



# RACCHETTE

*in Classe*

PRO

## Presentazione

Il Progetto “**Racchette in Classe**” nasce dalla partnership tra due Federazioni sportive di racchetta quali la **FITEt** (Federazione Italiana Tennis Tavolo) e la **FITP** (Federazione Italiana Tennis e Padel) e dalla collaborazione con “**JOY OF MOVING**” in ambito motorio, e con l’Associazione **BOTTEGA DEI TALENTI CATERINA & FRANCESCA APS**, con la finalità di facilitare l’inclusione dei giovani diversamente abili in ambito motorio e relazionale.

Il Progetto “**Racchette in Classe**”, al suo tredicesimo anno di attività, è dedicato a tutti gli studenti di ogni ordine e grado nelle seguenti specificità:

- **Racchette in Classe KIDS** si rivolge agli alunni della scuola primaria;
- **Racchette in Classe JUNIOR** si rivolge agli alunni della scuola secondaria di primo grado;
- **Racchette in Classe PRO** si rivolge agli studenti della scuola secondaria di secondo grado.

Tenendo in considerazione quanto previsto per la scuola dalle Indicazioni Nazionali e Linee Guida Ministeriali per la scuola secondaria di secondo grado e rispettando lo sviluppo fisicomotorio, cognitivo e socio-emozionale delle studentesse e degli studenti, sulla base di quanto indicato nell’ambito dei traguardi per lo sviluppo delle competenze dei discenti, al termine della scuola secondaria di II° grado, questo progetto contribuisce a:

### Nel primo biennio

- conoscere il proprio corpo e le sue funzionalità, posture, funzioni fisiologiche, capacità motorie (coordinative e condizionali);
- conoscere il ritmo nelle/delle azioni motorie e sportive negli sport di racchetta;
- conoscere le modalità di utilizzo dei diversi linguaggi non verbali;
- conoscere le abilità tecniche dei giochi e degli sport di racchetta individuali e di squadra;
- conoscere semplici tattiche e strategie dei giochi e degli sport praticati;
- conoscere la terminologia, il regolamento tecnico, il fair play anche in funzione dell’arbitraggio;
- conoscere i principi generali di allenamento utilizzati per migliorare lo stato di efficienza psicofisica;

### Nel secondo biennio

- conoscere le proprie potenzialità (punti di forza e criticità);
- conoscere il ritmo nelle/delle azioni motorie e sportive complesse negli sport di racchetta;
- conoscere i principi della comunicazione corporea;
- conoscere la teoria e la pratica delle tecniche dei fondamentali (individuali e di squadra) dei giochi e degli sport di racchetta;
- approfondire la teoria di tattiche e strategie dei giochi e degli sport di racchetta;
- approfondire la terminologia, il regolamento tecnico, il fair play anche in funzione

dell'arbitraggio;

- conoscere le problematiche legate alla sedentarietà dal punto di vista fisico e sociale.

### Nel quinto anno

- riconoscere le diverse caratteristiche personali in ambito motorio e sportivo;
- riconoscere il ritmo personale nelle/delle azioni motorie e sportive;
- conoscere gli aspetti della comunicazione non verbale per migliorare l'espressività e l'efficacia delle relazioni interpersonali;
- approfondire la conoscenza delle tecniche dei giochi dei giochi e degli sport di racchetta;
- sviluppare le strategie tecnico-tattiche dei giochi e degli sport di racchetta;
- padroneggiare terminologia, regolamento tecnico, fair play e modelli organizzativi (tornei, feste sportive..);
- approfondire gli effetti positivi di uno stile di vita attivo per il benessere psico-fisico e socio-relazionale della persona.

La realizzazione del progetto del Tennis, del Padel, del Beach Tennis, del Pickleball e del Tennistavolo si fonda sullo sviluppo delle funzioni organiche, motorie, cognitive, affettive, emotive e relazionali.

Il progetto “**Racchette in Classe**”, come vettore nella promozione, si propone, altresì, la diffusione delle cinque discipline proposte (Tennis, Padel, Beach Tennis, Pickleball, Tennistavolo).

In un’ottica di continuità didattica, il progetto “**Racchette in Classe**” può essere attivato anche nei mesi di ottobre, novembre e dicembre 2026 organizzando eventi territoriali e regionali.

## Panoramica Progetto

Il progetto comune tra il Tennis, il Padel, il Beach Tennis, il Pickleball e il Tennistavolo nasce dall’integrazione di due progetti, recepiti, riadattati e divulgati in condivisione, enfatizzando il principio didattico della **MULTILATERALITA'** (proposta didattica orientata sullo sviluppo simultaneo delle aree mentale, motoria, emotiva, tattica e tecnica).

Il progetto prevede la presenza di insegnanti, già laureati in Scienze Motorie e/o in possesso del Diploma ISEF, o della qualifica di 2°, 3° e 4° livello tecnico federale, formati nell’ambito del sistema **SNaQ**, che hanno le competenze didattiche e metodologiche per l’avviamento ludico/motorio per promuovere i giochi sportivi di racchetta in ambito scolastico.

Verranno, altresì, forniti alle scuole manuali e specifiche linee guida.

