenticata dell'iscrizione, con la lista dei giocatori inclusi nella squadra, è rilasciata dal Comitato regionale all'affiliato partecipante per la presentazione al Giudice arbitro di ogni incontro intersociale.
3. La lista dei componenti della squadra è comunicata unitamente al calendario a tutti gli affiliati partecipanti.

### Articolo 10.5 – Fasi del Campionato a squadre

1. I Campionati si svolgono secondo le seguenti fasi:
  - a) prima fase nazionale o regionale o interregionale a girone;
  - b) seconda fase nazionale con tabellone ad eliminazione diretta o con girone finale in sede unica.
2. Il Consiglio federale può di volta in volta deliberare modalità di disputa diverse da quelle sopra indicate.



## LIBRO XI

### SETTORE TENNIS IN CARROZZINA

#### Titolo 11.I – Competizioni individuali

##### Articolo 11.1.1– Tipologia delle competizioni

1. L'attività del tennis in carrozzina è qualificata come agonistica.
2. Le competizioni autorizzate e valide per la classifica nazionale maschile, femminile, quad e junior (singolo e doppio), comprese nel circuito nazionale del tennis in carrozzina, sono classificate come segue:
  - a) Campionati italiani assoluti
  - b) Campionati italiani indoor
  - c) Campionati italiani a squadre
  - d) tornei internazionali giocati in Italia (tabellone principale, tabellone secondario e tabellone di consolazione del tabellone principale)
  - e) tornei nazionali
  - f) master nazionale
3. Gli affiliati organizzatori delle gare debbono tener conto del “Vademecum organizzativo” riportato in Appendice IV al presente regolamento.

##### Articolo 11.1.2 – Campionato nazionale di società

1. Il Campionato italiano di società, non valido per la classifica nazionale, è costituito dalla graduatoria, ottenuta sommando tutti i punti conseguiti dai giocatori e dalle squadre appartenenti allo stesso affiliato nei Campionati italiani assoluti, indoor e a squadre, che determina l'assegnazione del titolo di affiliato Campione d'Italia.
2. In caso di parità di punteggio, precede l'affiliato con il maggior numero di primi posti o il maggior numero di migliori piazzamenti.
3. Sono premiati i primi tre affiliati classificati.

##### Articolo 11.1.3 – Tornei nazionali

1. La qualifica di torneo nazionale è assegnata alle competizioni che prevedono la possibilità di gioco in tutte le gare (uomini, donne, quad e junior), che obbligatoriamente riportano in tutto il materiale divulgativo ufficiale, dopo il nome del torneo, la dicitura “Circuito nazionale di tennis in carrozzina” e che abbiano almeno due dei seguenti requisiti:
  - a) ci siano almeno sedici partecipanti totali;
  - b) i partecipanti appartengano ad almeno quattro affiliati;
  - c) non siano ad inviti;
  - d) siano autorizzati almeno novanta giorni prima della data di inizio.
2. I tornei nazionali sono di due tipi:
  - a) open, ai quali possono partecipare tutti i giocatori della classifica nazionale (primo e secondo gruppo);
  - b) limitati al secondo gruppo, ai quali possono partecipare solo i giocatori del secondo gruppo.
3. A discrezione dell'organizzazione, possono essere inclusi in tabellone giocatori che non ne avrebbero il diritto (c.d. wild card), nel numero massimo calcolato in base alla seguente tabella:

N. giocatori in tabellone	wild card
64	8
48	6
32	4
24	3
16	2
12	1
8	1

4. I giocatori che, al primo aggiornamento dell'anno della classifica nazionale, sono nei primi cinque posti non possono partecipare a più di tre tornei nazionali per tutto l'anno; quelli che sono dal sesto al decimo posto non possono partecipare a più di cinque tornei nazionali per tutto l'anno.
5. Tutti gli iscritti devono confermare, di persona o telefonicamente, la partecipazione al Giudice arbitro entro l'ora prevista per la compilazione del tabellone o del girone; la mancata conferma della partecipazione non consente l'inserimento del giocatore nel tabellone o nel girone.

#### **Articolo 11.1.4 – Master nazionale**

1. Il Master nazionale è la gara conclusiva del circuito nazionale e si disputa nell'ultimo trimestre dell'anno.
2. Deve comprendere le gare di singolare e di doppio (maschile, femminile e quad), che devono svolgersi in sedi separate e in tempi diversi.
3. I vincitori sono proclamati “miglior giocatore italiano dell'anno” o “migliore coppia italiana dell'anno”, ognuno per la propria categoria di gara, e sono premiati dalla FIT.
4. Sono ammessi al Master, di singolare o di doppio, invitati dall'affiliato organizzatore che si fa carico di tutte le spese di vitto e alloggio:
  - a) per il singolare, i migliori otto giocatori della classifica di singolare maschile, le migliori quattro giocatrici della classifica di singolare femminile, i migliori quattro giocatori della classifica italiana di singolare quad;
  - b) per il doppio, le migliori otto coppie della classifica di doppio maschile.
5. Se uno o più giocatori ovvero una o più coppie aventi diritto rinunciano alla partecipazione, sono invitati coloro che seguono in classifica, iscritti alla competizione nei tempi e nei modi stabiliti, fino al raggiungimento di otto atleti per gli uomini, quattro per le donne e i quad, otto coppie per il doppio.
6. La classifica a cui si fa riferimento per individuare gli aventi diritto a partecipare è quella di singolare o di doppio (uomini, donne e quad) riferita a quattro settimane prima dell'inizio del torneo.
7. La classifica di riferimento per determinare le teste di serie e per la definizione dei gironi è l'ultima disponibile al momento del sorteggio da effettuarsi il giorno precedente l'inizio delle gare.

#### **Articolo 11.1.5 – Modalità di disputa del master**

1. Per il singolare maschile e per il doppio maschile:
  - a) gli otto giocatori o le otto coppie sono divisi, per valore o per sorteggio, in due gironi così composti:

girone A	girone B
Testa di serie n. 1	Testa di serie n. 2
Testa di serie n. 3 o n. 4	Testa di serie n. 4 o n. 3
Testa di serie n. 5 o n. 6	Testa di serie n. 6 o n. 5
Testa di serie n. 7 o n. 8	Testa di serie n. 8 o n. 7

- b) il vincitore è definito da un tabellone in cui i primi due classificati di ogni girone sono posti il primo del girone A contro il secondo del girone B e viceversa; i vincitori delle semifinali disputano la finale per il primo e il secondo posto, mentre i perdenti quella per il terzo e quarto posto;
  - c) i terzi classificati di ogni girone si incontrano per determinare il quinto ed il sesto classificato ed analogamente i quarti classificati per il settimo ed ottavo classificato.
2. Per il singolare femminile ed il singolare quad, le quattro giocatrici ed i quattro giocatori si incontrano con la formula del girone semplice.

#### **Titolo 11.II - Campionati individuali**

##### **Articolo 11.2.1 – Campionati italiani individuali**

1. I Campionati individuali italiani assoluti del settore tennis in carrozzina sono validi per la classifica nazionale maschile, femminile, quad e junior (singolo e doppio).

**Articolo 11.2.2 – Prove dei Campionati individuali**

1. I Campionati prevedono la disputa delle seguenti prove:
  - a) Singolare maschile
  - b) Singolare femminile
  - c) Singolare quad
  - d) Singolare junior
  - e) Doppio maschile
  - f) Doppio femminile
  - g) Doppio quad
  - h) Doppio junior
2. In relazione al numero degli iscritti ad ogni prova, la FIT può prevedere un tabellone di qualificazione anche in date differenti

**Articolo 11.2.3 – Caratteristiche dei Campionati individuali**

1. I Campionati italiani assoluti sono disputati in sede unica.
2. Salva espressa indicazione contraria e salvi i casi di forza maggiore, i Campionati si disputano all'aperto.

**Articolo 11.2.4 - Ammissione, date e località di svolgimento**

1. Ai campionati sono ammessi a partecipare i tesserati cittadini italiani che, alla settimana precedente il termine di iscrizione delle gare, sono inseriti nella classifica nazionale.
2. I giocatori aventi diritto di partecipare e che rinunciano devono inviare comunicazione almeno due giorni prima dell'inizio della competizione.
3. Le modalità di svolgimento dei Campionati sono annualmente stabilite dal Comitato per il tennis in carrozzina, che ne determina anche le date e le località di svolgimento.
4. Durante il periodo di svolgimento dei Campionati non possono essere autorizzate altre competizioni nazionali o internazionali sul territorio nazionale.
5. Tutti gli iscritti devono confermare di persona (*sign in*) la partecipazione al Giudice arbitro entro l'ora prevista per la compilazione del tabellone o del girone; la mancata conferma della partecipazione non consente l'inserimento del giocatore nel tabellone o nel girone.
6. I giocatori partecipanti all'eventuale tabellone di qualificazione, ma non qualificati al tabellone finale dei Campionati, possono essere ammessi in sostituzione di giocatori aventi diritto assenti o rinunciatari (lucky loser).

**Articolo 11.2.5 - Svolgimento**

1. Per l'assegnazione dei titoli in palio è necessaria la partecipazione di almeno tre atleti, per le categorie di singolare, o di almeno tre coppie, per le categorie di doppio.
2. Alle gare di doppio possono iscriversi coppie di giocatori anche non tesserati per lo stesso affiliato.

**Articolo 11.2.6 – Gare di singolare**

1. Se i partecipanti sono da tre a cinque:
  - a) i giocatori si incontrano con la formula del girone semplice, in cui ogni incontro vinto assegna al giocatore due punti in classifica;
  - b) per la classifica finale:
    - 1) in caso di parità fra due giocatori, precede il giocatore che ha vinto lo scontro diretto;
    - 2) se i giocatori in parità sono tre o più, sono posti in classifica secondo la maggior differenza tra le partite vinte e quelle perse;
    - 3) se la parità persiste fra due giocatori, precede il giocatore che ha vinto lo scontro diretto;
    - 4) se la parità persiste fra tre o più giocatori, essi si incontrano nuovamente fra loro con un unico tie-break decisivo a dieci punti e sono classificati con i criteri sopra descritti;
  - c) le partite vinte o perse da un giocatore che abbandona per motivi fisici sono conteggiate solo se un

- medico attesta l'effettiva indisponibilità dell'atleta, mentre non sono conteggiate nel caso di ritiro per qualsiasi altro motivo;
- d) un giocatore ritirato può continuare la partecipazione solo se un medico attesta che è fisicamente in grado di competere.
2. Se i partecipanti sono più di cinque:
- a) i giocatori sono posti in un unico tabellone di estrazione ad eliminazione diretta, designando teste di serie i primi giocatori della classifica nazionale della settimana precedente al campionato;
- b) i giocatori perdenti al primo turno sono ammessi ad un tabellone di consolazione.

#### **Articolo 11.2.7 – Gare di doppio**

1. Se partecipano da tre a cinque coppie:
- a) i giocatori si incontrano con la formula del girone semplice, in cui ogni incontro vinto assegna due punti in classifica;
- b) per la classifica finale:
- 1) in caso di parità fra due coppie, precede la coppia che ha vinto lo scontro diretto;
  - 2) se le coppie in parità sono tre o più, sono poste in classifica secondo la maggior differenza tra le partite vinte e quelle perse;
  - 3) se la parità persiste fra due coppie, precede la coppia che ha vinto lo scontro diretto;
  - 4) se la parità persiste fra tre o più coppie, esse si incontrano nuovamente fra loro con un unico tie-break decisivo a dieci punti e sono classificate con i criteri sopra descritti;
- c) le partite vinte o perse da una coppia che abbandona per motivi fisici sono conteggiate solo se un medico attesta l'effettiva indisponibilità dell'atleta, mentre non sono conteggiate nel caso di ritiro per qualsiasi altro motivo;
- d) un giocatore ritirato può continuare la partecipazione solo se un medico attesta che è fisicamente in grado di competere.
2. Se partecipano più di cinque coppie, sono poste in un unico tabellone di estrazione ad eliminazione diretta, designando le teste di serie in numero compreso tra un quarto e la metà delle coppie partecipanti.

#### **Articolo 11.2.8 – Limite degli incontri**

1. Gli incontri delle gare principali si disputano al meglio delle tre partite (due partite su tre), con l'applicazione del tie-break a sette punti in tutte le partite.
2. Gli incontri delle gare di consolazione si disputano in una partita unica a nove giochi, con l'applicazione del tie-break a sette punti sul punteggio di otto giochi pari.

#### **Articolo 11.2.9 – Compilazione del tabellone**

1. I tabelloni sono compilati un giorno prima dell'inizio delle gare e non possono essere modificati, salvo in caso di ritiro di una delle prime quattro teste di serie prima dell'inizio della prova.

### **Titolo 11.III - Campionati a squadre**

#### **Articolo 11.3.1 – Caratteristiche**

1. I Campionati italiani a squadre sono indetti dalla FIT ed organizzati dall'affiliato che li ospita ed a cui sono stati assegnati su sua richiesta nei tempi e nei modi stabiliti.
2. Sono disputati preferibilmente in sede unica ed all'aperto; in caso di maltempo, devono essere disponibili campi di riserva al coperto.
3. Si svolgono con la formula del tabellone ad eliminazione diretta (e un tabellone di consolazione per gli sconfitti al primo turno) e con almeno sei squadre partecipanti per ciascuna gara: maschile, femminile, quad e junior.
4. Se non sono presenti almeno sei squadre:
- a) tre squadre sono ammesse a giocare nella gara maschile;
  - b) quattro o cinque squadre disputano un girone semplice, come nei Campionati assoluti.

5. Si disputa lo spareggio tra i perdenti della semifinale per la determinazione della terza classificata.

#### **Articolo 11.3.2 – Ammissione delle squadre**

1. Ciascun affiliato può iscrivere una, due o tre squadre, composte ciascuna da giocatori in numero minimo di due e massimo di quattro.
2. Tutti i capitani delle squadre iscritte devono confermare, di persona o telefonicamente, la partecipazione al Giudice arbitro entro l'ora prevista per la compilazione del tabellone o del girone, garantendo per tutti i componenti della squadra; la mancata conferma della partecipazione non consente l'inserimento della squadra nel tabellone o nel girone.
3. I giocatori debbono essere presenti a tutta la competizione e la loro appartenenza ad una squadra è determinata dall'inclusione nella lista indicata all'atto dell'iscrizione ovvero nella formazione presentata al Giudice arbitro, anche se non disputano alcun incontro.