L’insegnamento-apprendimento si realizzerà attraverso un’azione educativa, metodologica e didattica che si svilupperà attraverso le seguenti caratteristiche:

- progettazione secondo adeguati parametri spazio-temporali;
- ambientazione ed una intenzionalità ludico-sportiva;

- attenzione massima al principio di unicità della persona e alle consequenziali scelte didattiche consone all'età degli alunni, alla condizione fisica e psicologica, attraverso accorgimenti metodologici multidisciplinari;

## Obiettivi Specifici

Gli obiettivi specifici del progetto riprendono quelli individuati dalle istituzioni scolastiche e dalle Indicazioni Nazionali ministeriali e delle Linee Guida della scuola secondaria di secondo grado, ed in particolare:

### o Il corpo e la sua relazione con lo spazio e il tempo

- realizzare schemi motori funzionali alle attività motorie e sportive;
- percepire, riprodurre e variare ritmi interni ed esterni attraverso il movimento;
- ampliare le capacità coordinative e condizionali realizzando schemi motori complessi utili ad affrontare attività motorie e sportive degli sport di racchetta;
- avere consapevolezza delle proprie attitudini nell'attività motorie e sportive degli sport di racchetta;

### o Il gioco, lo sport, le regole e il fair play

- adattare le abilità tecniche alle situazioni richieste dai giochi e dagli sport di racchetta in forma personale;
- sperimentare nelle attività sportive, i diversi ruoli, il fair play e l'arbitraggio;
- trasferire e realizzare le tecniche adattandole alle capacità e alle situazioni anche proponendo varianti;
- trasferire e realizzare strategie e tattiche nelle attività sportive.



## o *Salute e benessere, prevenzione e sicurezza*

- scegliere di praticare l'attività motoria e sportiva (*tempi, frequenza e carichi*) per migliorare l'efficienza psico-fisica;
- assumere comportamenti fisicamente attivi in molteplici contesti per un miglioramento dello stato di benessere;
- adottare autonomamente stili di vita attivi che durano nel tempo: *long life learning*.

L'obiettivo del progetto è attuare una pianificazione per la realizzazione metodica di un programma sostenibile ed educativo per le scuole secondarie di secondo grado, nel rispetto di quanto sopra indicato, attraverso un insieme di risorse, linee guida e programmi utili per la conoscenza delle cinque discipline, che saranno proposte sia nei loro aspetti simili, attraverso giochi propedeutici, ed anche, nelle specificità dei rispettivi sport.

Il progetto comune “**Racchette in Classe**” ha la finalità di incentivare i giovani alla pratica di attività ludico-ricreative sotto forma di gioco sport con l'intento di:

- promuovere l'educazione motoria, fisica e sportiva, nel rispetto del ragazzo e dei suoi ritmi evolutivi, valorizzando le competenze individuali documentate dal portfolio personale e orientate alla promozione di corretti e attivi stili di vita;
- all'inclusione scolastica degli alunni diversamente abili, sia da un punto di vista motorio che relazionale, ed all'inclusione sociale;
- potenziare le azioni delle istituzioni scolastiche, attraverso collaborazioni attive con le società sportive che operano sul territorio, in collaborazione con gli Enti Locali, territoriali e il mondo dello sport.

## o *Contesto e obiettivi*

Le attività ed i programmi sportivi insegnano importanti regole di vita e promuovono la coesistenza pacifica educando i bambini a:

- giocare rispettando le regole;
- rispettare i principi del fair play e onestà;
- creare amicizie durature;
- comunicare;
- divertirsi;
- gestire l'aggressività e la frustrazione.

Il **Tennis**, il **Padel**, il **Beach Tennis**, il **Pickleball** ed il **Tennistavolo** in particolare contribuiscono allo sviluppo delle capacità senso-percettive, coordinative, organico-muscolari e all'acquisizione delle abilità motorie proprie delle cinque discipline sportive:

- *presa e lancio;*
- *stabilità ed equilibrio;*
- *velocità (capacità anaerobica) e agilità;*
- *salto e atterraggio.*

*Trattandosi di sport di situazione, stimolano le studentesse e gli studenti alla ricerca di rapide soluzioni per risolvere i problemi che il gioco propone.*

*Le cinque discipline sportive contengono aspetti ideali per l'attività scolastica e per il processo formativo dei giovani, in quanto:*

- *sono sport sani e a basso impatto per i partecipanti;*
- *sia le studentesse che gli studenti possono praticarli (benefici sociali);*
- *contribuiscono allo sviluppo delle capacità motorie fondamentali;*
- *le attrezzature necessarie sono fornite gratuitamente dalle Federazioni sportive coinvolte;*
- *le attività possono essere praticate sia in spazi chiusi che aperti;*
- *coinvolgimento attivo degli studenti con qualsiasi disabilità.*

### o **Il Concept**

*Il progetto può offrire l'opportunità agli studenti della Scuola secondaria di secondo grado di sperimentare gli importanti aspetti formativi connessi alla didattica dello sport di situazione: multilateralità, multidisciplinarietà, sistematicità, progressività, adattamento, individualizzazione, specificità, disponibilità e alla capacità di prendere decisioni. Inoltre, si vuole concorrere a potenziare le iniziative in ambito scolastico, riferite alla pratica delle attività motorie, pre-sportive e sportive, quale parte integrante del progetto educativo volto a garantire il successo formativo dello studente, intese anche come valido strumento per prevenire e rimuovere i disagi e le patologie della condizione giovanile.*

### o **Il Target**

**"Racchette in Classe"**, indirizzato alle classi della scuola secondaria di secondo grado ( classi 1^, 2^, 3^, 4^ ,5^), propone un'attività ludico - ricreativa e di gioco sport inserendo gradualmente anche l'aspetto tattico-tecnico e di confronto.