#### **Articolo 11.3.3 – Compilazione del tabellone**

1. Alla compilazione del tabellone debbono assistere i capitani delle squadre partecipanti, ai quali devono essere preventivamente comunicati il giorno e l'ora, per certificare la regolarità dell'iscrizione ed attestare la presenza di tutti i componenti della squadra.
2. Il Giudice arbitro redige il tabellone, tenendo conto della classifica nazionale aggiornata alla settimana precedente la data d'inizio della competizione.
3. Le teste di serie sono definite sulla base della somma della posizione di classifica dei due giocatori meglio classificati di ogni squadra, mentre le altre squadre sono disposte per sorteggio.
4. Ai partecipanti, tramite affissione presso la segreteria organizzativa, sono comunicati la composizione del tabellone, gli orari ed i campi di gioco il giorno precedente l'inizio del primo incontro.

#### **Articolo 11.3.4 – Formula degli incontri**

1. Ogni incontro intersociale prevede la disputa di due singolari e di un doppio.

# APPENDICI

## Appendice I

### TANDEM TENNIS

#### Articolo 1 – Premessa

1. La FIT, quale organo nazionale di governo del tennis in tutte le sue forme e varianti, intende autorizzare lo svolgimento di alcune gare sperimentali di tandem tennis, definito come di seguito, giocato con le regole del tennis tradizionale, fatta eccezione per le deroghe indicate nelle norme che seguono.
2. Per il coordinamento di tale attività, il Consiglio federale può nominare uno o più fiduciari nazionali.

#### Articolo 2 – Definizione

1. Il tandem tennis si gioca in coppia in un campo di singolare; i giocatori della coppia devono colpire la palla una sola volta ciascuno alternativamente, mantenendo tale ordine per tutta la durata della partita.
2. La palla messa in gioco dal battitore e ribattuta dal ribattitore è colpita dal compagno del battitore, poi dal compagno del ribattitore, poi di nuovo dal battitore e così via.

#### Articolo 3 - Tesserati e tesseramento

1. I partecipanti alle competizioni di tandem tennis, sia individuali, sia a squadre, devono possedere ed esibire la tessera “tennis” – atleta agonista.

#### Articolo 4 – Battitore e ribattitore

1. All’inizio di ogni partita, la coppia battitrice indica quale giocatore batte per primo e la coppia ribattitrice indica quale giocatore ribatte per primo; tale indicazione può essere mantenuta o variata all’inizio della partita successiva.
2. Dopo il primo punto, il battitore ed il ribattitore sono i giocatori dell’una e dell’altra coppia che non hanno toccato la palla per gli ultimi due colpi.

#### Articolo 5 – Posizione dei giocatori

1. Il battitore ed il ribattitore possono disporsi come nel tennis tradizionale, mentre i loro compagni devono disporsi dietro la linea di fondo, finché la palla non è messa in gioco dal battitore.

#### Articolo 6 – Perdita del punto

1. Oltre che nei casi indicati nelle regole generali, il giocatore perde il punto anche:
  - a) se contravviene alla regola dell’articolo 5;
  - b) se colpisce la palla due volte consecutivamente.

#### Articolo 7 - Limite degli incontri

1. Tutti gli incontri, in qualsiasi tipo di competizione, si disputano al meglio di tre partite (due partite su tre), con applicazione della regola del tie-break a sette punti, sul punteggio di sei giochi pari, nelle prime due partite, e tie-break decisivo a dieci punti in luogo della terza partita.
2. Nei soli tornei di durata limitata, può adottarsi la partita corta a quattro giochi, con tie-break a sette punti sul punteggio di quattro giochi pari e con tie-break decisivo a dieci punti in luogo della terza partita.

### Articolo 8 – Formula delle gare

1. Le competizioni possono svolgersi con la formula ad eliminazione diretta oppure, in tutto o in parte, con la formula dei gironi, a discrezione del Giudice arbitro.
2. L'adozione della formula deve risultare dal programma-regolamento della manifestazione, come il numero di iscritti che rende possibile l'adozione parziale della formula a girone.<sup>(1)</sup>

### Articolo 9 – Norma di rinvio

1. Per tutto quanto non previsto nel presente regolamento, si applicano le disposizioni degli altri regolamenti FIT, con particolare riferimento alle Regole di gioco.

## Appendice II

### CODICE DI ARBITRAGGIO SENZA ARBITRO

#### Regola 1 - Ambito di applicazione

1. Il Codice di arbitraggio senza arbitro ("il Codice") si applica negli incontri delle manifestazioni individuali e dei Campionati a squadre, quando il regolamento consente di giocare senza un arbitro.
2. Le sue norme hanno lo scopo di gestire nella stessa maniera situazioni analoghe che si verificano sul campo di gioco, in assenza di un arbitro ufficiale.
3. In tali casi è opportuno che il Giudice arbitro (ed i suoi eventuali assistenti) si sposti frequentemente tra i campi in modo da avere tutte le situazioni sotto controllo ed essere pronto ad intervenire, se richiesto dai giocatori.

#### Regola 2 - Correttezza e collaborazione

1. Il Codice non evita la frode, ma consente ai giocatori corretti di svolgere le funzioni dell'Arbitro senza trarre indebiti vantaggi.
2. I giocatori debbono impegnarsi per ottenere precisione nelle chiamate.
3. Ciascun giocatore deve conoscere le Regole di gioco, evitando discussioni inutili quando l'avversario applica tali Regole.

#### Regola 3 - Beneficio del dubbio

1. Principio fondamentale è dare all'avversario il beneficio del dubbio: ogni palla, che non può essere chiamata "fuori" con sicurezza, è "buona" e rimane in gioco.
2. Nessun punto deve essere rigiocato perché il giocatore non è sicuro se la palla è fuori o buona.

#### Regola 4 - Punteggio

1. Il battitore deve annunciare il conto dei giochi prima della sua prima battuta ed il conto dei punti prima di ogni battuta.
2. Se il Giudice arbitro è chiamato in campo per risolvere una controversia sul punteggio, deve esaminare e discutere con i giocatori i punti od i giochi rilevanti per definire i punti od i giochi su cui i giocatori concordano o non concordano.
3. Tutti i punti od i giochi su cui i giocatori concordano restano validi, mentre sono rigiocati quelli su cui i giocatori non sono d'accordo.
4. Dopo la soluzione della controversia, il Giudice arbitro deve ricordare ai giocatori la necessità che il battitore dichiari il punteggio prima di battere, a voce alta abbastanza da essere udito dall'avversario.
5. Iniziare a giocare un punto significa essere d'accordo con il punteggio annunciato e con le decisioni precedentemente assunte.

<sup>(1)</sup> Un esempio di programma-regolamento è riportato in allegato n. 2

<b>Caso 1</b>	<b>Un giocatore afferma che il punteggio è 40-30, mentre il suo avversario afferma che è 30-40. Il Giudice arbitro, parlando con i giocatori, si accorge che essi non concordano su chi si è aggiudicato il primo punto del gioco</b>
<i>Decisione</i>	<i>La decisione corretta è riprendere il gioco sul punteggio di 30-30, poiché entrambi i giocatori concordano sul fatto che l'avversario si è aggiudicato due punti.</i>
<b>Caso 2</b>	<b>Un giocatore dichiara di essere in vantaggio di 4 giochi a 3, ma il suo avversario dichiara che invece il punteggio è 3-4 in suo favore. Il Giudice arbitro, ricostruendo gli avvenimenti con i giocatori, si accorge che entrambi sono convinti di essersi aggiudicato il primo gioco</b>
<i>Decisione</i>	<i>La decisione corretta è riprendere il gioco sul punteggio di 3 giochi pari, poiché entrambi i giocatori concordano sul fatto che l'avversario si è aggiudicato tre giochi. Il giocatore che ha ribattuto nell'ultimo gioco, batte nel gioco seguente.</i>

### Regola 5 - Chiamate

1. Ciascun giocatore fa tutte le chiamate nel proprio lato di campo; può aiutare l'avversario a fare le chiamate se questi lo richiede, può sempre chiamare contro sé stesso (con eccezione della prima battuta del proprio compagno, in doppio).
2. Ogni chiamata deve essere fatta immediatamente; altrimenti, la palla rimane in gioco.
3. Il giocatore che chiama erroneamente "fuori" una palla buona perde il punto; il punto non viene mai rigiocato.
4. Tutte le chiamate debbono essere fatte a voce alta e chiara, accompagnate con gesti esplicativi, quando sia necessario od opportuno.
5. Non si deve mai chiedere l'aiuto di spettatori per fare una chiamata.

<b>Caso 1</b>	<b>Il Giudice arbitro è chiamato a risolvere una disputa su una chiamata in un campo non di terra battuta in un incontro che non stava guardando.</b>
<i>Decisione</i>	<i>Il Giudice arbitro chiede al giocatore che ha fatto la chiamata se è sicuro; se il giocatore conferma la sua chiamata originaria, il punto resta assegnato. Se appare opportuno che l'incontro sia arbitrato, il Giudice arbitro cerca un arbitro; se non è possibile, può rimanere in campo controllando il resto dell'incontro, avvertendo i giocatori che provvederà a correggere ogni chiamata chiaramente errata, dando il punto perso al giocatore che l'ha effettuata.</i>
<b>Caso 2</b>	<b>Il Giudice arbitro è chiamato a risolvere una disputa su una chiamata in un campo di terra battuta.</b>
<i>Decisione</i>	<i>Il Giudice arbitro chiede ai giocatori se concordano sul segno lasciato dalla palla. Se i giocatori concordano sul segno, ma non sulla sua lettura, il Giudice arbitro provvede alla lettura assegnando il punto all'uno od all'altro giocatore; se il segno non è chiaramente leggibile, vale la chiamata originaria. Se i giocatori non concordano neppure sul segno, il Giudice arbitro cerca di ricostruire l'accaduto con l'aiuto dei giocatori, valutando la tipologia e la direzione del colpo, per decidere quale sia il segno giusto. Se non è possibile, la chiamata originaria resta valida. Se appare opportuno che l'incontro sia arbitrato, il Giudice arbitro cerca un arbitro; se non è possibile, può rimanere in campo controllando il resto dell'incontro, avvertendo i giocatori che provvederà a correggere ogni chiamata chiaramente errata, dando il punto perso al giocatore che l'ha effettuata</i>

### Regola 6 - Conseguenze della chiamata

1. La chiamata fatta dal giocatore interrompe il gioco.
2. Se un giocatore, in doppio, chiama la palla "fuori" ed il suo compagno la dichiara "buona", la palla deve essere giudicata "buona".
3. Solo sulla terra battuta i giocatori possono verificare il segno lasciato sul terreno dalla palla chiamata.



**Regola 7 - Chiamate sulla battuta**

1. Ciascun giocatore può chiamare il "net" sulla battuta.
2. Il compagno del battitore non può chiamare "fuori" la prima battuta, perché il ribattitore può giudicarla buona ed effettuare la risposta, ma può chiamare "fuori" la seconda battuta, perché ciò aggiudica il punto.

**Regola 8 - Fallo di piede**

1. La chiamata di "fallo di piede" viene effettuata solo dal Giudice arbitro che sta in campo, ma non da ufficiali di gara che stiano fuori del campo.
2. La chiamata può essere effettuata anche dal compagno del battitore, nel doppio.

**Regola 9 - Altre chiamate**

1. Le chiamate relative alla palla che tocca un giocatore, ad un giocatore che tocca la rete, ad un giocatore che tocca il campo avversario (c.d. invasione), ad un giocatore che tocca la palla prima che abbia oltrepassato la rete, al doppio rimbalzo sono effettuate solo dal giocatore che ha commesso l'infrazione.
2. In caso di contestazione, il Giudice arbitro chiamato in campo cerca di ricostruire l'accaduto con l'aiuto dei giocatori ed assume la decisione che gli appare più opportuna.
3. La violazione della regola per le istruzioni ai giocatori (coaching) e le violazioni di tempo e del Codice di condotta possono essere rilevate solo dal Giudice arbitro; in tal caso deve recarsi immediatamente in campo e notificare la violazione al giocatore; la sua decisione è definitiva.

**Regola 10 – Chiamate palesemente errate**

1. Se il Giudice arbitro che osserva un incontro stando fuori del campo si accorge che un giocatore fa chiamate palesemente errate, gli comunica che la chiamata errata è un disturbo involontario al suo avversario e che il punto deve essere rigiocato.
2. Tuttavia ogni successiva chiamata palesemente errata è considerata disturbo volontario e il giocatore perde il punto.
3. Inoltre, per una chiamata palesemente errata, può essere applicata una violazione del Codice di condotta per comportamento anti-sportivo, se il Giudice arbitro è certo che sia stata fatta di proposito.

**Regola 11 - Intervento dell'Ufficiale di gara**

1. Per disaccordo o dubbi sull'interpretazione delle regole, si deve interpellare l'Ufficiale di gara che dirige la manifestazione, o chi ne fa le veci; la sua decisione è definitiva.
2. L'Ufficiale di gara, o chi ne fa le veci, presente all'azione, a richiesta dei giocatori o in caso di contestazione, può intervenire anche nel merito dei fatti; la sua decisione è definitiva.
3. L'Ufficiale di gara deve evitare di essere coinvolto nell'incontro, se non è richiesto o non è necessario, nonché di applicare la regola del colpo disturbato per chiamate errate, se non è certo che sia stato commesso un errore.

## Appendice III

## Compilazione del foglio di arbitraggio

L'arbitro deve compilare il foglio di arbitraggio secondo le indicazioni riportate di seguito; la stessa metodologia dovrebbe essere applicata da chi svolge le funzioni arbitrali, anche senza avere la qualifica.

Dopo il sorteggio, annota chi lo ha vinto e le scelte fatte dei giocatori; di volta in volta, l'orario in cui inizia e finisce ogni partita. Allo stesso modo annota anche l'orario e la ragione di ogni interruzione durante il gioco.

Annota le iniziali di ogni giocatore nell'ordine in cui batte nella partita; la colonna "Lato del battitore" corrisponde al lato del campo in cui il giocatore batte rispetto alla posizione dell'arbitro.

Segna in anticipo, nella parte destra del foglio di arbitraggio, i giochi all'inizio dei quali si debbono cambiare le palle, ove ne sia prevista la sostituzione periodica.

Violazioni di tempo													
Giocatore/squadra				M. Rossi			Giocatore/squadra				G. Bianchi		
P.	Partita	Giochi	Punti	Giocatore	20"	90"	P.	Partita	Giochi	Punti	Giocatore	20"	90"
A	III	2-0	30-15		✓		A.						
P.							P.						
P.							P.						
P.							P.						

Violazioni del codice di comportamento						
Punteggio penalizzato						
Giocatore/squadra			M. Rossi			
P.	Partita	Giochi	Punti	Giocatore	Codice	Descrizione
A						
P						
G						
Giocatore/squadra			G. Bianchi			
P.	Partita	Giochi	Punti	Giocatore	Codice	Descrizione
A	3	1-0	0-0		AR	dopo la perdita del gioco, rompeva in pezzi la sua racchetta
P	3	1-0	0-30		AP	deliberatamente colpiva la palla gettandola fuori dal campo
G	3	3-0	0-15		CA	sputava in direzione del giudice di linea sulla chiamata di fallo di piede
Sigle (Codice di comportamento)						
AE = abuso di equipaggiamento			AV = abuso verbale		PT = perdita di tempo	
AF = abuso fisico			CA = comportamento antisportivo		OS = oscenità visibile	
AP = abuso di palla			I = istruzioni		OU = oscenità udibile	
AR = abuso di racchetta			MI = massimo impegno		OV = offesa verbale	

I punti sono segnati riempiendo la casella corrispondente del foglio di arbitraggio con una barra inclinata, oppure come segue:

“A” = battuta vincente (ace)

“D” = doppio fallo (double fault)

Con un punto “.” al centro della linea inferiore della casella del battitore si indica che la prima battuta

è fallo.

Nella colonna "Giochi" compare il numero totale dei giochi vinti dal vincitore dell'ultimo gioco.

Quando viene data una penalità per la violazione del codice di condotta o per una violazione di tempo, si indica con "C" o "T" nella casella del giocatore interessato. Quando viene applicato un punto od un gioco di penalizzazione, si segna una "X" nella casella del giocatore che riceve il punto o il gioco.

Le penalità per le violazioni di tempo e del Codice di condotta devono essere indicate anche nelle loro rispettive sezioni nel foglio di arbitraggio.

In caso di violazione, sul foglio di arbitraggio va riportata la dichiarazione con la quale sono descritti i fatti esattamente così come sono accaduti, esplicitamente comprensivi di eventuali frasi proferite, anche se oscene.

Dopo aver annunciato il punteggio, facendo procedere sempre i punti del battitore, l'arbitro segna i punti fatti da questi sulla riga superiore di ogni gioco e quelli del ribattitore sulla riga inferiore.

Nell'esempio riportato in calce, i punti si sono susseguiti in questo ordine:

Il giocatore A inizia il gioco dal campo a destra dell'arbitro. Se le linee orizzontali sono più marcate dopo i giochi dispari, servono a ricordare all'arbitro che, a quel punto, i concorrenti debbono cambiare il lato del campo.

1° gioco: batte A: "15 a 0"; "30 a 0"(battuta vincente); "30 a 15"(doppio fallo); "40 a 15"; "gioco A"(con applicazione della penalità dell'avvertimento per la prima violazione del codice di comportamento a B).

I giochi sono 1 a 0 per A nella prima partita.

2° gioco: batte B: "0 a 15"; "0 a 30"; "0 a 40" (con applicazione della penalità della perdita del punto per la seconda violazione del codice di comportamento a B); "40 a 15"; "gioco A". I giochi sono 2 a 0 nella prima partita per A.

3° gioco: batte A: "15 a 0"; "30 a 0"; "30 a 15" (con applicazione della penalità dell'avvertimento per la prima violazione di tempo ad A); "40 a 15"; "gioco A". I giochi sono 3 a 0 per A nella prima partita.

4° gioco: batte B: "0 a 15" (doppio fallo); (con applicazione della penalità della perdita del gioco per la terza violazione del codice di comportamento a B); "gioco A". I giochi sono 4 a 0 per A nella prima partita.













5° gioco: ecc. ecc. e così di seguito.

Se un giocatore concede i punti all'avversario per arrivare subito ad usufruire del trattamento per i crampi, questi sono indicati con una "X" per il giocatore che riceve quei punti.

Al termine di una partita si cambia il lato del campo soltanto se il numero dei giochi disputati è dispari; anche al termine del tie-break si cambia il lato del campo.

Nel caso di doppio, i punti vengono segnati in maniera analoga, sia i giochi normali, sia per il tie-break.

Di seguito il foglio di arbitraggio completo, disponibile nel sito internet della F.I.T.

Partita n. 3																	
Tie-break		Lato del battitore	GIOCO	Formula				Posizione dei ribattitori in doppio				Ora d'inizio		GIOCHI		Cambio delle palle	
				<input checked="" type="checkbox"/> Tie-break	<input type="checkbox"/> Tie-break decisivo	<input type="checkbox"/> Partita ai vantaggi	_____				17.45		A	B			
		A	1	A	.	D	C							1			
		B	2	C	X									2			
		A	3	T										3			
		B	4	C										4			
		A	5	D	T.	T.	T.										
		B	6				D										
		A	7														
		B	8														
		A	9														
		B	10														
		A	11														
		B	12														
			13	TIE-BREAK													

Estensione dei giochi

Battitore	Gioco	Punti addizionali dei vantaggi														

PUNTEGGIO

Partita n. 1 2 3

Squadra - Giocatore/i				Ora di fine
Squadra - Giocatore/i				



**VIOLAZIONI DEL CODICE DI COMPORTAMENTO**

PLURIEGGO PENALIZZATO

Squadra - Giocatori		Squadra - Giocatore		Squadra - Giocatore		Squadra - Giocatore		Squadra - Giocatore		Squadra - Giocatore	
P	P	P	P	P	P	P	P	P	P	P	P
A											
P											
G											
Squadra - Giocatore											
A											
P											
G											

SIGLE DELLE VIOLAZIONI

AE	Abuso di equipaggiamento	AV	Abuso verbale	PT	Perda di tempo
AF	Abuso fisco	CA	Comportamento antipolitivo	OS	Oscurità visuale
AR	Abuso di macchina	I	Interruzione	CU	Contatto udibile
AP	Abuso di palla	IL	Interruzione improprio	OY	Ostacolo verbale

**VIOLAZIONI DI TEMPO**

Squadra - Giocatore		Squadra - Giocatore		Squadra - Giocatore		Squadra - Giocatore		Squadra - Giocatore		Squadra - Giocatore	
P	P	P	P	P	P	P	P	P	P	P	P
A											
P											
P											
P											

INTERRUZIONI DI GIOCO

Partita	GOCO	Punti	Data ore	Alte ore	Motivo
		-			
		-			
		-			
		-			
		-			
		-			

NOTE ED EVENTUALI

**COMITATO CENTRALE DEGLI UFFICIALI DI GARA**

EVENTO  
TORNEO / CAMP / SQUADRE

Data	Turno / Fase	R / G / L	Campo/R	Cambio alla palla(n)
				/ ( )

Giudice arbitro		Adulto	
INCONTRO			
Giocatore	Squadra	Giocatore	Squadra
Giocatore	Squadra	Giocatore	Squadra

GIOCATORE		SQUADRA	
Giocatore	Squadra	Giocatore	Squadra
Giocatore	Squadra	Giocatore	Squadra

RISULTATO

Grad chiamato	Ora di inizio	Ora di fine	Durata
Vincitore			

ARBITRO	Qualifica
Firma	

E-mail: [segreteria@federatennis.it](mailto:segreteria@federatennis.it) Internet: [www.federatennis.it](http://www.federatennis.it)

**PRIMA PARTITA**

Time-break	Gioco	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13																														
Laio	0																																											
Battitore	0																																											
Doppio: posizione risultato		<table border="1"> <tr><td> </td><td> </td><td> </td><td> </td><td> </td><td> </td><td> </td><td> </td><td> </td><td> </td><td> </td><td> </td><td> </td><td> </td><td> </td></tr> <tr><td> </td><td> </td><td> </td><td> </td><td> </td><td> </td><td> </td><td> </td><td> </td><td> </td><td> </td><td> </td><td> </td><td> </td><td> </td></tr> </table>																																										
Ora inizio		<table border="1"> <tr><td> </td><td> </td><td> </td><td> </td><td> </td><td> </td><td> </td><td> </td><td> </td><td> </td><td> </td><td> </td><td> </td><td> </td><td> </td></tr> <tr><td> </td><td> </td><td> </td><td> </td><td> </td><td> </td><td> </td><td> </td><td> </td><td> </td><td> </td><td> </td><td> </td><td> </td><td> </td></tr> </table>																																										
Giocchi		<table border="1"> <tr><td> </td><td> </td><td> </td><td> </td><td> </td><td> </td><td> </td><td> </td><td> </td><td> </td><td> </td><td> </td><td> </td><td> </td><td> </td></tr> <tr><td> </td><td> </td><td> </td><td> </td><td> </td><td> </td><td> </td><td> </td><td> </td><td> </td><td> </td><td> </td><td> </td><td> </td><td> </td></tr> </table>																																										
Cambio palla		<table border="1"> <tr><td> </td><td> </td><td> </td><td> </td><td> </td><td> </td><td> </td><td> </td><td> </td><td> </td><td> </td><td> </td><td> </td><td> </td><td> </td></tr> <tr><td> </td><td> </td><td> </td><td> </td><td> </td><td> </td><td> </td><td> </td><td> </td><td> </td><td> </td><td> </td><td> </td><td> </td><td> </td></tr> </table>																																										
<b>TIE - BREAK</b>																																												
ESTENSIONE DEI GIOCHI																																												
Battitore (Gioco) Punt. addizionali dai vantaggi																																												
<table border="1"> <tr><td> </td><td> </td><td> </td><td> </td><td> </td><td> </td><td> </td><td> </td><td> </td><td> </td><td> </td><td> </td><td> </td><td> </td><td> </td></tr> <tr><td> </td><td> </td><td> </td><td> </td><td> </td><td> </td><td> </td><td> </td><td> </td><td> </td><td> </td><td> </td><td> </td><td> </td><td> </td></tr> </table>																																												
PUNTEGGIO																																												
Squadra - Giocatore/i																																												
Squadra - Giocatore/i																																												
PARTITA N° 1																																												
Ora fine																																												

**SECONDA PARTITA**

Time-break	Gioco	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13																														
Laio	0																																											
Battitore	0																																											
Doppio: posizione risultato		<table border="1"> <tr><td> </td><td> </td><td> </td><td> </td><td> </td><td> </td><td> </td><td> </td><td> </td><td> </td><td> </td><td> </td><td> </td><td> </td><td> </td></tr> <tr><td> </td><td> </td><td> </td><td> </td><td> </td><td> </td><td> </td><td> </td><td> </td><td> </td><td> </td><td> </td><td> </td><td> </td><td> </td></tr> </table>																																										
Ora inizio		<table border="1"> <tr><td> </td><td> </td><td> </td><td> </td><td> </td><td> </td><td> </td><td> </td><td> </td><td> </td><td> </td><td> </td><td> </td><td> </td><td> </td></tr> <tr><td> </td><td> </td><td> </td><td> </td><td> </td><td> </td><td> </td><td> </td><td> </td><td> </td><td> </td><td> </td><td> </td><td> </td><td> </td></tr> </table>																																										
Giocchi		<table border="1"> <tr><td> </td><td> </td><td> </td><td> </td><td> </td><td> </td><td> </td><td> </td><td> </td><td> </td><td> </td><td> </td><td> </td><td> </td><td> </td></tr> <tr><td> </td><td> </td><td> </td><td> </td><td> </td><td> </td><td> </td><td> </td><td> </td><td> </td><td> </td><td> </td><td> </td><td> </td><td> </td></tr> </table>																																										
Cambio palla		<table border="1"> <tr><td> </td><td> </td><td> </td><td> </td><td> </td><td> </td><td> </td><td> </td><td> </td><td> </td><td> </td><td> </td><td> </td><td> </td><td> </td></tr> <tr><td> </td><td> </td><td> </td><td> </td><td> </td><td> </td><td> </td><td> </td><td> </td><td> </td><td> </td><td> </td><td> </td><td> </td><td> </td></tr> </table>																																										
<b>TIE - BREAK</b>																																												
ESTENSIONE DEI GIOCHI																																												
Battitore (Gioco) Punt. addizionali dai vantaggi																																												
<table border="1"> <tr><td> </td><td> </td><td> </td><td> </td><td> </td><td> </td><td> </td><td> </td><td> </td><td> </td><td> </td><td> </td><td> </td><td> </td><td> </td></tr> <tr><td> </td><td> </td><td> </td><td> </td><td> </td><td> </td><td> </td><td> </td><td> </td><td> </td><td> </td><td> </td><td> </td><td> </td><td> </td></tr> </table>																																												
PUNTEGGIO																																												
Squadra - Giocatore/i																																												
Squadra - Giocatore/i																																												
PARTITA N° 2																																												
Ora fine																																												

**PARTITA FINALE**

Time-break	Gioco	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13																														
Laio	0																																											
Battitore	0																																											
Doppio: posizione risultato		<table border="1"> <tr><td> </td><td> </td><td> </td><td> </td><td> </td><td> </td><td> </td><td> </td><td> </td><td> </td><td> </td><td> </td><td> </td><td> </td><td> </td></tr> <tr><td> </td><td> </td><td> </td><td> </td><td> </td><td> </td><td> </td><td> </td><td> </td><td> </td><td> </td><td> </td><td> </td><td> </td><td> </td></tr> </table>																																										
Ora inizio		<table border="1"> <tr><td> </td><td> </td><td> </td><td> </td><td> </td><td> </td><td> </td><td> </td><td> </td><td> </td><td> </td><td> </td><td> </td><td> </td><td> </td></tr> <tr><td> </td><td> </td><td> </td><td> </td><td> </td><td> </td><td> </td><td> </td><td> </td><td> </td><td> </td><td> </td><td> </td><td> </td><td> </td></tr> </table>																																										
Giocchi		<table border="1"> <tr><td> </td><td> </td><td> </td><td> </td><td> </td><td> </td><td> </td><td> </td><td> </td><td> </td><td> </td><td> </td><td> </td><td> </td><td> </td></tr> <tr><td> </td><td> </td><td> </td><td> </td><td> </td><td> </td><td> </td><td> </td><td> </td><td> </td><td> </td><td> </td><td> </td><td> </td><td> </td></tr> </table>																																										
Cambio palla		<table border="1"> <tr><td> </td><td> </td><td> </td><td> </td><td> </td><td> </td><td> </td><td> </td><td> </td><td> </td><td> </td><td> </td><td> </td><td> </td><td> </td></tr> <tr><td> </td><td> </td><td> </td><td> </td><td> </td><td> </td><td> </td><td> </td><td> </td><td> </td><td> </td><td> </td><td> </td><td> </td><td> </td></tr> </table>																																										
<b>TIE - BREAK</b>																																												
ESTENSIONE DEI GIOCHI																																												
Battitore (Gioco) Punt. addizionali dai vantaggi																																												
<table border="1"> <tr><td> </td><td> </td><td> </td><td> </td><td> </td><td> </td><td> </td><td> </td><td> </td><td> </td><td> </td><td> </td><td> </td><td> </td><td> </td></tr> <tr><td> </td><td> </td><td> </td><td> </td><td> </td><td> </td><td> </td><td> </td><td> </td><td> </td><td> </td><td> </td><td> </td><td> </td><td> </td></tr> </table>																																												
PUNTEGGIO																																												
Squadra - Giocatore/i																																												
Squadra - Giocatore/i																																												
PARTITA N° 1 2 3																																												
Ora fine																																												

## Appendice IV

**Vademecum organizzativo per i tornei di tennis in carrozzina****1. ORGANIZZAZIONE****a) Cibo**

La colazione, il pranzo e la cena devono essere garantiti dall'organizzazione per tutti i giocatori presso la struttura alberghiera ospitante o in prossimità dell'impianto. Il cibo deve essere il più vario possibile, tenendo conto anche delle necessità dei vegetariani o di coloro che non possono assumere determinate sostanze, e allo stesso tempo il più economico possibile. La frutta deve essere disponibile sempre.