*Le attività sono facilmente adattabili e possono essere proposte a tutti gli studenti.*

*Ciascuna Scuola FITP di Tennis, di Padel, di Beach Tennis, di Pickleball o società affiliata alla FITeT, "adotterà" uno o più Istituti Scolastici per la realizzazione del progetto.*

*Per una migliore efficacia del progetto, dovranno essere privilegiati gli Istituti scolastici situati in prossimità delle Scuole Tennis di livello **BASIC, STANDARD, SUPER e TOP***

**SCHOOL, BASIC e STANDARD** per le scuole di Padel, Beach Tennis e **CLUB** per le scuole di Pickleball, individuati e scelti di concerto con gli organi territoriali ministeriali di competenza.

I Tecnici Federali coinvolti nelle 8 lezioni curriculare e nelle 7 extra-curriculare, in affiancamento al docente titolare, avranno tra i requisiti minimi il possesso della **Laurea in Scienze Motorie o Diploma ISEF**.

### o **Contenuti e attività**

Per quanto riguarda la formazione degli istruttori e degli insegnanti coinvolti nel progetto, la FITP e la FITeT hanno elaborato congiuntamente un programma di certificazione dei loro istruttori e preparatori fisici, non solo per l'attività motoria, ma anche da un punto di vista psico-pedagogico, predisponendo un piano studi ad hoc nei corsi che precederanno la fase attuativa del progetto stesso.

L'impianto organizzativo prevede attività in ambito curriculare, rivolta a tutta la classe, ed extra-curriculare, per coloro che intendono continuare l'attività oltre l'orario scolastico.



### o **Tennis • Padel • Beach Tennis • Pickleball**

Il **Tennis**, il **Padel**, il **Beach Tennis** ed il **Pickleball** propongono, altresì, un approccio metodologico-didattico:

- le studentesse/i che partecipano al progetto hanno bisogno di incrementare gli schemi motori di base come correre, saltare, lanciare, afferrare e successivamente integrare tale attività con la pratica dei gesti motori del Tennis, del Padel, del Beach Tennis e del Pickleball: gioco di invio e di rinvio, gioco in coppia o in opposizione;

- i giochi di coordinazione e gli sport collettivi rappresentano un completamento dei contenuti del Tennis, del Padel, del Beach Tennis e del Pickleball, contribuiscono all'educazione motoria dello studente e non devono occupare che un tempo limitato durante la seduta di allenamento;
- la metodologia didattica a gruppi è il principio di organizzazione delle lezioni;
- le situazioni e i materiali didattici permettono di adattare il gioco e gli scambi alle capacità dello studente: "giocare con le mani con una grossa palla", "giocare con la racchetta senza ostacolo" sono delle situazioni che portano il ragazzo, in maniera graduale, verso lo spirito del gioco del Tennis, del Padel, del Beach Tennis e del Pickleball;
- gli interventi dell'insegnante (consigli immaginati, dimostrazione globale, aiuto leggero) fanno parte integrante dell'approccio metodologico e didattico e diventano indispensabili quando il discente li richiede;
- l'insegnante deve seguire attentamente l'evoluzione dello studente. L'obiettivo principale è di mantenere la motivazione pur favorendo la progressione.

### ○ **Tennistavolo**

La proposta didattica della Federazione Italiana Tennistavolo viene articolata all'interno di un manuale **"Tennistavolo a Scuola: a scuola di Tennistavolo"**.

Tale risorsa consente all'insegnante ed al tecnico sportivo di condividere un percorso semplice, accessibile a tutti gli studenti, che possa favorire:



- *l'interazione didattica;*
- *la definizione di traguardi motori e cognitivi;*
- *la conoscenza del gioco e delle sue regole;*
- *la progettazione di situazioni di apprendimento.*

*Viene suggerita in particolare l'organizzazione delle attività, in forma di seduta di un'ora di durata, di pratica individuale e collettiva orientata alla sollecitazione di capacità ed abilità coordinative.*

*Vengono proposte esercitazioni e giochi che permettano agli studenti della scuola secondaria di II° di:*

- *ampliare la propria esperienza motoria per applicare delle abilità sportive;*
- *riconoscere per apprendere le abilità sport-specifiche del tennistavolo in relazione alla circolazione della pallina (utilizzo dell'impugnatura, della posizione e dei suoi cambiamenti, delle fasi di avvio del gioco);*
- *sperimentare la situazione competitiva applicando le regole di gioco;*
- *identificare la logica del gioco come "Duello" e sperimentarne le caratteristiche;*
- *sperimentare l'organizzazione di una situazione competitiva;*
- *conoscere l'ambiente di una pratica agonistica, assumendo ruoli diversi (praticante, arbitro, insegnante).*

*I traguardi di ciascuna attività possono essere modulati in relazione all'età ed all'esperienza motoria e cognitiva degli studenti partecipanti, soprattutto di quelli con disabilità.*

*Il tecnico sportivo e l'insegnante di classe potranno strutturare il piano delle attività anche in relazione alle esigenze del processo formativo complessivo.*

## **Vedo, Elaboro, Mi muovo....Vision on Motion SVTA®**

**Vision on Motion SVTA®** è uno strumento didattico di riferimento per il Tennis, il Padel, il Beach Tennis, il Pickleball ed i Tennistavolo adatto a stimolare l'apprendimento degli spazi personali, interpersonali, extra-personali utili per relazionare il proprio corpo con l'ambiente circostante, con gli oggetti e gli attrezzi di gioco, i compagni e gli avversari.