**b) Bevande**

L'acqua deve essere distribuita gratuitamente in quantità necessaria sui campi in qualsiasi momento. Si raccomanda all'organizzazione di distribuire gratuitamente acqua e bevande non alcoliche anche fuori dal campo nell'ambito dell'impianto, specialmente in condizioni climatiche estive. Deve essere comunque garantita la possibilità di acquistare bevande in qualsiasi momento.

**c) Pronto soccorso, dottore e massaggiatore**

Un dottore (preferibilmente specializzato in lesioni midollari o comunque esperto di disabilità) deve essere raggiungibile telefonicamente durante tutta la durata della competizione.

Si raccomanda all'organizzazione di offrire gratuitamente o a prezzi contenuti un servizio di massaggio durante tutta la durata del torneo.

**d) Segreteria del torneo**

Deve essere organizzata durante la competizione una segreteria con personale competente che possa dare informazioni di carattere generale. Inoltre deve essere predisposta una bacheca o una lavagna dove siano continuamente esposti ed aggiornati i tabelloni, l'orario degli incontri, la classifica nazionale, l'ITF wheelchair tennis code of conduct e tutti i recapiti di riferimento importanti per lo svolgimento del torneo (p.es.: Giudice arbitro, direttore di gara, servizio di emergenza, hotel, servizio di trasporto).

**e) Personale del torneo**

Un direttore di gara e un Giudice arbitro riconosciuto dalla FIT devono essere nominati per garantire lo svolgimento della competizione. I loro compiti sono:

**(1) Direttore di gara**

- Mettersi in relazione con gli organi della FIT
- Mettersi in relazione con le eventuali autorità presenti
- Mettersi in relazione con il Giudice arbitro
- Mettersi in relazione con i giocatori
- Recepire e confermare le iscrizioni degli atleti
- Coordinare tutta l'organizzazione e la diffusione di informazioni
- Essere responsabile della segreteria e dell'aggiornamento della bacheca del torneo
- Trasmettere il verbale di gara agli organi della FIT
- Essere responsabile del trasporto degli atleti dall'impianto all'albergo e viceversa
- Garantire la dovuta diffusione e pubblicità della competizione

**(2) Giudice arbitro**

- Mettersi in relazione con gli organi della FIT
- Mettersi in relazione con il direttore di gara
- Mettersi in relazione con i giocatori
- Selezionare i giocatori accettati nelle varie categorie
- Compilare i tabelloni od i gironi
- Sorvegliare il regolare andamento degli incontri
- Predisporre l'orario degli incontri
- Risolvere, in veste di autorità massima, qualsiasi disputa si possa verificare sui campi nel rispetto delle regole del tennis
- Nominare o sostituire, se necessario, l'arbitro, i giudici di linea e i raccappalle
- Decidere il cambio delle palle
- Decidere se un campo è adeguato per giocare e se e quando è necessario l'uso di luce artificiale

- Decidere quando un incontro, per qualsiasi ragione, deve essere spostato su un altro campo
- Decidere quando gli incontri devono essere sospesi per le cattive condizioni atmosferiche
- Adottare i provvedimenti disciplinari previsti dalle Regole di tennis e dal Regolamento di giustizia e compilare il relativo rapporto
- Compilare correttamente il referto arbitrale e trasmetterlo, con tutti gli allegati, nei tempi e nei modi fissati dalle norme

**(3) Arbitri**

È obbligatoria la presenza di arbitri nazionali o certificati per gli incontri di semifinale e di finale di tutte le competizioni di carattere nazionale. È consigliata la presenza di arbitri almeno di livello nazionale per tutti gli incontri.

**(4) Raccattapalle**

È raccomandata la presenza di raccattapalle durante gli incontri. I bambini e le bambine devono essere istruiti da personale qualificato prima che il Giudice arbitro ne autorizzi il loro ingresso in campo.

**f) Collaborazione con il Comitato per il tennis in carrozzina**

Nel rispetto di quanto sopra espresso, l'organizzazione è tenuta ad avere un atteggiamento di collaborazione in merito alla trasmissione dei documenti necessari per la validazione del torneo e agli obblighi di sponsorizzazione di carattere nazionale.

**2. TENNIS CLUB**

**a) Campi**

I campi di gioco devono essere regolarmente omologati e in numero non inferiore a 3 di gioco, 1 di allenamento e 2 di riserva al coperto, tutti in identica superficie e comunque in numero idoneo relativamente al numero dei partecipanti e al numero delle giornate di svolgimento del torneo.

**b) Campi di allenamento**

Come minimo deve essere prevista la disponibilità di almeno un campo di allenamento/riscaldamento ogni 60 giocatori, utilizzabile gratuitamente dal giorno precedente l'inizio del torneo fino alla fine della competizione.

Il campo dovrebbe avere la stessa superficie di gioco dei campi sui quali si svolge il torneo.

Se il campo di allenamento si trova in un luogo diverso da quello in cui si svolge il torneo, deve essere previsto un servizio gratuito di trasporto.

**c) Preparazione dei campi**

Tutti i campi devono essere ben preparati prima di ogni incontro (livellati e bagnati per i campi in terra rossa, l'acqua deve essere presente in campo, i cestini svuotati). È inoltre importante che i campi assumano un aspetto professionale anche in considerazione dell'esposizione di striscioni pubblicitari.

**d) Servizi in luogo**

Adeguati spogliatoi accessibili e ausili per l'uso delle docce devono essere utilizzabili in luogo. Adeguati servizi igienici accessibili in tutte le sue parti (water, lavandino, bidet) devono essere presenti in luogo in numero adeguato rispetto al numero dei partecipanti alla competizione.

**e) Protezioni solari**

Adeguate zone in ombra devono essere presenti quando le particolari condizioni climatiche raggiungono temperature elevate. È raccomandato l'uso degli ombrelloni in campo. In località particolarmente calde è raccomandata la predisposizione degli orari delle partite al mattino presto o nel tardo pomeriggio e alla sera.

Questi accorgimenti devono essere tenuti in considerazione assoluta per l'organizzazione di tornei con presenza di giocatori di categoria quad.

**f) Tutela delle carrozzine sportive**

Deve essere previsto un posto adeguato dove i giocatori possono custodire le loro carrozzine sportive specialmente durante la notte (la responsabilità resta comunque del proprietario).

**g) Incordatore**

L'organizzazione dovrebbe offrire un servizio di incordatura delle racchette o divulgare informazioni rispetto a dove sia possibile ottenere tale servizio. È comunque responsabilità del giocatore assicurarsi di avere abbastanza racchette per poter disputare gli incontri nel caso in cui non sia presente un servizio di incordatura in luogo.



**h) Meccanico**

L'organizzazione dovrebbe offrire in luogo un servizio di riparazione delle carrozzine e un compressore per la gonfiatura delle gomme disponibile per tutta la durata del torneo. I giocatori dovrebbero comunque viaggiare con una pompa manuale al seguito.

**i) Segnapunti**

Un sistema di segnapunti dovrebbe essere presente su tutti i campi per tutti gli incontri.

**3. TRASPORTI**

All'organizzazione è richiesto di organizzare un trasporto complementare da e per l'aeroporto e la stazione ferroviaria più vicini per coloro che arrivano e partono in aereo o in treno, dalle 9.00 alle 23.00, dal giorno prima dell'inizio del torneo fino al giorno dopo la fine. I giocatori devono organizzare i loro viaggi nell'ambito di tali orari. I giocatori devono inviare i loro dettagli di volo al direttore del torneo almeno due settimane prima dell'inizio della competizione, in caso contrario il direttore non è più tenuto a garantire l'esecuzione del servizio. I mezzi di trasporto devono essere accessibili ai giocatori (macchine, bus).

Si consiglia all'organizzazione di fornire tale servizio a qualsiasi ora, se possibile.

Un servizio di trasporto gratuito deve essere organizzato dall'hotel del torneo ai campi e viceversa, ad orari fissi che garantiscano lo svolgimento della competizione e resi noti attraverso la bacheca del torneo. Tale servizio deve essere organizzato in modo che la prima corsa del mattino arrivi ai campi 15 minuti prima dell'inizio della prima seduta di riscaldamento e deve essere garantito dal giorno prima dell'inizio del torneo fino alla fine dell'ultimo incontro.

**4. ALBERGO****a) Tipologia e costi**

Alberghi accessibili a costi contenuti (in base alla località e alla stagione in corso) devono essere previsti per l'accoglienza degli atleti nelle vicinanze dell'impianto. È consigliato prevedere una quota d'iscrizione al torneo che comprenda tutte le necessità di accoglienza per gli atleti. Se possibile, l'organizzazione dovrebbe offrire una scelta di due alberghi per accogliere gli atleti con servizi e costi diversi, garantendo sempre un minimo di servizi necessari.

**b) Requisiti necessari**

L'organizzazione è tenuta a prestare particolare attenzione alla scelta delle strutture alberghiere con particolare riferimento all'accessibilità dei bagni, alla larghezza delle porte e al numero degli ascensori in riferimento al numero degli atleti partecipanti alla competizione.

**c) Bacheca del torneo in albergo**

L'organizzazione è tenuta a predisporre una bacheca informativa presso l'albergo ufficiale della competizione dove vengono divulgate informazioni quali: tabelloni del torneo, orario delle navette, orario delle partite, numeri telefonici di riferimento, ecc...

# ALLEGATI

## Allegato n. 1

### PROGRAMMA - REGOLAMENTO DI UNA COMPETIZIONE INDIVIDUALE

#### Art. 1 - Organizzazione

L'affiliato .....<sup>(12)</sup> indice ed organizza un torneo di .....<sup>(13)</sup> denominato la "COPPA .....<sup>(14)</sup>, dal ..... al .....;<sup>(15)</sup> la manifestazione è autorizzata da .....<sup>(16)</sup> che ha approvato il presente programma-regolamento.

#### Art. 2 - Gare

Le gare in programma sono le seguenti<sup>(17)</sup>

gara n. 1 - singolare maschile .....	(18)
gara n. 2 - doppio maschile.....	(18)
gara n. 3 - singolare femminile .....	(18)
gara n. 4 - .....	(18)

È previsto un numero massimo di .... giocatori o di coppie iscritte per ogni gara; non sono tuttavia disputate le gare di singolare che non raggiungano almeno otto (o sedici)<sup>(19)</sup> iscrizioni e quelle di doppio che non raggiungano almeno otto (o sedici)<sup>(19)</sup> coppie iscritte<sup>(20)</sup>.

#### Art. 3 - Campi da gioco

Si gioca sui campi .....<sup>(21)</sup> con fondo in .....<sup>(22)</sup>

È facoltà del Giudice arbitro far disputare incontri anche su campi al coperto o con illuminazione artificiale o con fondo diverso.

È altresì facoltà del Giudice arbitro far disputare gli incontri su campi di altri affiliati.

#### Art. 4 - Ammissione

Alla gara n. 1 possono iscriversi i giocatori di categoria .....<sup>(23)</sup>

Alla gara n. 2 possono iscriversi i giocatori under (o over) .....<sup>(24)</sup> ecc.

#### Art. 5 - Iscrizioni

Le iscrizioni accompagnate dalla quota di € .....<sup>(25)</sup> per i singolari e di € .....<sup>(25)</sup>, a testa, per i doppi, devono pervenire per iscritto (posta ordinaria od elettronica, fax, ecc.), entro e non oltre le ore 12

<sup>(12)</sup> ragione sociale dell'affiliato organizzatore.

<sup>(13)</sup> tennis, beach tennis, padel o tennis in carrozzina.

<sup>(14)</sup> denominazione del torneo. L'indicazione è meramente esemplificativa.

<sup>(15)</sup> periodo di svolgimento. È opportuno che ogni torneo inizi il sabato per terminare la seconda domenica successiva.

<sup>(16)</sup> F.I.T. se approvato centralmente; Comitato regionale di appartenenza, negli altri casi.

<sup>(17)</sup> non possono essere indicate gare appartenenti a differenti tipologie di torneo, quali indicate nel Regolamento tecnico sportivo; depennare le ipotesi che non ricorrono o aggiungere eventuali limitazioni di ammissione a categorie od a settori di età

<sup>(18)</sup> indicare il tipo di gara; per es.: singolare maschile di seconda categoria, singolare femminile di quarta categoria limitato a n.c., ecc.

<sup>(19)</sup> in mancanza di tale indicazione, tutte le gare in programma devono essere disputate, indipendentemente dal numero dei concorrenti, ed i premi devono essere tutti assegnati.

<sup>(20)</sup> il numero minimo di otto o di sedici non è fisso; può essere indicato qualsiasi numero, a discrezione dell'affiliato organizzatore.

<sup>(21)</sup> all'aperto o al coperto o entrambi.

<sup>(22)</sup> indicare il tipo di fondo.

<sup>(23)</sup> se limitato ad una determinata categoria di giocatori o a gruppi specifici di classifica; la dizione non è applicabile per i tornei "open".

<sup>(24)</sup> se limitato ad un determinato settore di giocatori. Oppure una dizione più generica come: a tutte le gare possono iscriversi i giocatori di categoria ..... o under .....

<sup>(25)</sup> quota valida per l'anno in corso. Ogni anno vengono fissate le nuove quote. I massimali sono raddoppiati se il torneo si svolge

del giorno .....<sup>(26)</sup> o, per i tabelloni concatenati successivi al primo, entro e non oltre le ore 12 del secondo giorno antecedente l'inizio del relativo tabellone, secondo la programmazione disposta dal Giudice arbitro, a:

Circolo Tennis .....

Via.....

.....<sup>(27)</sup>

indirizzo di posta elettronica.....

Oltre alle quote di cui sopra, ogni concorrente è tenuto a versare la quota F.I.T. di € .....<sup>(28)</sup>, indipendentemente dal numero di prove a cui è iscritto.

### Art. 6 - Tabelloni

Le gare si disputano con il sistema

- del tabellone di estrazione semplice

- dei tabelloni concatenati

- dei gironi,

- di estrazione con recupero dei perdenti,

con eventuali fasi preliminari di qualificazione ove gli iscritti superino il numero di .....<sup>(29)</sup>; l'ammissione è determinata dalla classifica federale.

I tabelloni iniziali delle gare n. 1, 2, 3 ecc.<sup>(30)</sup> sono compilati alle ore 15 del giorno .....<sup>(31)</sup>, a cura del Giudice arbitro (o del Direttore di gara, se non previsto), presso la sede del Circolo.

Le gare hanno inizio alle ore 9<sup>(32)</sup> del giorno..... e le finali sono disputate entro il giorno .....

È previsto inoltre il completamento delle sezioni in cui sono inseriti i giocatori .....<sup>(33)</sup>

### Art. 7 - Tesseramento

I giocatori devono possedere ed esibire la tessera atleta (agonistica o non agonistica, a seconda dei casi) del settore .....<sup>(34)</sup> valida per l'anno in corso; in difetto, si applicano le previsioni del Regolamento organico della F.I.T. per la mancata presentazione della tessera.

### Art. 8 - Limite degli incontri

Tutti gli incontri si disputano al meglio delle tre partite (due partite su tre) con applicazione della regola del tie-break a sette punti in tutte le partite.

**(solo per le gare non agonistiche, specificare il sistema di punteggio adottato)**

**(solo per le gare under e veterani, eventualmente aggiungere:)**

Si applica il sistema di punteggio "senza vantaggi" (Regole di tennis - Appendice V); in tal caso, sul punteggio di "parità" si gioca un punto decisivo ed il ribattitore può scegliere da quale metà lato del campo (destra o sinistra) ricevere la battuta. Il giocatore che vince il punto decisivo si aggiudica il gioco.

**(solo per le gare veterani, aggiungere:)**

Tutti i giocatori veterani (esclusi gli over 35), in singolare, hanno diritto al riposo di dieci minuti dopo la seconda partita.

---

*prevalentemente al coperto o con illuminazione artificiale.*

<sup>(26)</sup> indicare sempre le ore 12 del secondo giorno precedente l'inizio del torneo.

<sup>(27)</sup> ragione sociale ed indirizzo dell'affiliato organizzatore.

<sup>(28)</sup> quota valida per l'anno in corso.

<sup>(29)</sup> completare con il numero di 32 o 64 o altro numero in caso di tabellone di selezione.

<sup>(30)</sup> di quelle gare che iniziano il primo giorno.

<sup>(31)</sup> si raccomanda, per un criterio di uniformità, di compilare il tabellone sempre alle ore 15 del secondo giorno antecedente l'inizio del torneo.

<sup>(32)</sup> o altro orario.

<sup>(33)</sup> indicare "con classifica 3.1 e 4.1, nonché la sezione riservata ai giocatori non classificati" per le manifestazioni open o altra indicazione per quelli di categoria, ricordando che è obbligatorio concludere le sezioni in cui sono inseriti i giocatori con classifica 3.1 e 4.1, nonché la sezione riservata ai giocatori non classificati, mentre la conclusione di ogni altra sezione, ancorché realizzata, è meramente facoltativa.

<sup>(34)</sup> tennis, beach tennis, padel o tennis in carrozzina.

**Art. 9 - Palle**

Si gioca con le palle .....<sup>(35)</sup>, nuove in ogni incontro ed il cambio delle stesse durante il gioco non è previsto, salva diversa determinazione del Giudice arbitro (o del Direttore di gara, se non previsto).

**Art. 10 - Orario di gioco**

Gli orari di gioco del giorno successivo sono affissi, tutti i giorni, entro le ore 19,(36) presso la sede del Circolo.

I giocatori che non vi si attengano sono esclusi dalla gara e, a carico degli stessi, possono essere presi provvedimenti disciplinari.

**Art. 11 - Arbitraggio**

Tutti i concorrenti, a richiesta del Giudice arbitro (o del Direttore di gara, se non previsto) sono tenuti a prestarsi per l'arbitraggio di almeno un incontro al giorno.

**Art. 12 - Responsabilità**

Il Comitato organizzatore declina ogni e qualsiasi responsabilità per eventuali danni accidentali che dovessero occorrere ai concorrenti.

**Art. 13 – Monte premi**

Il monte-premi delle gare è di complessivi euro ..... (solo per le gare agonistiche non giovanili), suddivisi secondo la seguente tabella:

	Tabellone da 32	Tabellone da 64
vittoria	42%	36%
finale	28%	20%
semifinale	30% (15% x 2)	20% (10% x 2)
quarti di finale		24% (6% x 4)

**Art. 14- Rinvio**

Per quanto non espressamente contemplato nel presente Regolamento, valgono le norme della F.I.T. e le Regole di gioco del .....<sup>(37)</sup>

<sup>(35)</sup> indicare la marca ed il tipo di palle impiegate.

<sup>(36)</sup> o altro orario.

<sup>(37)</sup> tennis, beach tennis, padel o tennis in carrozzina.

**Allegato n. 2****PROGRAMMA - REGOLAMENTO DI UNA COMPETIZIONE INDIVIDUALE  
DI TANDEM TENNIS****Art. 1 - Organizzazione**

L'affiliato .....<sup>(38)</sup> indice ed organizza un torneo di tandem tennis denominato "COPPA .....  
",<sup>(39)</sup> dal ..... al .....; <sup>(40)</sup> la manifestazione è autorizzata dalla Federazione italiana tennis che ha approvato il  
presente programma-regolamento.

**Art. 2 - Gare**

Le gare in programma sono le seguenti

gara n. 1 – doppio maschile .....<sup>(41)</sup>

gara n. 2 – doppio femminile.....<sup>(41)</sup>

gara n. 3 – doppio misto.....<sup>(41)</sup>

gara n. 4 - .....<sup>(41)</sup>

È previsto un numero massimo di .... giocatori o di coppie iscritte per ogni gara; non sono tuttavia disputate le  
gare che non raggiungano almeno otto (o sedici) coppie iscritte.<sup>(42)</sup>

**Art. 3 - Campi da gioco**

Si gioca sui campi .....<sup>(43)</sup> con fondo in .....<sup>(44)</sup>

È facoltà del Giudice arbitro far disputare incontri anche su campi al coperto o con illuminazione artificiale o con  
fondo diverso, nonché su campi di altri affiliati.

**Art. 4 - Ammissione**

Alla gara n. 1 possono iscriversi i giocatori di categoria .....<sup>(45)</sup>

Alla gara n. 2 possono iscriversi i giocatori under (o over) .....<sup>(46)</sup>ecc.

**Art. 5 - Iscrizioni**

Le iscrizioni accompagnate dalla quota di € .....<sup>(47)</sup> a testa, devono pervenire per iscritto (posta ordinaria od  
elettronica, fax, ecc.), entro e non oltre le ore 12 del giorno .....<sup>(48)</sup> a:

Circolo Tennis .....

Via.....

.....<sup>(49)</sup>

indirizzo di posta elettronica.....

Oltre alle quote di cui sopra, ogni concorrente è tenuto a versare la quota F.I.T. di € ....., <sup>(50)</sup> indipendentemente dal numero di prove a cui è iscritto.

**Art. 6 - Tabelloni**

Le gare si disputano con il sistema

- dei tabelloni concatenati

- dei gironi,

- dei tabelloni concatenati e dei gironi, se le coppie iscritte sono più di ....<sup>(51)</sup>

con eventuali fasi preliminari di qualificazione ove gli iscritti superino il numero di .....; <sup>(52)</sup> l'ammissione è  
determinata dalla classifica federale.

<sup>(38)</sup> ragione sociale dell'affiliato organizzatore.

<sup>(39)</sup> denominazione del torneo. L'indicazione è meramente esemplificativa.

<sup>(40)</sup> periodo di svolgimento. È opportuno che ogni torneo inizi il sabato per terminare la seconda domenica successiva.

<sup>(41)</sup> indicare il tipo di gara; per es.: singolare maschile di seconda categoria, singolare femminile di quarta categoria limitato a n.c., ecc.

<sup>(42)</sup> il numero minimo di otto o di sedici non è fisso; può essere indicato qualsiasi numero, a discrezione dell'affiliato organizzatore.

<sup>(43)</sup> all'aperto o al coperto o entrambi.

<sup>(44)</sup> indicare il tipo di fondo.

<sup>(45)</sup> se limitato ad una determinata categoria di giocatori o a gruppi specifici di classifica; la dizione non è applicabile per i tornei "open".

<sup>(46)</sup> se limitato ad un determinato settore di giocatori. Oppure una dizione più generica come: a tutte le gare possono iscriversi i giocatori di categoria ..... o under .....

<sup>(47)</sup> quota valida per l'anno in corso. Ogni anno vengono fissate le nuove quote. I massimali sono raddoppiati se il torneo si svolge prevalentemente al coperto o con illuminazione artificiale.

<sup>(48)</sup> indicare sempre le ore 12 del secondo giorno precedente l'inizio del torneo.

<sup>(49)</sup> ragione sociale ed indirizzo dell'affiliato organizzatore.

<sup>(50)</sup> quota valida per l'anno in corso.

<sup>(51)</sup> completare con il numero nel caso di tornei a durata limitata

<sup>(52)</sup> completare con il numero di 32 o 64 o altro numero in caso di tabellone di selezione

I tabelloni iniziali delle gare n. 1, 2, 3 ecc.<sup>(53)</sup> sono compilati alle ore 15 del giorno .....<sup>(54)</sup> a cura del Giudice arbitro, presso la sede del Circolo.

Le gare hanno inizio alle ore 9<sup>(55)</sup> del giorno ..... e le finali sono disputate entro il giorno .....

#### Art. 7 - Tesseramento

I giocatori devono possedere ed esibire la tessera atleta agonista del settore tennis valida per l'anno in corso; in difetto, si applicano le previsioni del Regolamento organico della F.I.T. per la mancata presentazione della tessera.

#### Art. 8 - Limite degli incontri

Tutti gli incontri si disputano al meglio delle tre partite (due partite su tre) con applicazione della regola del tie-break a sette punti, sul punteggio di sei giochi pari, nelle prime due partite, e tie-break decisivo a dieci punti in luogo della terza partita.

**(solo per le gare di durata limitata eventualmente sostituire con la frase seguente)**

Tutti gli incontri si disputano con la partita corta a quattro giochi, al meglio delle tre partite (due partite su tre) con applicazione della regola del tie-break a sette punti, sul punteggio di quattro giochi pari, nelle prime due partite, e tie-break decisivo a dieci punti in luogo della terza partita.

#### Art. 9 - Palle

Si gioca con le palle .....<sup>(56)</sup> nuove in ogni incontro ed il cambio delle stesse durante il gioco non è previsto, salva diversa determinazione del Giudice arbitro.

#### Art. 10 - Orario di gioco

Gli orari di gioco del giorno successivo sono affissi, tutti i giorni, entro le ore 19,<sup>(20)</sup> presso la sede del Circolo.

I giocatori che non vi si attengono sono esclusi dalla gara e, a carico degli stessi, possono essere presi provvedimenti disciplinari.

#### Art. 11 - Arbitraggio

Tutti i concorrenti, a richiesta del Giudice arbitro sono tenuti a prestarsi per l'arbitraggio di almeno un incontro al giorno.

#### Art. 12 - Responsabilità

Il Comitato organizzatore declina ogni e qualsiasi responsabilità per eventuali danni accidentali che dovessero occorrere ai concorrenti.

#### Art. 13 - Monte premi

Il monte-premi delle gare è di complessivi euro ..... (solo per le gare agonistiche non giovanili), suddivisi secondo la seguente tabella:

	Tabellone da 32	Tabellone da 64
vittoria	42%	36%
finale	28%	20%
semifinale	30% (15% x 2)	20% (10% x 2)
quarti di finale	24% (6% x 4)	

#### Art. 14- Rinvio

Per quanto non espressamente contemplato nel presente Regolamento, valgono le norme della F.I.T. e le Regole di tennis.

<sup>(53)</sup> di quelle gare che iniziano il primo giorno.

<sup>(54)</sup> si raccomanda, per un criterio di uniformità, di compilare il tabellone sempre alle ore 15 del secondo giorno antecedente l'inizio del torneo.

<sup>(55)</sup> o altro orario.

<sup>(56)</sup> indicare la marca ed il tipo delle palle

**Allegato n. 3 – Dichiarazione liberatoria per mancata presentazione della tessera atleta nei tornei individuali****DICHIARAZIONE LIBERATORIA PER MAGGIORENNE<sup>(57)</sup>**

Il/la sottoscritto/a ....., nato/a a ..... il ..... abitante in ..... via/piazza ..... dichiara di possedere la tessera atleta agonistica n. .... classifica ..... per l'anno ..... a favore dell'Affiliato .....

.....  
(data)

.....  
(firma)

**DICHIARAZIONE LIBERATORIA PER MINORENNE<sup>(57)</sup>**

Il/la sottoscritto/a ..... dichiara di essere l'esercente della potestà sul giocatore minore ....., nato/a a ..... il ..... abitante in ..... via/piazza ..... e dichiara che il minore è in possesso della tessera atleta agonistica n. .... classifica ..... per l'anno ..... a favore dell'Affiliato .....