**SVTA®** è una metodologia di potenziamento su base sensoriale visiva utilizzata nello sport, al fine di ottimizzare il rendimento del bambino, dell'atleta o dell'adulto.

La metodologia **Vision on Motion SVTA®** è stata strutturata per l'inclusione scolastica. Attraverso l'utilizzo di kit con banner visivi, kit con riferimenti motori e kit per sistemi propriocettivi, viene completata la proposta didattica /metodologica riservata agli studenti degli istituti scolastici di ogni ordine e grado. Questa metodologia si è dimostrata particolarmente efficace per studentesse/i con disturbi specifici di apprendimento, riconosciuti

dalla Legge n.170 del 8/10/2010, quali dislessia, disgrafia, disortografia, discalculia denominati DSA, della disprassia quale disturbo dello sviluppo, caratterizzato da un deficit della coordinazione motoria e della disprassia oculare e di sguardo quale concausa di tutti i sopra elencati disturbi.

La seduta di apprendimento in circuito ed i materiali didattici utilizzati permettono di adattare il gioco alle diverse capacità delle studentesse/i. Le esperienze motorie proposte creano condizioni che possono facilitare la lettura delle distanze e la percezione della velocità della palla. Questa metodologia è un efficace strumento per l'educazione fisica e motoria, stimolando gli schemi motori di base e permettendo un migliore approccio alla gestualità del Tennis, del Padel, del Beach Tennis, del Pickleball e del Tennistavolo.

Il sistema, incentrato sull'utilizzo della visione come guida del movimento durante il gioco, consente di intervenire nelle aree:

- studio/apprendimento;
- neurologico/cognitivo;
- posturale/coordinativo.



## Struttura della lezione

La lezione di attività motoria ha una durata di circa 60 o 90 minuti in funzione dell'organizzazione oraria dell'istituto scolastico.

È importante lavorare per obiettivi, che sono differenti nelle diverse fasi della stessa lezione:

**Nella fase iniziale** della lezione è corretto lavorare a carico naturale, a coppie, con i piccoli attrezzi, con le palline da Tennis, da Padel, da Beach Tennis, da Pickleball e da Tennistavolo, con palle e palloncini di varie dimensioni educando contemporaneamente la percezione e la conoscenza del proprio corpo, dello spazio, del tempo, gli schemi motori e posturali, le capacità e le abilità motorie.

**Nella fase centrale** della lezione il lavoro sarà mirato alla costruzione progressiva della “capacità di gioco” (percezione del proprio corpo nello spazio e nel tempo, utilizzando anche la racchetta e la pallina da Tennis, da Padel, da Beach Tennis, da Pickleball e da Tennistavolo, rispettando le regole del gioco e collaborando con i compagni, partendo dal gioco-base.

Durante la lezione l'insegnante ed il tecnico dovranno osservare bene il comportamento motorio dei ragazzi, al fine di individuare le carenze motorie individuali del gruppo-classe e programmare, di conseguenza, il lavoro,

*Il Regolamento del gioco va insegnato contestualmente all'attività.*



In **ambito curriculare** sono previsti almeno 8 incontri dalla durata circa di 60 o 90 minuti in funzione dell'organizzazione oraria dell'istituto scolastico.

**LEZIONE 1**  
(pratica sul campo e/o palestra)

- a) presentazione degli attrezzi di gioco delle discipline sportive;
- b) attività di sensibilizzazione;
- c) introduzione delle prime regole.

**LEZIONE 2**  
(pratica sul campo e/o palestra)

- a) attività di Tennis, Padel, Beach Tennis, Pickleball e Tennistavolo;
- b) giochi di sensibilizzazione;
- c) introduzione delle prime regole.

**LEZIONE 3**  
(pratica sul campo e/o palestra)

- a) attività di Tennis, Padel, Beach Tennis, Pickleball e Tennistavolo;
- b) attività ludico-coordinative;
- c) giochi propedeutici.

**LEZIONE 4**  
(pratica sul campo e/o palestra)

- a) attività di Tennis, Padel, Beach Tennis, Pickleball e Tennistavolo;
- b) attività ludico-coordinative;
- c) giochi propedeutici.

**LEZIONE 5**  
(pratica sul campo e/o palestra)

- a) attività di Tennis, Padel, Beach Tennis, Pickleball e Tennistavolo;
- b) giochi propedeutici;
- c) introduzione alle gare ed agli aspetti tattico-tecnici.

**LEZIONE 6**  
(pratica sul campo e/o palestra)

- a) attività di Tennis, Padel, Beach Tennis, Pickleball e Tennistavolo;
- b) giochi propedeutici;
- c) introduzione alle gare ed agli aspetti tattico-tecnici.

**LEZIONE 7**  
(pratica sul campo e/o palestra)

- a) attività di Tennis, Padel, Beach Tennis, Pickleball e Tennistavolo;
- b) attività ludico-coordinative;
- c) giochi propedeutici.

**LEZIONE 8**  
(pratica sul campo e/o palestra)

- a) attività di Tennis, Padel, Beach Tennis, Pickleball e Tennistavolo;
- b) attività ludico-coordinative;
- c) giochi propedeutici.

**L'Istituto scolastico** ha la facoltà di rendere il progetto multidisciplinare oppure di scegliere una disciplina in base ai propri impianti sportivi.

In **ambito extra-curriculare**, le attività gratuite e a libera adesione da parte delle famiglie si svolgeranno al di fuori dell'orario scolastico curriculare.