.....  
(data)

.....  
(firma)

**DICHIARAZIONE LIBERATORIA PER STRANIERO<sup>(57)</sup>**

Il/la sottoscritto/a ....., nato/a a ..... il ..... abitante in ..... via/piazza ..... di nazionalità ..... dichiara di possedere la tessera agonistica n. .... classifica ..... per l'anno ..... rilasciata dalla Federazione nazionale .....

Dichiara, inoltre che, a seguito di accertamenti medici, è stato ritenuto idoneo alla pratica agonistica del tennis per cui solleva da qualsiasi responsabilità in merito il Giudice arbitro e l'Affiliato organizzatore.

.....  
(data)

.....  
(firma)

<sup>(57)</sup> le dichiarazioni hanno efficacia liberatoria solo se complete di tutti i dati richiesti

**Allegato n. 4 – Dichiarazione liberatoria per mancata presentazione della tessera nei Campionati a squadre**



**DICHIARAZIONE LIBERATORIA PER SQUADRA <sup>(58)</sup>**

Il/la sottoscritto/a ....., nato/a a  
 ..... il ..... abitante in ..... via/piazza  
 ..... capitano della squadra ..... dell'Affi-  
 liato .....

(tipo di campionato)

non essendo in grado di esibire la propria tessera n. .... classifica <sup>(59)</sup> ..... e  
 quella dei giocatori:

- ..... tessera n. .... classifica .....
- ..... tessera n. .... classifica .....
- ..... tessera n. .... classifica .....
- ..... tessera n. .... classifica .....
- ..... tessera n. .... classifica .....
- ..... tessera n. .... classifica .....
- ..... tessera n. .... classifica .....
- ..... tessera n. .... classifica .....

dichiara che gli stessi sono in possesso della tessera atleta per l'anno in corso a favore dell'Affiliato summen-  
 zionato.

.....  
 (data)

.....  
 (firma)

<sup>(58)</sup> le dichiarazioni hanno efficacia liberatoria solo se complete di tutti i dati richiesti

<sup>(59)</sup> il capitano non giocatore, sprovvisto di tessera atleta, metterà l'indicazione "tessera atleta non agonistica" o "tessera socio" al posto della classifica



**Allegato n. 5 – Dichiarazione liberatoria per mancata presentazione della tessera atleta non agonista nelle gare non agonistiche**

**DICHIARAZIONE DI POSSESSO DI TESSERA  
ATLETA NON AGONISTA PER MAGGIORENNE<sup>(60)</sup>**

Il/la sottoscritto/a ....., nato/a a ..... il  
..... abitante in ..... via/piazza ..... dichiara di possedere  
la tessera atleta non agonista n. .... per l'anno ..... a favore dell'Affiliato  
.....

.....  
.....  
(data)  
(firma)

---

**DICHIARAZIONE DI POSSESSO DI TESSERA  
ATLETA NON AGONISTA PER MINORENNE<sup>(60)</sup>**

Il/la sottoscritto/a ..... dichiara di essere l'esercente  
della potestà sul giocatore minore ....., nato/a a ..... il .....  
abitante in ..... via/piazza ..... e dichiara che il minore è in pos-  
sesso della tessera atleta non agonista n. .... per l'anno ..... a favore dell'Affiliato .....

.....  
.....  
(data)  
(firma)

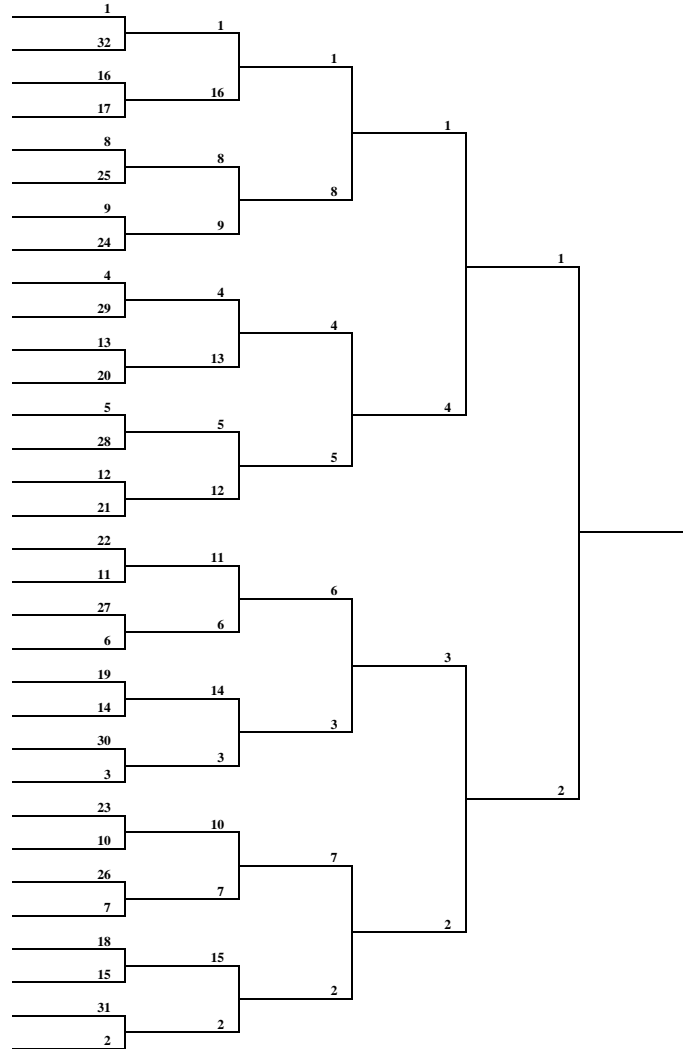
---

<sup>(60)</sup> le dichiarazioni hanno efficacia liberatoria solo se complete di tutti i dati richiesti

**Allegato n. 6**

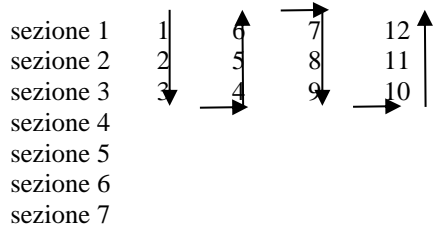
**Disposizione delle teste di serie nel tabellone classico**

Accoppiamento di 2, 4, 8, 16, 32 teste di serie

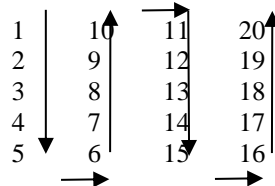


**Disposizione delle teste di serie nel tabellone a sezioni**

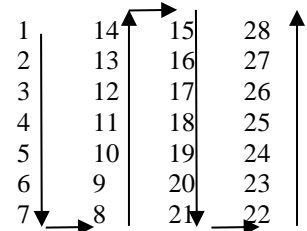
con 3 sezioni



con 5 sezioni



con 7 sezioni



e così di seguito, seguendo la c.d. “serpentina delle teste di serie”

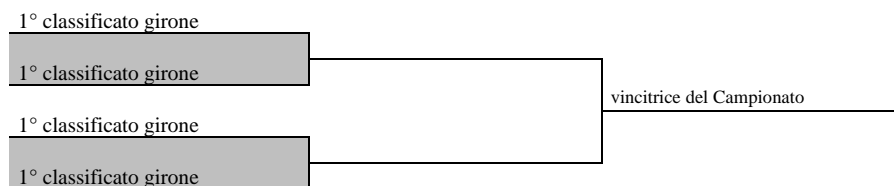
## Allegato n. 7 – Modalità di compilazione dei gironi

<b>Gironi</b>	
Girone da 3 (3 turni, 3 incontri)	1° turno: 3-1, riposa 2 2° turno: 2-3, riposa 1 3° turno: 1-2, riposa 3
Girone da 4 (3 turni, 6 incontri)	1° turno: 1-3, 2-4 2° turno: 4-1, 3-2 3° turno: 1-2, 3-4
Girone da 5 (5 turni, 10 incontri)	1° turno: 3-5, 2-4, riposa 1 2° turno: 5-2, 4-1, riposa 3 3° turno: 1-3, 4-5, riposa 2 4° turno: 5-1, 2-3, riposa 4 5° turno: 1-2, 3-4, riposa 5
Girone da 6 (5 turni, 15 incontri)	1° turno: 1-4, 3-5, 6-2 2° turno: 5-1, 3-6, 2-4 3° turno: 1-3, 4-6, 5-2 4° turno: 6-1, 2-3, 4-5 5° turno: 1-2, 3-4, 5-6
Girone da 7 (7 turni, 21 incontri)	1° turno: 5-1, 6-4, 7-2, riposa 3 2° turno: 1-6, 2-5, 3-7, riposa 4 3° turno: 3-6, 4-1, 7-5, riposa 2 4° turno: 1-7, 2-4, 5-3, riposa 6 5° turno: 3-1, 6-2, 7-4, riposa 5 6° turno: 2-3, 4-5, 6-7, riposa 1 7° turno: 1-2, 4-3, 5-6, riposa 7
Girone da 8 (7 turni, 28 incontri)	1° turno: 5-1, 6-4, 7-2, 8-3 2° turno: 1-6, 2-5, 4-8, 3-7 3° turno: 4-1, 5-7, 6-3, 8-2 4° turno: 2-4, 3-5, 7-1, 8-6 5° turno: 1-3, 5-8, 6-2, 7-4 6° turno: 2-3, 4-5, 6-7, 8-1 7° turno: 1-2, 3-4, 5-6, 7-8
L'ipotesi sopra illustrata è relativa a gironi semplici (cioè di sola andata). Per i gironi completi (cioè di andata e ritorno) quanto sopra vale per la sola andata; la squadra prima nominata gioca in casa.	
Per il ritorno è sufficiente, per ogni incontro, invertire il primo numero con il secondo.	

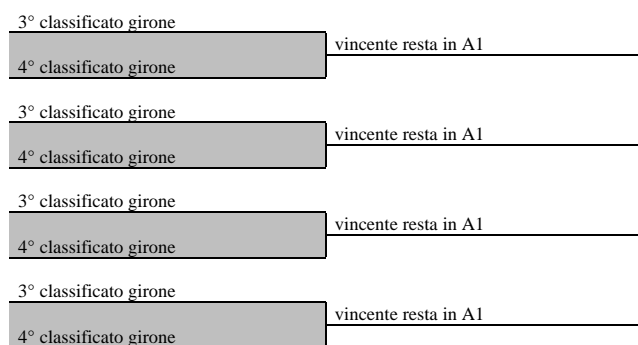
**Allegato n. 8 – Tabelloni nazionali del Campionato degli affiliati**

□ girone finale in sede unica o sede neutra    ■ andata e ritorno

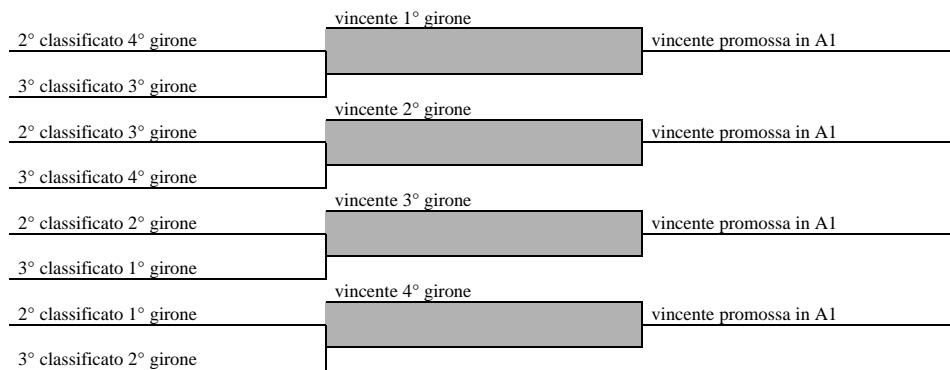
**Tabellone per i PLAY OFF della A1 maschile**



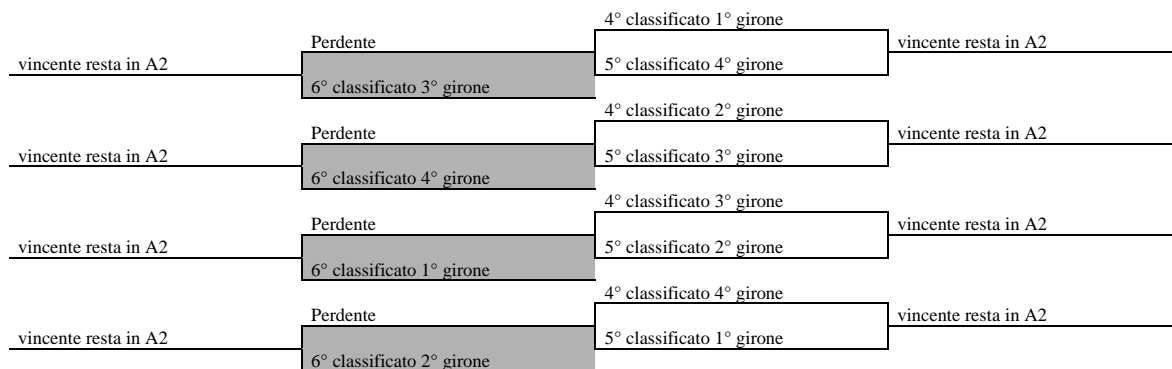
**Tabellone per i PLAY OUT della A1 maschile**



**Tabellone per i PLAY OFF della A2 maschile**



**Tabellone per i PLAY OUT della A2 maschile**



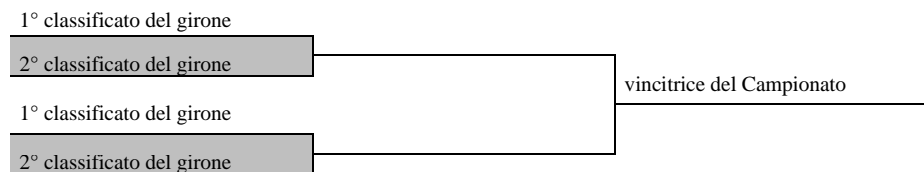
Tabellone per i PLAY OFF della B maschile