È previsto il tesseramento dei ragazzi per le due Federazioni proponenti.

Il tesseramento è un presupposto necessario per poter usufruire della copertura assicurativa.

Il **circolo sportivo**, che collaborerà con la scuola, valuterà con l'istituto scolastico quali discipline proporre agli studenti partecipanti, secondo gli spazi e gli orari che possono essere messi a disposizione per l'attività progettuale.

Sono previste almeno 7 lezioni da circa 90 minuti dove le classi svolgono un'attività così articolata:

- 45 minuti di Tennis o Padel o Beach Tennis o Pickleball;
- 45 minuti di Tennistavolo



## o Attività Competitiva Promozionale

- **Contest Competitivo Multidisciplinare:** in ambito extra-curriculare sono previsti dei contest competitivi promozionali dove le classi effettuano un confronto multidisciplinare di tutti gli sport di racchetta presenti nel Progetto;
- **Attività Competitiva Promozionale PICKLEBALL 2026:** attività di gara in riferimento al Pickleball, da svolgersi in ambito curriculare ed extra-curriculare che determina una classifica individuale, di classe e d'Istituto.

A conclusione di tali attività, a seguito di una fase territoriale che potrà essere disputata in ambito provinciale, interprovinciale o regionale, sarà individuata una rappresentativa d'Istituto che parteciperà alla Festa Finale da programmare nell'ultimo trimestre dell'anno.

Le Istituzioni scolastiche potranno individuare altre modalità operative in relazione all'organizzazione interna, alla programmazione ed al Piano Triennale Offerta Formativa (P.T.O.F.).

### o **Approccio metodologico**

Sono due i cardini essenziali della proposta del gioco-sport:

- il gioco come priorità della proposta didattica;
- l'apprendimento tramite il gioco;

L'approccio sarà quindi basato su una didattica di apprendimento cooperativo laboratoriale che privilegerà da un punto di vista metodologico:

- metodo della risoluzione dei problemi;
- metodo della scoperta guidata.

### o **Mezzi e strumenti**

Le attrezzature specifiche (racchette, palloncini, palle di varie forme, peso e dimensioni) saranno messe a disposizione gratuitamente dalle strutture periferiche della FITP e della FITeT.

### o **Tempi**

Una volta formalizzata l'adesione al Progetto, nelle modalità precedentemente indicate e con l'ausilio degli organi territoriali competenti del MIM. Le attività verranno concordate direttamente con le singole Istituzioni scolastiche al fine di ottimizzare i tempi di inizio, svolgimento e completamento delle stesse ed il loro inserimento organico nel Piano Triennale dell'Offerta Formativa (P.T.O.F.) dell'Istituto.

### o **Monitoraggio**

I Progetti "Racchette **in Classe**" KIDS, JUNIOR e PRO, svolti in tutte le regioni d'Italia, hanno coinvolto **nell'anno scolastico 2025 circa 719.019 studenti che hanno attuato entrambe le fasi del progetto** (curricolare ed extra-curricolare), **più di 400.000 bambini che hanno svolto la prima fase**, **2.348 Istituti scolastici** e **circa 921 Scuole di Tennis, Padel, Beach Tennis, Pickleball e Tennistavolo**.

Il monitoraggio del Progetto viene effettuato tramite:

- una scheda osservativa iniziale sul grado di sviluppo delle principali capacità coordinative degli studenti con particolare riferimento all'uso degli attrezzi e degli ausili didattici che caratterizzano il gioco-sport in oggetto. L'insegnante/istruttore è chiamato

*a valutare i progressi dello studente dopo ogni lezione prima di programmare quella successiva;*

- *una valutazione formativa basata su prove legate agli obiettivi specifici in corso di acquisizione;*
- *un bilancio valutativo finale che vada a cogliere gli effettivi adattamenti comportamentali sia in relazione agli obiettivi formativi che a quelli specifici, a quelli tattici nonché a quelli di autoefficacia percepita che verranno misurati anche attraverso questionari auto valutativi;*
- *forme di verifica dell'intero itinerario progettuale attraverso questionari di gradimento diretti agli alunni, ai docenti ed alle famiglie;*
- *interventi dei Fiduciari FITP del Tennis, Padel, Beach Tennis, Pickleball e dei referenti regionali della FITeT, che seguiranno l'andamento e l'effettiva realizzazione del progetto;*

*Le schede ed i questionari verranno messi a disposizione dai Tecnici delle due Federazioni coinvolte.*

#### **o *Informazione e aggiornamento***

*Nell'ambito del presente progetto possono essere strutturati corsi di aggiornamento e formazione specifici per gli insegnanti curricolari delle Istituzioni scolastiche ai sensi della Direttiva Ministeriale 170/16 e successive modifiche.*

### **Risorse**

#### **o Economiche**

*La FITP e la FITeT investono complessivamente un importo di circa **21 milioni di euro**, finalizzato al tesseramento gratuito alle Federazioni dei partecipanti, alla distribuzione gratuita dei Kit didattici alle scuole, ai contributi per circoli aderenti al progetto, alla consegna di quaderni, gadget didattici, borse di studio, alle spese di organizzazione dei corsi ecc.*

#### **o Strumentali**

*La FITP e la FITeT forniscono inoltre il materiale didattico per le istituzioni scolastiche aderenti al progetto.*

*Le attrezzature sportive e lo stesso uso dei campi e di spazi idonei alle attività saranno oggetto dell'accordo e/o delle convenzioni tra le scuole aderenti e gli enti affiliati ed accreditati dalla FITP e dalla FITeT (Centri periferici, Comitati regionali, Circoli e Associazioni sportive riconosciute, Tecnici federali, etc.).*

*Sarà, altresì, organizzata una Campagna Educativa in linea con il progetto che prevederà anche la realizzazione di unKit educativo, che consentirà agli insegnanti di coinvolgere gli alunni con*

materiali di approfondimento a loro dedicati quali:

- pieghevoli con proposte ludiche e contenuti informativi;
- guide per gli insegnanti con proposte didattiche interdisciplinari;
- infografiche;
- ideazione e indizione di un concorso per le classi aderenti.