2° classificato 4° girone	vincente 1° girone	vincente promossa in A2
3° classificato 3° girone		
2° classificato 3° girone	vincente 2° girone	vincente promossa in A2
3° classificato 4° girone		
2° classificato 2° girone	vincente 3° girone	vincente promossa in A2
3° classificato 1° girone		
2° classificato 1° girone	vincente 4° girone	vincente promossa in A2
3° classificato 2° girone		
2° classificato 8° girone	vincente 5° girone	vincente promossa in A2
3° classificato 7° girone		
2° classificato 7° girone	vincente 6° girone	vincente promossa in A2
3° classificato 8° girone		
2° classificato 6° girone	vincente 7° girone	vincente promossa in A2
3° classificato 5° girone		
2° classificato 5° girone	vincente 8° girone	vincente promossa in A2
3° classificato 6° girone		

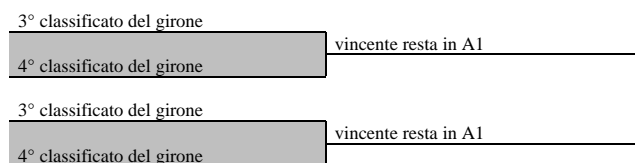
Tabellone per i PLAY OUT della B maschile

vincente resta in B	Perdente	4° classificato 1° girone	vincente resta in B
	6° classificato 3° girone	5° classificato 4° girone	
vincente resta in B	Perdente	4° classificato 2° girone	vincente resta in B
	6° classificato 4° girone	5° classificato 3° girone	
vincente resta in B	Perdente	4° classificato 3° girone	vincente resta in B
	6° classificato 1° girone	5° classificato 2° girone	
vincente resta in B	Perdente	4° classificato 4° girone	vincente resta in B
	6° classificato 2° girone	5° classificato 1° girone	
vincente resta in B	Perdente	4° classificato 5° girone	vincente resta in B
	6° classificato 7° girone	5° classificato 8° girone	
vincente resta in B	Perdente	4° classificato 6° girone	vincente resta in B
	6° classificato 8° girone	5° classificato 7° girone	
vincente resta in B	Perdente	4° classificato 7° girone	vincente resta in B
	6° classificato 5° girone	5° classificato 6° girone	
vincente resta in B	Perdente	4° classificato 8° girone	vincente resta in B
	6° classificato 6° girone	5° classificato 5° girone	

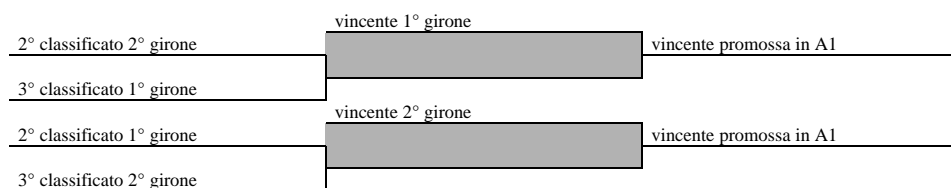
Tabellone per i PLAY OFF della A1 femminile



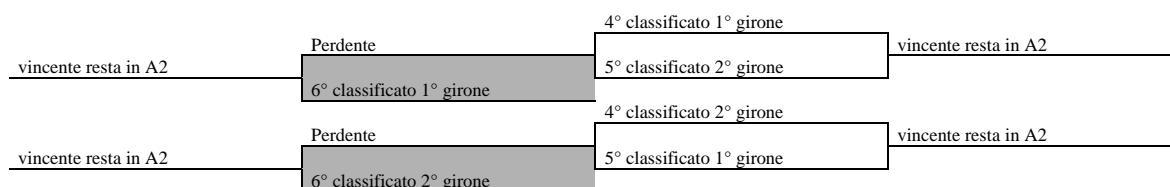
Tabellone per i PLAY OUT della A1 femminile



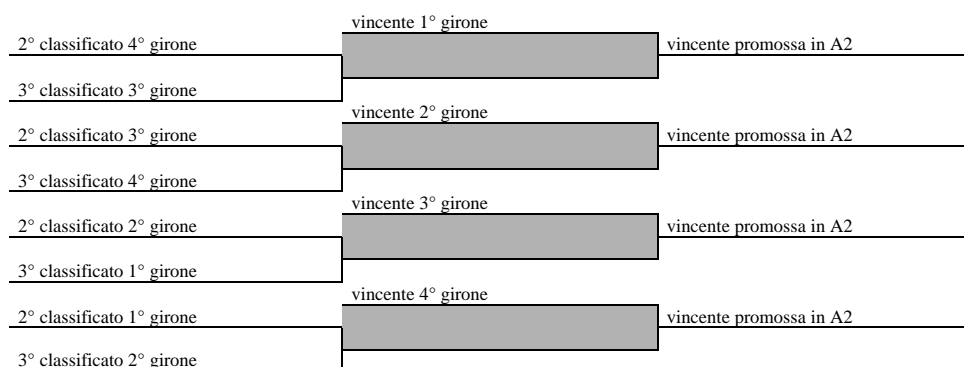
Tabellone per i PLAY OFF della A2 femminile



Tabellone per i PLAY OUT della A2 femminile



Tabellone per i PLAY OFF della B femminile

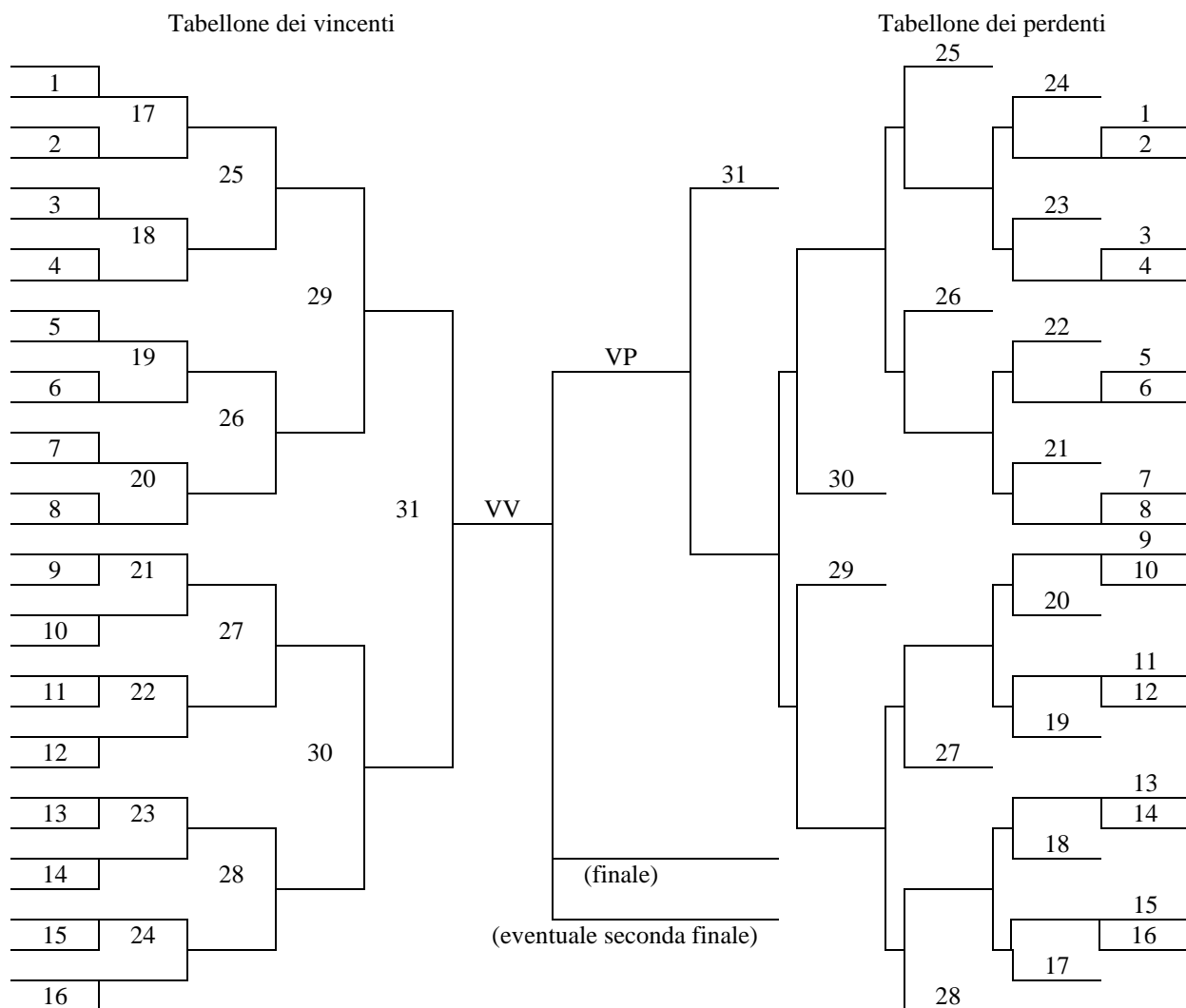


Tabellone per i PLAY OUT della B femminile

vincente resta in B	Perdente	4° classificato 1° girone	vincente resta in B
	6° classificato 3° girone	5° classificato 4° girone	
vincente resta in B	Perdente	4° classificato 2° girone	vincente resta in B
	6° classificato 4° girone	5° classificato 3° girone	
vincente resta in B	Perdente	4° classificato 3° girone	vincente resta in B
	6° classificato 1° girone	5° classificato 2° girone	
vincente resta in B	Perdente	4° classificato 4° girone	vincente resta in B
	6° classificato 2° girone	5° classificato 1° girone	