### o Umane

Accanto alla presenza sempre fondamentale degli Insegnanti curriculare, le due Federazioni metteranno a disposizione, secondo modalità da concordare, i propri insegnanti qualificati e propriamente formati congiuntamente dalla FITP e dalla FITeT per la corretta realizzazione del progetto.

**La Federazione Italiana Tennis e Padel e la Federazione Italiana Tennistavolo promuovono attivamente le loro discipline nel mondo scolastico, riservando particolare attenzione alle studentesse e agli studenti diversamente abili.**

La FITP e la FITeT sono particolarmente sensibili alle necessità e alle esigenze di tutti coloro che si avvicinano alle discipline sportive di propria competenza, progettando ed organizzando gli ambienti di apprendimento e le attività che possano consentire ad ogni allievo la partecipazione alla vita sociale e sportiva in tutti i suoi aspetti.

**Lo sport è un importante strumento di integrazione, di inclusione e di fatto contrasta il rischio di emarginazione, capace di abbattere barriere di ogni tipo.**

Gli studi effettuati sulla popolazione scolastica indicano che la pratica sportiva tra gli alunni della scuola primaria è inferiore al 40%; questo dato è molto vicino al 50% se si prende in considerazione la popolazione degli studenti diversamente abili.

Per questo motivo il progetto **“Racchette in Classe”** prende in considerazione l'intera popolazione scolastica delle classi superiori della scuola secondaria di secondo grado, promuovendo la pratica sportiva a tutti gli studenti, contrastando eventuali forme di disagio che normalmente potrebbero crearsi durante l'ora di attività motoria.

Dal punto di vista motorio si vuole dare la possibilità di sviluppare e strutturare quelle competenze motorie che sono alla base di qualsiasi disciplina sportiva e che forniranno ai giovani la sicurezza nei movimenti e l'indipendenza nello svolgimento dell'azioni quotidiane. I primi obiettivi da raggiungere saranno:

- Il passaggio dalla carrozzina da passeggio a quella sportiva;
- la ristrutturazione dello schema corporeo;
- lo sviluppo degli schemi motori di base (afferrare, lanciare, colpire, ecc.);

- *la tecnica degli spostamenti con la carrozzina sportiva con e senza attrezzo (racchetta).*

*Nella giornata conclusiva del progetto, le Federazioni metteranno a disposizione degli atleti in carrozzina lo staff del Settore Tecnico Nazionale e le carrozzine sportive per gli alunni che parteciperanno. Durante la manifestazione verrà data la possibilità agli alunni in carrozzina di giocare insieme ai propri compagni di scuola e di eseguire le stesse prove di destrezza e di gioco.*

### o **Comunicazione e Valorizzazione**

*Le attività di promozione sono sostanzialmente così sintetizzate:*

- *divulgazione del progetto centralmente e localmente, con il sostegno di "Sport e Salute S.P.A" e del Ministero dell'Istruzione e del Merito, attraverso siti e pubblicazioni ufficiali;*
- *produzione materiale divulgativo, tra cui brochure e locandine dimostrative del progetto, distribuito su tutto il territorio nazionale;*
- *coinvolgimento delle articolazioni territoriali federali e Ministeriali e delle società sportive affiliate.*



Angelo Binaghi - Presidente FITP



Renato Di Napoli - Presidente FITeT



**PRO**

## **ALLEGATO TECNICO**

## o *Progetto*

La Federazione Italiana Tennis e Padel e la Federazione Italiana Tennistavolo presentano, in accordo con Sport e Salute S.P.A. ed il Ministero dell'Istruzione e del Merito, il progetto “**Racchette in Classe**”.

Il progetto “**Racchette in Classe**” vede la sinergia tra cinque sport di racchetta quali il Tennis, il Padel, il Beach Tennis, Pickleball e il Tennistavolo, e si pone in pieno accordo con quanto previsto per la scuola secondaria di II° grado dalle Indicazioni Nazionali Ministeriali.

“**Racchette in Classe**”, indirizzato alle classi della scuola secondaria di II° grado (1^, 2^, 3^, 4^ e 5^ superiore), propone un’attività ludico-ricreativa e di gioco-sport inserendo gradualmente anche l’aspetto tattico-tecnico e di confronto.

## o *Organizzazione*

L’impianto organizzativo prevede attività in ambito curriculare, ovvero rivolta a tutta la classe, ma anche extra-curriculare, per coloro che intendono continuare l’attività oltre l’orario scolastico:

- **Attività curriculare:** sono previsti almeno 8 strutture di lezione di circa 60 o 90 minuti in funzione dell’organizzazione oraria dell’istituto scolastico;
- **Attività extra-curriculare:** sono programmati 7 incontri di circa 90 minuti, le cui attività a titolo gratuito e a libera adesione da parte delle famiglie, si svolgeranno al di fuori dell’orario scolastico.

In ambito extra-curriculare sono previsti dei **contest** competitivi promozionali dove gli studenti delle classi svolgono un confronto multidisciplinare così articolato:

- 45 minuti di Tennis o Padel o Beach Tennis o Pickleball;
- 45 minuti di Tennistavolo.

A conclusione di tale attività, a seguito di una fase territoriale che potrà essere disputata in ambito provinciale, interprovinciale o regionale, sarà individuata una rappresentativa dell’Istituto che parteciperà alla Festa Finale.

## o *Formula degli incontri*

Il “**Contest di Gara**” per tutte le discipline di racchetta prevede:

- Prova di Tennis, di Padel, di Beach Tennis e di Pickleball;
- Prove di Tennistavolo;

Per ciascuna prova verranno assegnati 3 punti per il vincitore ed 1 punto per lo sconfitto.

## o *Regole di gioco*

### TENNIS

**Campo:** mt 8,23 x 19,77 – mt 8,23 x 23,77

**Rete:** cm 80 – cm 91,4

**Palla:** depressurizzata GREEN

**Racchetta:** Junior 25in – 26in

**Sistema di punteggio:** 2 set su 3 in cui ogni punto equivale a un game e sul 6 pari si gioca un punto secco. Cambio battuta ogni punto e cambio campo alla fine del set.

### PADEL

**Campo:** mt 5,00 x 20,00 – mt 10,00 x 20,00

**Rete:** cm 88,00

**Palla:** depressurizzata GREEN – palla standard

**Racchetta:** Standard

**Sistema di punteggio:** Partite di singolo e di doppio: 2 set su 3 in cui ogni punto equivale a un game e sul 6 pari si gioca un punto secco.

Cambio battuta ogni punto e cambio campo alla fine del set.

### BEACH TENNIS

**Campo:** mt 8,00 x 16,00

**Rete:** mt 1,70

**Palla:** depressurizzata ORANGE

**Racchetta:** mini-beach tennis cm 50x26x3,8 e da Beach Tennis

**Sistema di punteggio:** 2 set su 3 in cui ogni punto equivale a un game e sul 6 pari si gioca un punto secco. Cambio battuta ogni punto e cambio campo alla fine del set.

## TENNISTAVOLO

**Campo:** dimensioni Junior (lunghezza cm 206, larghezza cm 90, altezza cm 76)

**Rete:** cm 15,25

**Racchetta:** Standard

**Sistema di punteggio:** 2 set su 3 a 11 punti, successione di 2 battute per ogni giocatore; in caso di punteggio 10-10, vince chi si aggiudica due punti consecutivi.

## PICKLEBALL

**Campo:** mt 11,00 x 6,00

**Rete:** mt 0,80

Kitchen: mt 2,5

**Palla:** normale

**Racchetta:** normale

**Sistema di punteggio:** Partita ad 11 punti. Il punto viene assegnato solo se si è al servizio. Il giocatore o la squadra che risponde deve prima conquistare il servizio per poi fare punti.

### o *Classifica del girone*

In caso di parità tra 2 o più squadre al termine del girone, per determinare la classifica si terrà conto nell'ordine dei seguenti criteri:

- miglior differenza punti;
- sorteggio.

### o *Ordine degli incontri*

Sarà cura dei Responsabili delle squadre predisporre il programma degli incontri.

### o *Trasmissione dei risultati*

Il coordinatore del progetto dovrà inviare i risultati via mail a:

- [racchetteinclasse@fitp.it](mailto:racchetteinclasse@fitp.it)
- [racchetteinclasse@fitet.org](mailto:racchetteinclasse@fitet.org)

Per le tempistiche del progetto sarà necessario rispettare il Cronoprogramma di seguito indicato:



## CRONOPROGRAMMA

ENTRO IL 30 OTT  
2025

COMUNICAZIONE

12 GEN – 29 MAG  
2026

FASE CURRICOLARE  
(8 LEZIONI)

01 GIU – 13 NOV  
2026

FASE EXTRA – CURRICOLARE (7 LEZIONI)  
N.4 TORNEI DI PICKLEBALL

28 SET – 31 DIC  
2026

- FESTE TERRITORIALI
- FESTE REGIONALI

### Competenze

Al fine di garantire il regolare svolgimento delle gare, la FITP e la FITeT si riservano di adottare disposizioni speciali per quello che concerne le condizioni di gioco, date, orari e di regolare i dettagli non formalizzati dal presente regolamento, nel rispetto delle norme federali e di emanare eventuali aggiunte se necessarie, come disposizioni esecutive e di istruzione sia prima che durante la disputa della competizione.

Si riservano, infine, di apportare eventuali modifiche relative ai criteri di ammissione laddove dovessero intervenire, nel frattempo, variazioni regolamentari concernenti il tesseramento delle studentesse e degli studenti.

## ATTIVITA' COMPETITIVA PROMOZIONALE PICKLEBALL

Al fine di dare continuità e contenuti formativi alla disciplina del Pickleball, il progetto “**Racchette in Classe**” prevede per l’anno didattico 2025/2026, un vero e proprio “**Campionato di Pickleball**” che vedrà il coinvolgimento degli studenti delle scuole primarie e secondarie di I e II grado che aderiranno al progetto, inizialmente all’interno del proprio istituto e successivamente, anche in ambito territoriale e provinciale.