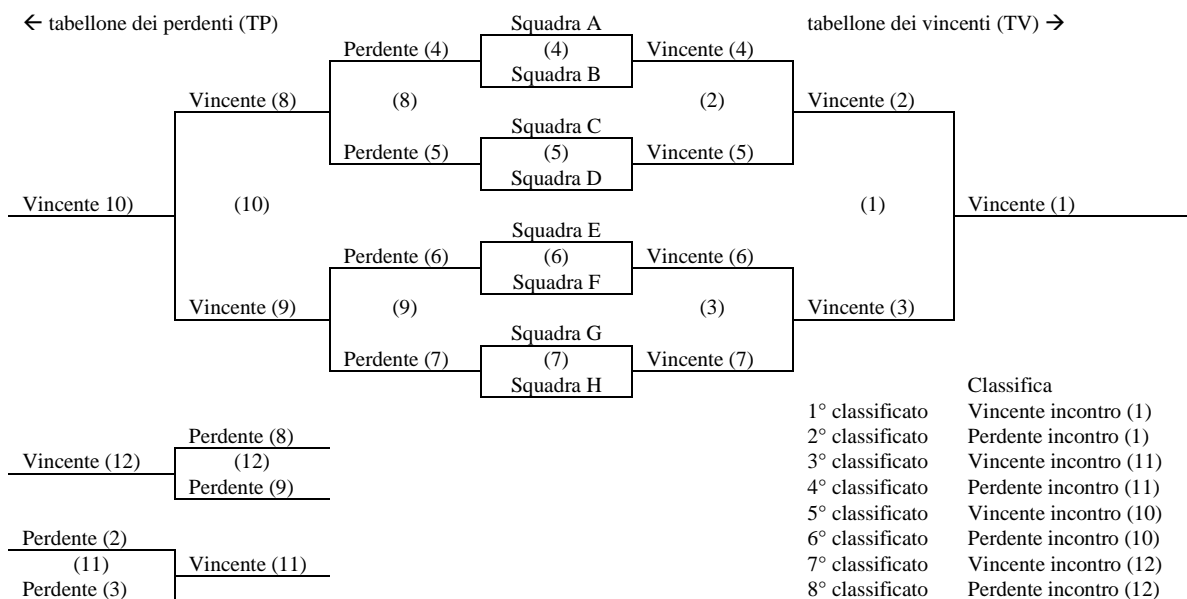
**Allegato n. 9**

**Tabellone ad eliminazione diretta con recupero dei perdenti**



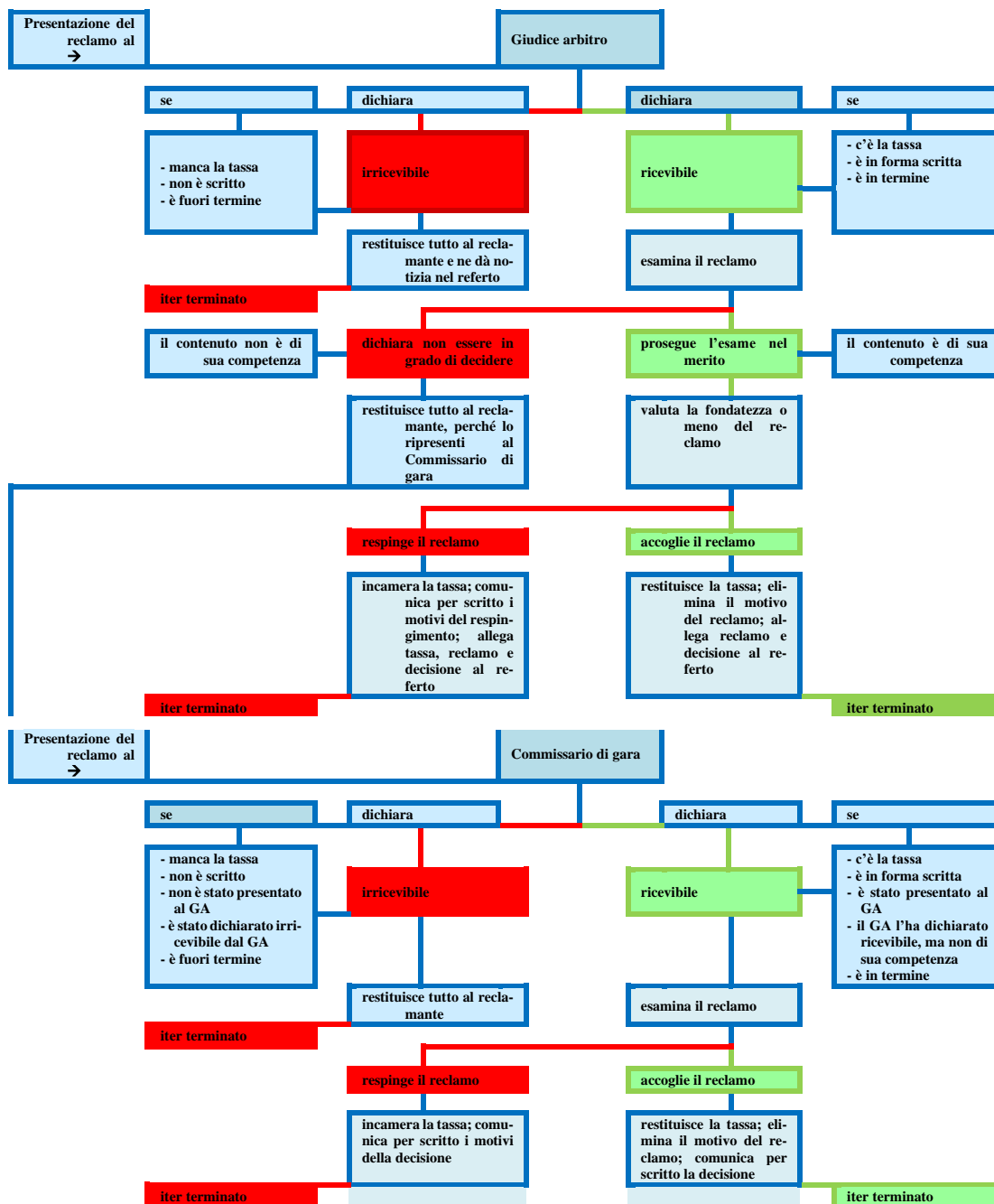


**Allegato n. 10 – Tabellone con recupero e graduatoria dei perdenti (c.d. “a specchio”)**



Allegato n. 11 – Reclami: presentazione ed iter procedurale

Reclamo per	presentato a	tempi di presentazione	modo di presentazione
a) interpretazione delle Regole di tennis	Giudice arbitro	immediato	verbale, senza tassa
b) in materia tecnica	Giudice arbitro	entro trenta minuti dal momento in cui il reclamante ha avuto o avrebbe dovuto avere conoscenza del fatto che ha dato causa al reclamo	scritto, accompagnato dalla tassa reclamo
c) in tutti gli altri casi	Giudice arbitro	entro trenta minuti dal fatto a cui si riferisce e comunque non oltre trenta minuti dal termine dell'incontro intersociale, se si riferisce a fatti avvenuti dopo il termine dell'incontro ovvero se non si riferisce a fatto temporalmente definibile	scritto, accompagnato dalla tassa reclamo
d) ritardo oltre l'ora dall'inizio dell'incontro	Commissario di gara	entro le ore 14 del giorno successivo	scritto, accompagnato dalla prova dell'avvenuto pagamento della tassa
e) dichiarata non competenza del Giudice arbitro sub b)	Commissario di gara	entro le ore 14 del giorno successivo	scritto, accompagnato dalla prova dell'avvenuto pagamento della tassa



## Allegato n. 12 – Riepilogo delle modalità di disputa degli incontri dei Campionati a squadre

modalità → Campionato ↓	numero minimo di campi	Formula del Campionato	Ordine di gioco dei singolari	Formula degli incontri indiv.li	Singolare		Doppio	
					I e II partita	III partita	I e II partita	III partita
affiliati – serie A1 e A2 – maschile	2 al coperto 2+1cR all'aperto	4 s, 2 d	1c: 2,3,1,4 2c: 2, 1 3, 4	+3	N7	N7	N7 NA	D10
affiliati – serie A1 e A2 - femminile	1 al coperto 2+1cR all'aperto	3 s, 1 d	1c: 2,1,3 2c: 2 3 1	+3	N7	N7	N7 NA	D10
affiliati – serie B e C – maschile	2	4 s, 2 d	1c: 2,3,1,4 2c: 2, 1 3, 4	+3	N7	N7	N7 NA	D10
affiliati – serie B e C - femminile	2	3 s, 1 d	1c: 2,1,3 2c: 2 3 1	+3	N7	N7	N7 NA	D10
affiliati – serie D, - m. o f.	1	scelta dal Comitato regionale	accordo sorteggio	+3	N7	N7	N7 NA	D10
over- m. o f.	1	2 singolari 1 doppio	accordo sorteggio	+3	N7	N7	N7	D10
under 12, 14, 16, 18 - m. o f.	1	2 singolari 1 doppio	accordo sorteggio	+3	N7	N7	N7	D10
under 10 mx	1	1 singolare m 1 singolare f 1 doppio mx	accordo sorteggio	+3	N7 NA	N7 NA	N7 NA	D10
beach tennis mx	1	1 doppio m 1 doppio f 1 doppio mx	f, m, mx	+3	N7 NA	D10	N7 NA	D10
padel mx	1	3 doppi m 1 doppio f	accordo sorteggio	+3	N7	N7	N7	N7
tennis in carrozzina m. o f.	1	2 singolari 1 doppio	accordo sorteggio	+3	N7	N7	N7	N7
non agonistici m. o f. (*)	non previsto	non previsto	non previsto	+1 oppure + 3 C4	C4 NA	D7	C4 NA	D7

(\*) N.B. – al momento attuale non sono previsti campionati a squadre per il settore non agonistico. Tuttavia, ove fossero istituiti ovvero si svolgessero gare a squadre richiamanti tali campionati, la formula degli incontri individuali di singolo e di doppio deve essere quella riportata in tabella

## LEGENDA

+3	= al meglio delle tre partite
+1	= una partita normale con tie-break a 7 punti sul punteggio di 6 giochi pari
c	= campi
C4	= partita corta a 4 giochi con tie-break a 7 punti sul punteggio di 4 giochi pari
d	= doppio
D7	= tie-break decisivo a 7 punti in luogo della terza partita
D10	= tie-break decisivo a 10 punti in luogo della terza partita
f	= femminile
m	= maschile
mx	= misto
N7	= partita normale con tie-break a 7 punti sul punteggio di 6 giochi pari
NA	= gioco senza vantaggi
R	= campo di riserva
s	= singolare

**Allegato n. 13 – Riepilogo delle conseguenze dell’assenza, della rinuncia e del ritiro di partecipanti agli incontri intersociali ed individuali**

<b>Campionato → assenza ↓</b>	<b>affiliati – A1, A2, B e C tab. naz.le</b>	<b>affiliati C reg.le</b>	<b>affiliati – D</b>	<b>under e over</b>	<b>Beach tennis, padel e tennis in carrozzina</b>
<b>del GA federale designato dall’organo di settore</b>	sostituzione con altro GA federale; se non è possibile, l’incontro non ha luogo	sostituzione con altro GA federale; se non è possibile, l’incontro non ha luogo	non è prevista la designazione	non è prevista la designazione	sostituzione con altro GA federale; se non è possibile, l’incontro non ha luogo
<b>del GA di affiliato indicato dall’affiliato ospitante</b>	non previsto	non previsto	perdita dell’incontro sanzione pecuniaria	perdita dell’incontro sanzione pecuniaria	non previsto
<b>dell’Arbitro designato dall’organo di settore</b>	sostituzione con altro Arbitro, se possibile	sostituzione con altro Arbitro, se possibile	sostituzione con altro Arbitro, se possibile	non prevista la designazione	sostituzione con altro Arbitro, se possibile
<b>degli arbitri messi a disposizione dall’affiliato ospitante</b>	perdita dell’incontro procedimento disciplinare	sanzione pecuniaria	applicazione del C.A.S.A.	sanzione pecuniaria	perdita dell’incontro sanzione pecuniaria
<b>del direttore di gara</b>	sanzione pecuniaria	sanzione pecuniaria	sanzione pecuniaria	sanzione pecuniaria	sanzione pecuniaria
<b>totale della squadra</b>	perdita dell’incontro due punti di penalità nel girone	perdita dell’incontro due punti di penalità nel girone	perdita dell’incontro due punti di penalità nel girone	perdita dell’incontro due punti di penalità nel girone	perdita dell’incontro due punti di penalità nel girone
<b>della squadra per mancanza del numero minimo</b>	perdita dell’incontro un punto di penalità nel girone	perdita dell’incontro un punto di penalità nel girone	perdita dell’incontro un punto di penalità nel girone	perdita dell’incontro un punto di penalità nel girone	perdita dell’incontro un punto di penalità nel girone
<b>iniziale del capitano</b>	la squadra è assente	la squadra è assente	la squadra è assente	la squadra è assente	la squadra è assente
<b>sopravvenuta del capitano</b>	il capitano è sostituito; se non è possibile, l’incontro termina	il capitano è sostituito; se non è possibile, l’incontro termina	il capitano è sostituito; se non è possibile, l’incontro termina	il capitano è sostituito; se non è possibile, l’incontro termina; per i soli under, l’incontro continua fino alla fine	il capitano è sostituito; se non è possibile, l’incontro termina
<b>iniziale di giocatori</b>	il giocatore viene depennato e, se possibile, sostituito	il giocatore viene depennato e, se possibile, sostituito	il giocatore viene depennato e, se possibile, sostituito	il giocatore viene depennato e, se possibile, sostituito	il giocatore viene depennato e, se possibile, sostituito
<b>iniziale di giocatori con presenza obbligatoria</b>	il giocatore perde l’incontro e non può essere sostituito	il giocatore perde l’incontro e non può essere sostituito	caso non previsto	caso non previsto	caso non previsto
<b>sopravvenuta di giocatori</b>	il giocatore perde l’incontro per cui è stato designato	il giocatore perde l’incontro per cui è stato designato	il giocatore perde l’incontro per cui è stato designato	il giocatore perde l’incontro per cui è stato designato	il giocatore perde l’incontro per cui è stato designato
<b>rinuncia della squadra ad un incontro - girone</b>	perdita dell’incontro sanzione pecuniaria 2 punti di penalità	perdita dell’incontro sanzione pecuniaria 2 punti di penalità	perdita dell’incontro sanzione pecuniaria 2 punti di penalità	perdita dell’incontro sanzione pecuniaria 2 punti di penalità	perdita dell’incontro sanzione pecuniaria 2 punti di penalità
<b>rinuncia della squadra a due o più incontri - girone</b>	vale come ritiro; sanzione pecuniaria	vale come ritiro; sanzione pecuniaria	vale come ritiro; sanzione pecuniaria	vale come ritiro; sanzione pecuniaria	vale come ritiro; sanzione pecuniaria
<b>rinuncia della squadra - tabellone</b>	perdita dell’incontro sanzione pecuniaria	perdita dell’incontro sanzione pecuniaria	perdita dell’incontro sanzione pecuniaria	perdita dell’incontro sanzione pecuniaria	perdita dell’incontro sanzione pecuniaria
<b>ritiro della squadra - girone</b>	la perdita di tutti gli incontri intersociali, disputati o da disputare	la perdita di tutti gli incontri intersociali, disputati o da disputare	la perdita di tutti gli incontri intersociali, disputati o da disputare	la perdita di tutti gli incontri intersociali, disputati o da disputare	la perdita di tutti gli incontri intersociali, disputati o da disputare
<b>ritiro della squadra dopo la penultima giornata - girone</b>	vale come rinuncia	vale come rinuncia	vale come rinuncia	vale come rinuncia	vale come rinuncia
<b>ritiro della squadra - tabellone</b>	nessuna penalità	nessuna penalità	nessuna penalità	nessuna penalità	nessuna penalità
<b>rinuncia di un giocatore ad un incontro - girone</b>	un punto di penalità	un punto di penalità	un punto di penalità	un punto di penalità	un punto di penalità
<b>rinuncia di un giocatore ad un incontro - tabellone</b>	nessuna penalità	nessuna penalità	nessuna penalità	nessuna penalità	nessuna penalità

**Allegato n. 14 – Fac simile della dichiarazione DAE**

(da allegare al referto arbitrale)

**DICHIARAZIONE DAE**

ai sensi del decreto del Ministero della salute del 26 giugno 2017  
(G.U. serie generale n. 149 del 28 giugno 2017)

Il/la  
sottoscritto/a.....  
nato/a a ..... il..... e  
residente a..... in  
via..... tessera FIT n. ....  
nella sua veste di<sup>(1)</sup> ..... dell'affiliato .....  
per le gare<sup>(2)</sup> .....del.....

consapevole delle responsabilità civili, penali e degli effetti amministrativi derivanti dalla falsità in atti e dalle dichiarazioni mendaci (così come previsto dagli artt. 75 e 76 del D.P.R. n.445 del 28.12.2000), ai sensi e per gli effetti di cui agli artt. 46 e 47 del medesimo D.P.R. n. 445 del 28.12.2000,

**dichiara**

di aver accertato, prima dell'inizio delle gare, che all'interno dell'impianto sportivo:

- 1) è presente un defibrillatore semiautomatico (DAE) o a tecnologia più avanzata regolarmente mantenuto e funzionante;
- 2) è presente persona debitamente formata all'utilizzo del dispositivo, di cui assicura la presenza per tutta la durata delle gare.

**Data****Firma**

(1) Specificare: nella qualità di presidente della società ospitante (indicare la società sportiva ospitante) oppure di delegato del presidente della società sportiva ospitante all'uopo incaricato (indicare la società sportiva ospitante).

(2) Specificare la gara: - gara a squadre.....(es. Campionato degli affiliati maschile di serie D4 tra.....)  
oppure... torneo individuale .....(es. Torneo nazionale di open "IV Coppa Bianchi").

**Allegato n. 15 – Possibili denominazioni e limitazioni delle manifestazioni individuali**

<u>Denominazione corretta</u>	<u>Denominazione errata</u>
Torneo nazionale open	Torneo nazionale open limitato a ...
Torneo nazionale open a partecipazione straniera	
Torneo nazionale di prima categoria	
Torneo nazionale di seconda categoria	
Torneo nazionale di seconda categoria a partecipazione straniera	
Torneo nazionale di seconda categoria limitato a ...	Torneo nazionale open limitato a ....
Torneo nazionale di terza categoria	
Torneo nazionale di terza categoria a partecipazione straniera	
Torneo nazionale di terza categoria limitato a .....	
Torneo nazionale di quarta categoria	
Torneo nazionale di quarta categoria limitato a ...	Torneo nazionale NC
Torneo nazionale di seconda, terza e quarta categoria	
Torneo nazionale di seconda, terza e quarta categoria a partecipazione straniera	
Torneo nazionale di seconda, terza e quarta categoria limitato a ...	
Torneo nazionale giovanile	Torneo nazionale under ...
Torneo nazionale giovanile under ...	Torneo nazionale under ...
Torneo nazionale veterani	Torneo nazionale over ...
Torneo nazionale veterani over ...	Torneo nazionale over ...
Torneo nazionale non agonistico	
Quadrangolare a squadre	
Esagonale a squadre	
Torneo sociale	Torneo cittadino

**N.B. – L’indicazione “nazionale” può essere sostituita, se del caso, con “regionale” o “provinciale” o altra indicazione territorialmente limitata.  
Le denominazioni sopra riportate, con gli opportuni adattamenti, si riferiscono alle manifestazioni di tutte le discipline sportive gestite dalla FIT**