Il “**PICKLEBALL**”, oltre ad essere una nuova disciplina di racchetta di semplice utilizzo e facilmente inseribile in ambito scolastico è idoneo per le studentesse e per gli studenti diversamente abili. Completa la proposta ludica e propedeutica degli sport di racchetta presenti nel progetto e consentirà un momento di confronto competitivo promozionale attraverso **contest** di gara per ogni istituto scolastico.

Dal campionato di Pickleball si determinerà una classifica individuale federale, che darà la possibilità di partecipare ai tornei di Pickleball di singolo e di doppio organizzati dalla FITP.

L’attività competitiva promozionale prevede:

- Prove di Pickleball all’interno dell’Istituto (Campionato d’Istituto);
- Prove di Pickleball - Fase Provinciale/Territoriale (in base al ranking d’Istituto)

### o **Programma - Regolamento**

Riservato agli studenti delle Scuola secondaria di secondo grado:

- 1°, 2° biennio e 5° anno le studentesse/i dovranno possedere la **tessera Pickleball gratuita della FITP**;
- Il regolamento e le classifiche d’Istituto e Provinciali saranno elaborati con l’ausilio del portale **TPRA** della FITP;
- Il Campionato di Pickleball si articola attraverso lo svolgimento delle seguenti fasi:
  - **n. 4 Tappe (solo Doppio)** da organizzare all’interno dell’Istituto o, qualora non ci fossero le condizioni, all’interno del club;
  - **n. 1 Tappa Provinciale/Territoriale** da organizzare presso la sede dei Centri di Aggregazione e Formazione Provinciale.

I partecipanti al torneo di Pickleball, nelle fasi di attesa tra un incontro e l’altro, avranno l’opportunità di cimentarsi nella disciplina degli **E-SPORTS**.

I quattro tornei determineranno una classifica d’Istituto a cui seguirà una fase Provinciale/Territoriale da svolgersi presso la sede dei **Centri di Aggregazione e Formazione Provinciale**.

## SPAZI DI GIOCO E REGOLE DEL PICKLEBALL ATTIVITA' DI GARA SCOLASTICA

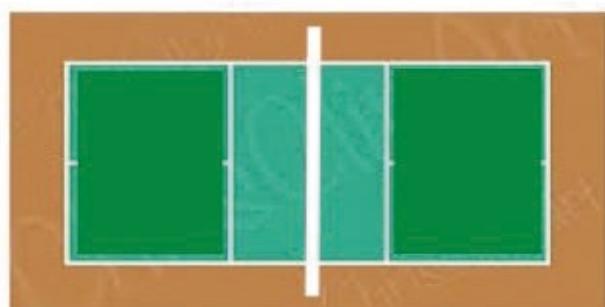
### LIVELLO SUPER GREEN: Progetto PRO (Scuole Secondarie di secondo grado)

#### o *Regole di gioco*

- Dimensioni campo: 11x6 mt, senza rettangoli di servizio;
- lunghezza Kitchen (zona di non volée): 2,5 mt;
- altezza rete: 80 cm;
- paddles: normale;
- palla: normale.

#### o *Regolamento incontri*

- Zona di non volée e regola del doppio rimbalzo: Si;
- distanza partita: 1 set a 11 punti con due di scarto dal punteggio di 10 pari;
- cambio campo: quando una coppia arriva a sei punti; un solo cambio campo;
- acquisizione punto solo se al servizio, cambio palla quando scambio vinto dalla coppia alla risposta;
- regole di gioco: i giocatori della coppia si alterneranno al servizio fino al cambio palla; avranno a disposizione una sola palla di servizio ma potranno indirizzarla in tutto il campo (ad eccezione della zona di non volée). Sul campo non sono presenti i rettangoli di servizio per agevolare l'inizio del punto.



## **INFORMAZIONI E MODALITA' DI ISCRIZIONE**

- **Info Progetti "Racchette In Classe" 2026**

<https://www.fitp.it/Istituto-di-formazione/ISF-Lombardi/Racchette-in-classe>

- **Modulo di adesione 2026**

<https://eu.jotform.com/252152840243348>



# DECALOGO

*Consigli per i partecipanti al Progetto Racchette in Classe "PRO"*

## LEZIONI IN AMBITO CURRICULARE

*Nello svolgimento delle lezioni in ambito curriculare, i circoli aderenti al progetto devono rispettare le procedure operative concordate con l'istituzione scolastica*

*Il circolo/società che aderisce al progetto avrà l'obbligo di tenere un registro, dove annoterà giornalmente il tecnico che ha tenuto la lezione e la classe che vi ha partecipato.*

## LEZIONI IN AMBITO EXTRA-CURRICULARE

*Nell'ambito extra-curriculare, per le lezioni da tenere nei circoli degli aderenti, si ha l'obbligo di rispettare le normative vigenti.*

## RAPPORTO STANDARD BAMBINI/INSEGNANTI

*Il rapporto Insegnanti/Allievi all'interno del campo deve rispettare i parametri dettati dall'Istituto Superiore di Formazione "R. Lombardi":*

1. Minitennis/Avviamento: 1/ 4 - 1/ 3;
2. Perfezionamento: 1/ 3 – 1/ 2;
3. Specializzazione: 1/ 2 – 1/ 1;
4. Alto Livello: 1/ 1.

- *Evitare file indiane e spiegazioni con bambini in piedi dietro la riga;*
- *Nella comunicazione utilizzare molto di più il linguaggio del corpo che quello verbale;*
- *Nella didattica utilizzare il principio dell'interattività piuttosto che lavori al cesto.*